

Manual de la aplicación Light Touch March 2021

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

Este documento contiene información de propiedad de Honeywell.

La información aquí contenida debe ser utilizada únicamente para el propósito enviado, y ninguna parte de este documento o su contenido será reproducido, publicado o revelado a un tercero sin el permiso expreso de Honeywell International Sàrl.

Si bien esta información se presenta de buena fe y se cree que es precisa, Honeywell renuncia a las garantías implícitas de comerciabilidad e idoneidad para un propósito y no ofrece ninguna garantía expresa, excepto las que se pueden establecer en su acuerdo escrito con y para su cliente.

En ningún caso Honeywell es responsable ante nadie por ningún daño directo, especial o consecuente. La información y las especificaciones de este documento están sujetas a cambios sin previo aviso.

Copyright 2020 Honeywell International Sàrl

Table of Contents

ТΑ	TABLE OF CONTENTS					
1	1.1 1.2	ACERCA DE ESTE MANUAL Revision History Contactar con Honeywell	7 7			
2		ACERCA DE LIGHT TOUCH	9			
3		ACERCA DE UN SISTEMA DLS-DALI	11			
4		INSTALAR LIGHT TOUCH	13			
5		CONFIGURAR UN SISTEMA DLS-DALI	15			
Ũ	5.1.1	Configurar una instalación nueva	15			
	5.1.2	Editar una instalación existente	16			
	5.1.3	Configurar un sistema DLS-DALI mediante una plantilla	17			
6		TAREAS DE CONFIGURACIÓN	18			
	6.1	Crear un proyecto	18			
	0.Z	Agregar ubicaciones	19 10			
	6.3.1	Conectar a un controlador DALI64 no configurado				
	6.3.2	Conexión a un controlador DALI64 configurado	21			
	6.4	Añadir dispositivos a la ubicación	23			
	6.5	Configurar Grupos	25			
	6.6	Configurar Escenas	26			
	6.7 6.8	Configurar los ajustes del dispositivo	Z1 27			
	6.9	Realizar una prueba de caminata	27			
7			20			
1	71	Dispositivos do púmoro do puto	30			
	7.2	Cambiar los niveles de luz seleccionados y no seleccionados				
	7.3	Configurar Light Touch	31			
	7.4	Crear un informe	32			
	7.5	Mostrar información del dispositivo	33			
	7.6	Editar la jerarquía	34			
	7.6.1	Editar detalles de la ubicación	39			
	7.8	Operaciones de la cuadrícula	40			
	7.9	Identificar un controlador DALI64	42			
	7.10	Identificar luces de emergencia	43			
	7.11	Identificar interruptores	44			
	7.12	Navegar Toque ligero	44			
	7.13	Proyectos	41			
	7.13.	2 Editar los detalles del provecto	47			
	7.13.	3 Exportar un proyecto	48			
	7.13.	4 Importar un proyecto	49			
	7.13. 7.17	5 Fusionar proyectos	50 51			
	7.14	1 Reemplazar el controlador DAL 164	51			
	7.14.	2 Reemplazar un equipo u otro dispositivo	51			
	7.15	Reiniciar el Bus DALI	52			
	7.16	Ejecutar Light Touch	52			
	(.1/ 717	Configurar las contrasenas 1. Cambiar la contrasoña del controlador DALI6/L	52			
	7.17.	2 Restablecer la contraseña del controlador DALI64	54			
	7.18	Plantillas	55			
	7.18.	1 Crear una plantilla	55			
	7.18.	2 Eliminar una plantilla 2 Cambiar al pombro do una plantilla	56			
	1.10.		50			

	7.18.4	4 Exportar una plantilla	56
	7 10	Actualizar al firmwara da un controlador DALI6/	50 57
	7.20	Ver información de localización	57
AP	ÉNDICE	S	61
A1		TIPOS DE USUARIO	61
A2	A2.1	CICLO DE VIDA DE LA OCUPACIÓN MODO DE AUSENCIA	62
A3	A3.1 A3.2 A3.3 A3.4	DALI64 Y PARÁMETROS DE DALINET PARÁMETROS DEL PRODUCTO PARÁMETROS DE LA FOTOCÉLULA PARÁMETROS DE REGULACIÓN PARÁMETROS DE CONMUTACIÓN	65 65 69 71 74
Α4		CONFIGURAR LA FOTOCÉLULA	79
A5	A5.1 A5.2	CONFIGURACIÓN MULTISALA CONFIGURAR LAS HABITACIONES CON PARTICIONES CONFIGURAR EL ENLACE DE PASILLO	81 81 82
A6		ASEGURAR EL SISTEMA	85
	A6.1 A6.2 A6.3 A6.4 A6.5 A6.6 A6.7 A6.8 A6.9 A6.10 A6.11 A6.12 A6.13	LISTA DE CONTROL DE SEGURIDAD DESARROLLO DE UN PROGRAMA DE SEGURIDAD PLANIFICACIÓN DE LA RECUPERACIÓN DE DESASTRES CONSIDERACIONES FÍSICAS Y AMBIENTALES ACTUALIZACIONES DE SEGURIDAD Y SERVICE PACKS PROTECCIÓN CONTRA VIRUS PLANIFICACIÓN Y SEGURIDAD DE LA RED ENTORNOS VIRTUALES. SEGURIDAD DE LOS DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS MONITORIZACIÓN DEL SISTEMA DOMINIOS DE WINDOWS SEGURIDAD DE ACCESO AL SISTEMA OPERATIVO SEGURIDAD DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES	85 85 85 86 86 86 86 86 86 87 87
Α7		CONFIDENCIALIDAD	88
	A7.1	INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL	88

1 Acerca de este manual

Este manual se aplica a Light Touch, está diseñado para ayudarle a utilizar Light Touch para configurar un sistema DLS-DALI. Se supone que el ingeniero tiene un buen conocimiento del control de la iluminación. Está dividido en varias secciones:

Acerca de Light Touch

Instalar Light Touch

Configurar un sistema DLS-DALI

- Acerca de Light Touch
- Instalar Light Touch
- Configurar un sistema DLS-DALI

1.1 Revision History

Revision	Supported Release	Date	Description
А	v1.1	9-Mar-2020	Primera edición
B	v1.2	10-Mar-2020	Eliminar la referencia para continuar con la opción de
D			contraseña existente
С	v1.1	13-May-2020	Soporta v1.1
D	v1.2	29-May-2020	Soporta v1.2
E	v1.3	27-July-2020	Soportes v1.3
_			Especifica el número de reintentos de contraseña antes de
F	v1.3	25-Aug-2020	que el controlador se bloquee, recomendaciones mejoradas
			para Modbus y seguridad del dispositivo.

1.2 Contactar con Honeywell

Oficina central de Honeywell Ex-Or St. Marks Court, calle North, Horsham, West Sussex, RH12 1BW, Reino Unido

Tel: +44 (0)1942 719229 Fax: +44 (0)1942 272767

Internet

El sitio web de nuestra compañía (<u>www.ex-or.com</u>) proporciona información sobre nuestros productos y nosotros.

Soporte técnico

Nuestro departamento de apoyo proporciona apoyo técnico durante las horas normales de oficina.

Tel: +44 (0)1942 719229 E-mail: ex-ortechnical@honeywell.com Fax: +44 (0)1942 272767

2 Acerca de Light Touch

Light Touch es una aplicación Android que permite la configuración de un sistema de control de iluminación DLS-DALI. La pantalla de la aplicación está dividida en 4 áreas:



3 Acerca de un sistema DLS-DALI

Un sistema DLS-DALI consta de controladores DALI64, sensores DALINET, equipos de control DALI (balastos o conductores), dispositivos de control DALI, módulos de entrada, placas de escena, etc. conectados mediante un bus DALI y configurados para controlar la iluminación según sea necesario.

La configuración del sistema se realiza mediante Light Touch, que organiza el sistema en una jerarquía, por ejemplo, edificio, pisos, áreas, sala y dispositivos almacenados como proyecto. La aplicación considera que los edificios, pisos, áreas y habitaciones son lugares. Cada ubicación debe tener un controlador DALI64, que es utilizado por la aplicación para acceder al DALI Bus,

Los dispositivos del bus DALI pueden agruparse para que puedan ser controlados juntos, por ejemplo, las luces de una pantalla de proyección pueden agruparse para que puedan apagarse con un solo interruptor cuando la pantalla esté en uso, dejando las demás luces sin afectar.

Nota: Hay un máximo de 16 grupos en un solo bus DALI, independientemente de cuántas ubicaciones abarque ese bus DALI.

Las escenas pueden ser utilizadas para definir la forma en que operan las luces, por ejemplo, una escena podría ser utilizada para especificar cómo funcionan las luces, por ejemplo, cuando una habitación está vacía la escena podría especificar que todas las luces se apaguen excepto una junto a la puerta que se enciende al 50%. Se pueden utilizar placas o interruptores de escena para activar una escena o grupo.

Los controladores DALI64 y los sensores DALINET pueden detectar la ocupación y controlar la iluminación adecuadamente seleccionando el grupo/escena o la acción específica requerida, por ejemplo, todas las luces encendidas.

Los sensores DALINET no pueden controlar las luces directamente, pero pueden proporcionar el estado de ocupación o de nivel de luz a un controlador DALI64 que utilizará esa información para controlar las luces. Los DALINETs pueden utilizarse, por ejemplo, en una habitación más grande donde un solo controlador DALI64 no es suficiente para cubrir toda el área.

Dado que la aplicación permite especificar los dispositivos de una ubicación si el bus DALI abarca más de una ubicación, sólo los dispositivos de esa ubicación se asignan a esa ubicación. Otros dispositivos de ese bus DALI pueden estar en una ubicación diferente, pero una ubicación sólo puede tener un bus DALI, y se permite un máximo de 1 variante de fuente de alimentación DALI64 para un bus DALI.

Ŧ	Ex-Or				
		Fc	un	dry Lane	
	÷	St Mark's Court			
		•	Gr	ound Floor	
				NOC	
				G1	
				G2	
				Marketing	
		Ŧ	Lo	wer Ground Floor	
				R&D	
				Test Lab	
				Hardware	
				LG1	
				 LG2	

Las ubicaciones pueden utilizarse para organizar un proyecto en una jerarquía que facilite la navegación y la puesta en marcha de proyectos de mayor envergadura.

En el ejemplo anterior el proyecto Ex-Or contiene 2 edificios Foundry Lane y St Mark's Court. St Mark's Court tiene varias ubicaciones, 2 pisos (planta baja y planta baja).

Cada piso tiene varias ubicaciones (áreas y habitaciones) estas ubicaciones deben tener un controlador DALI64 y un número de sensores DALINET, equipos de control DALI, etc.

Algunas variantes de DALI64 permiten la conexión a un BEMS Por ejemplo, las variantes de DALI64SYLK permiten la conexión a un sistema BMS a través del bus SYLK/Wall

por ejemplo, el sistema Trend BEMS a través de un controlador Trend IQECO o IQ4.

4 Instalar Light Touch

Requisitos del sistema:

- Versión de Android7 o posterior
- Bluetooth 4.2 o superior
- Se recomienda una pantalla de 9 pulgadas

Instalar Light Touch:

1. Light Touch está disponible en Google Play Store. Simplemente busca en la tienda Light Touch e instálalo de la misma manera que cualquier otra aplicación.

5 Configurar un sistema DLS-DALI

La configuración del sistema DLS-DALI se realiza mediante Light Touch a través del controlador DALI64 para la ubicación requerida.

Nota: NO utilice más de una instancia de la aplicación para conectarse a varios DALI64 en el mismo bus DALI.

Al configurar un sistema DLS-DALI hay tres escenarios:

<u>Configuración de una instalación nueva</u> <u>Editar una instalación existente</u> <u>Configurar usando una plantilla</u>

5.1.1 Configurar una instalación nueva

Este procedimiento de configuración supone que los dispositivos (controladores, sensores, interruptores, etc.) que se van a incluir en el sistema ya han sido instalados, y que el controlador DALI64 no ha sido conectado previamente.

Para configurar una instalación nueva:

1. Desbloquee el dispositivo y seleccione Light Touch. Aparecerá la pantalla Proyectos.



- 2. Cree un proyecto.
- 3. <u>Agregue las ubicaciones</u> para crear la jerarquía de sitios.
- 4. Conectarse a un controlador DALI64 no configurado.
- 5. <u>Agregar dispositivos a la ubicación</u>.
- 6. <u>Configurar grupos</u>.
- 7. <u>Configurar las escenas</u>.
- 8. <u>Configurar los ajustes del sistema</u>.
- 9. Configurar los ajustes del dispositivo.
- 10. <u>Realice una prueba de caminata</u>.
- 11. Seleccione para salir del proceso de configuración y volver a los Proyectos pantalla.

5.1.2 Editar una instalación existente

Este procedimiento de configuración supone que el sistema DLS-DALI ha sido configurado previamente, y que el controlador DALI64 no ha sido conectado previamente.

Para editar una instalación existente:



1. Desbloquee el dispositivo y seleccione Light Touch. Aparecerá la pantalla Proyectos.



- 2. <u>Conéctese a un controlador DALI64 no configurado</u>.
- 3. <u>Añada dispositivos a la ubicación</u>.
- 4. <u>Configurar grupos</u>.
- 5. <u>Configurar las escenas</u>.
- 6. <u>Configurar los ajustes del sistema</u>.
- 7. <u>Configurar los ajustes del dispositivo.</u>
- Seleccione sta opción para salir del proceso de configuración y regresar a la pantalla de Proyectos.
- 9. <u>Realice una prueba de caminata</u>.

5.1.3 Configurar un sistema DLS-DALI mediante una plantilla

Para configurar un sistema DLS-DALI usando una plantilla:

1. Instalar los dispositivos que se van a incluir en el sistema como se describe en las instrucciones suministradas.



- 2. Desbloquee el dispositivo y seleccione Light Touch. Aparecerá la pantalla Proyectos.
- 3. <u>Cree la jerarquía del sitio.</u>
- 4. Vaya a la cuadrícula de POSICIONES.
- Seleccione Seleccione y luego seleccione Aplicar plantilla. Se muestra la pantalla Seleccionar modelo.



- 6. Seleccione <u>la p</u>lantilla requerida.
- 7. Seleccione . Se cargará la plantilla.
- 8. Realice los cambios de configuración necesarios.

6 Tareas de configuración

6.1 Crear un proyecto

Se requiere un proyecto para almacenar la configuración de un sistema DLS-DALI. Se pueden crear diferentes proyectos para diferentes configuraciones.

Para crear un proyecto:

1. Ir a la pantalla de proyectos.





. Se visualiza la pantalla Nuevo proyecto.



3. Especifique los detalles del proyecto en las casillas correspondientes.

Nombre de la ubicación Descripción

- 4. Para añadir una imagen que represente el proyecto, seleccione el icono de la cámara en la parte superior de la pantalla, navegue hasta la imagen deseada y selecciónela. La imagen se puede elimina<u>r selec</u>cionando **X**.
- 5. Si desea añadir ubicaciones al proyecto, seleccione para crear la ubicación e ir a añadir ubicaciones. Alternativamente, seleccione para crear el proyecto y volver a la pantalla de Proyectos.

6.2 Agregar ubicaciones

Las ubicaciones deben ser creadas para formar la jerarquía del sitio. Una ubicación individual puede ser un edificio, una planta, un área del edificio (espacio) o una habitación.

Para añadir una ubicación:

1. <u>Vaya a la pantalla de Proyectos</u>, seleccione el proyecto al que se va a añadir la ubicación, si añade una ubicación en una ubicación existente, por ejemplo, una habitación en un piso, navegue hasta esa ubicación,



Si ha venido directamente de la creación de un proyecto, vaya a (2).

2. Seleccione la ubicación en Agregar nuevo. Aparecerá la pantalla Nueva ubicación.



3. Especifique los detalles de la ubicación.

Nombre Tipo - Edificio, piso, espacio, ubicación de la habitación Descripción

- 4. Para añadir una imagen que represente la ubicación, seleccione el icono de la cámara en la parte superior de la pantalla, navegue hasta la imagen requerida y selecciónela. La imagen se puede eliminar seleccionando **X.**
- 5. Si se va a añadir otra ubicación anidada, seleccione y repita los pasos (2) a (4). Alternativamente, seleccione para agregar la ubicación.
- 6. Repita los pasos (1) a (6) para configurar otras las otras ubicaciones para crear la jerarquía de sitios.

6.3 Conectar a un controlador DALI64

Un único controlador DALI64 debe ser añadido a cada ubicación. Este debe ser el dispositivo al que Light Touch está directamente conectado. Actuará como el controlador para la ubicación y puede ser configurado posteriormente en función de las necesidades de la aplicación. Para conectarse a un controlador DALI64, debe estar dentro del alcance inalámbrico del controlador.

Al agregar un controlador DALI64 hay dos escenarios:

Conexión a un controlador DALI64 no configurado (por defecto)

Conexión a un controlador DALI64 configurado

6.3.1 Conectar a un controlador DALI64 no configurado

Para conectarse a un controlador DALI64 no configurado:

1. <u>Vaya a la pantalla de Proyectos</u>, seleccione el proyecto requerido, navegue <u>hasta el lugar desde el que se va a realizar la conexión y seleccione</u>



. Si ha venido directamente de agregar una ubicación, vaya a (2).

2. Seleccione Dispositivo. Aparecerá la pantalla Sensores disponibles. Light Touch escaneará el área en busca de controladores DALI64.

En esta página se mostrará una lista de los controladores DALI64

Seleccione STOP SCAN para detener el escaneo. Para reiniciar el escaneo seleccione INICIAR ESCANEO.

cercanos por orden de intensidad de la señal.

3. Seleccione el controlador DALI64 requerido. Una barra de puntos a la derecha indica la intensidad de la señal de cada controlador DALI64, lo que permite identificar el controlador DALI64. Al seleccionar IDENTIFICAR, el controlador DALI64 hará que sus LEDs rojo, verde y azul parpadeen secuencialmente hasta que se apague la identificación, o se pulse la identificación en otro sensor, o se aleje de la pantalla.

Nota: El controlador DALI64 hará parpadear su LED azul cuando se comunique.

Light Touch comprobará la versión de firmware del controlador DALI64 al que se está conectando con el último archivo de firmware que tiene y, si procede, actualizará el firmware – véase <u>Actualizar el firmware de un</u> <u>controlador DALI 64</u>. Si se realiza la actualización será necesario volver a conectar. Si no desea actualizar el firmware, puede omitir la actualización.

Se muestra la configuración de la contraseña.

- 4. En el cuadro Password (Contraseña), introduzca la contraseña para el Ingeniero de puesta en marcha.
 - Si se va a configurar la contraseña del Facility Manager, seleccione Set password for Facility Manager, e introduzca la contraseña del Facility Manager en el cuadro New Facility Manager Password.

Las contraseñas deben tener de 8 a 32 caracteres de longitud e incluir caracteres en mayúsculas y minúsculas y números.

Nota: El Facility Manager sólo tiene acceso a la configuración básica.

5. Seleccione GUARDAR. La aplicación explorará el bus DALI en busca de equipos y dispositivos.

Scannii	ig for gear and devices
	FOUND 16 GEAR(S) AND 2 DEVICE(S)

Una vez que se haya completado el escaneo, se mostrará un mensaje con una lista del número de dispositivos encontrados.



6. Seleccione OK. Se muestra la cuadrícula POSITIONS. El carrusel (barra gris en la parte inferior de la pantalla) contendrá todos los dispositivos del bus DALI que no se hayan añadido ya a una ubicación. El controlador DALI64 al que está conectado se indica con un punto verde.



Nota: Si algunos o todos los dispositivos faltan en el carrusel puede ser porque se están utilizando en otra ubicación.

6.3.2 Conexión a un controlador DALI64 configurado

Para conectarse a un controlador DALI64 configurado:

1. <u>Vaya a la pantalla de Proyectos</u>, seleccione el proyecto requerido, navegue hasta el lugar desde el que se va a realizar la conexión.

Si ha venido directamente desde la adición de una ubicación, vaya a (2).

- 2. Seleccione el controlador DALI64:
 - Si hay un controlador DALI64 en Dispositivos seleccione el dispositivo.
 - Si no hay un controlador DALI64 en Devices seleccione , seleccione Device. Aparecerá la pantalla Sensores disponibles. Light Touch escaneará el área en busca de controladores DALI64. Una vez finalizado el escaneo, se mostrará una lista de controladores DALI64 disponibles en orden de intensidad de la señal. Seleccione el controlador DALI64 requerido. Una barra de puntos a la derecha indica la intensidad de la señal para cada controlador DALI64, lo que le permite identificar el controlador DALI64 que necesita. Al seleccionar IDENTIFICAR, el controlador DALI64 hará que sus LEDs rojo, verde y azul parpadeen secuencialmente.

Nota: El controlador DALI64 hará parpadear su LED azul cuando se comunique.

Se muestra el inicio de sesión del sensor.

Sensor Logir			
Commissioning E	ngineer		
			\$
		CANCEL	LOGIN

Hay dos niveles de acceso (roles), ingeniero de puesta en marcha y gerente de instalaciones. El gerente de instalaciones sólo tiene acceso a la configuración básica.

3. Seleccione el rol requerido en el cuadro de roles y en el cuadro de contraseñas introduzca la contraseña.

Tiene 5 intentos de introducir correctamente la contraseña, después de lo cual el sensor se bloqueará durante 5 minutos, tras los cuales podrá intentar introducir la contraseña.

Nota: El Facility Manager no tiene acceso completo y debe ser usado para usuarios que sólo requieren hacer cambios menores a la configuración vea Tipos de Usuario.

4. Seleccione LOGIN. Light Touch comprobará la versión de firmware del controlador DALI64 al que se está conectando con el último archivo de firmware que tenga y, si procede, actualizará el firmware - véase <u>Actualizar</u> <u>el firmware de un controlador DALI 64</u>. Si se realiza la actualización será necesario volver a conectar. Si no desea actualizar el firmware, puede omitir la actualización.

La aplicación explorará el bus DALI en busca de equipos y dispositivos.

Scanni	ng for gear and devices	
	FOUND 16 GEAR(S) AND 2 DEVICE(S)	

Una vez que se haya completado la exploración, aparecerá un mensaje.

Si no hay información de configuración en Light Touch y se ha configurado el controlador DALI64, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo.



- Para sobrescribir cualquier configuración en el controlador DALI64, seleccione OK. El Se muestra la cuadrícula de POSICIONES.
- Para actualizar el proyecto en Light Touch con la configuración del controlador DALI64, seleccione BACKUP SENSOR AND UPDATE PROJECT. Una vez que el backup se ha completado se muestra la cuadrícula de POSICIONES
- Para detener la configuración y volver a la pantalla de Proyectos seleccione DESCONECTA.

Si hay información de configuración en Light Touch, el controlador DALI64 ha sido configurado y hay una diferencia entre las dos configuraciones, se muestra el siguiente cuadro de diálogo.



- Para actualizar el proyecto en Light Touch con la configuración del controlador DALI64 seleccione BACKUP SENSOR AND UPDATE PROJECT. Una vez completado el backup se muestra la cuadrícula de POSICIONES.
- Para actualizar el controlador DALI64 con la configuración del proyecto en Light Touch seleccione RESTAURAR SENSOR DE LOS DATOS DEL PROYECTO. Una vez que la restauración se ha completado se muestra la cuadrícula de POSICIONES.

Si hay información de configuración en Light Touch, el controlador DALI64 ha sido configurado y las dos configuraciones son las mismas, se muestra el siguiente cuadro de diálogo.

COMPLETED	
\odot	
FOUND 16 GEAR(S) AND 2 DEVICE(S)	
Current firmware version: 1.1.2.2	

Seleccione OK. Se muestra la cuadrícula POSICIONES.

6.4 Añadir dispositivos a la ubicación

Los dispositivos (controladores, sensores, interruptores, etc.) para la localización deben ser añadidos a la cuadrícula de POSICIONES. Una ubicación debe incluir 1 controlador DALI64 que es el que se utiliza para conectarse al sistema. Un dispositivo sólo puede estar en una ubicación.

Para añadir dispositivos a la ubicación:

1. Para añadir dispositivos a la ubicación.



 El carrusel (barra gris en la parte inferior de la pantalla) contendrá todos los dispositivos del DALI Bus que no se hayan añadido ya a una ubicación. El controlador DALI64 al que está conectado se indica con un punto verde.

Nota: Si algunos o todos los dispositivos faltan en el carrusel puede ser porque se están utilizando en otra ubicación.

Rectángulo - Engranaje/Luz

Rectángulo con barra naranja - Equipo de emergencia/luz **Círculo** - Otros dispositivos, por ejemplo, sensores o interruptores

Si un Engranaje/Luz soporta el color o la temperatura de color (Dispositivo DALI Tipo 8), esto se indicará con una barra debajo de él.

Para añadir un dispositivo a la red:

- En el carrusel, seleccione el dispositivo que se va a añadir a la cuadrícula. Puede deslizar la mano izquierda/derecha en el carrusel para localizar otros dispositivos.
- Mantenga pulsada la ubicación deseada en la cuadrícula o mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo del carrusel a la cuadrícula y suelte el dedo. El dispositivo se añadirá a la cuadrícula. Las pautas aparecerán cuando el dispositivo esté alineado con otros dispositivos en la cuadrícula.

Para eliminar un solo dispositivo de la cuadrícula:

- Seleccione el dispositivo que va a ser eliminado de la cuadrícula.
- Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo hasta el carrusel y suelte el dedo. El dispositivo se añadirá al carrusel.

Para eliminar todos los dispositivos de la cuadrícula:

- Seleccione ①.
- 3. Para facilitar la identificación de los dispositivos durante la configuración, es una buena práctica posicionar cada dispositivo en la cuadrícula de manera que su posición en la cuadrícula represente su ubicación física.
 - Seleccione el dispositivo requerido. Los dispositivos seleccionados se resaltarán en la cuadrícula y la luz física se encenderá. Para identificar los interruptores de la cuadrícula con el interruptor físico, utilice la función de identificación de interruptores - vea <u>Identificar</u> <u>interruptores</u>. Para identificar las luces de emergencia en la rejilla con la luz física utilice la característica de identificar luces de emergencia - vea <u>Identificar luces de emergencia</u>.

Nota: Algunas luces de emergencia no se encenderán cuando se seleccionen en la parrilla. Otras luces de emergencia no pueden atenuarse y permanecerán encendidas mientras las otras luces estén atenuadas.

- Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo a la posición deseada y suelte el dedo. Las pautas aparecerán cuando el dispositivo esté alineado con otros dispositivos de la red.
- Seleccione y luego Sí para volver a la ubicación. El controlador DALI64 aparecerá como un dispositivo. Alternativamente, seleccione GROUPS (Grupos) y Yes (Sí) para guardar los cambios e ir a la cuadrícula GROUPS (Grupos) y <u>configurar los grupos</u>.

6.5 Configurar Grupos

Los dispositivos en el mismo bus DALI pueden agruparse, lo que permite controlarlos juntos. Por ejemplo, todas las luces alrededor del borde de una habitación pueden ser agrupadas como luces perimetrales.

Se crea automáticamente un grupo por defecto que contiene todos los dispositivos añadidos a la cuadrícula de POSICIONES para la ubicación. Este será el grupo más bajo no utilizado en el bus DALI. Los dispositivos no pueden ser añadidos o eliminados del grupo por defecto, pero se actualizará automáticamente cuando se añadan o eliminen dispositivos en la cuadrícula de POSICIONES.

El grupo por defecto es utilizado por el controlador DALI64, cuando en los ajustes del DALI64 el valor de un parámetro que especifica un grupo se establece en automático. Si se accede a través de BMS, la ubicación se representa con el grupo por defecto para esa ubicación.

Si se utilizan luces de emergencia que sólo se encienden cuando se corta la corriente (luces de emergencia no mantenidas) puede ser necesario crear un grupo para las luces normales que excluya aquellas luces de emergencia que utilizan configuraciones como por ejemplo para ocupación o interruptores en lugar del grupo por defecto que contendrá todos los dispositivos.

Nota: Hay un máximo de 16 grupos disponibles (incluyendo los grupos por defecto) en un solo bus DALI, independientemente de cuántas ubicaciones abarque ese bus DALI.

Para configurar los grupos:

1. Vaya a la cuadrícula GROUPS.



- 2. Pase a la izquierda/derecha en el carrusel y seleccione el grupo que va a ser configurado.
- 3. Toque los dispositivos que se van a añadir al grupo para <u>seleccionarlos</u>.
 seleccionará todos los dispositivos. A deseleccionará todos los dispositivos. Los dispositivos seleccionados se resaltarán.
- 4. Repita los pasos anteriores para cada grupo que sea necesario.
- 5. Seleccionar y Sí. Para volver a la ubicación. Alternativamente, seleccione ESCENAS

6. y Sí para ir a la cuadrícula de ESCENAS y configurar las escenas.

Nota: Los grupos que ya se utilizan en otra ubicación en el mismo autobús DALI se ocultarán y no estarán disponibles. En algunas aplicaciones, puede ser necesario tener un grupo que se extienda por varias ubicaciones, por ejemplo, puede ser que quieras poner todas las luces de emergencia de un autobús en un solo grupo. Si esto es necesario, seleccione [3 puntos] y luego seleccione Mostrar todos los grupos.

Tenga en cuenta que añadir cualquiera de las luces controladas directamente por un DALI64 a grupos en diferentes salas tendrá un comportamiento indeterminado y debe evitarse.

6.6 Configurar Escenas

Las escenas permiten que los dispositivos se controlen juntos para lograr un efecto de iluminación particular. Pueden ser recuperadas automáticamente por eventos tales como los que se producen al entrar o por las anulaciones de los usuarios. Son muy útiles cuando se requiere que las luces actúen juntas pero se asienten a un nivel de luz diferente. Puede haber hasta 16 escenas (0 a 15) por ubicación.

Nota: La escena O se utiliza para las transiciones. Si se usan transiciones, la escena O no debe usarse.

Para configurar las escenas:

1. Ir a la cuadrícula de ESCENAS.



- 2. Pase a la izquierda/derecha en el carrusel y seleccione la escena que se va a configurar.
- 3. Toque los dispositivos que se van a añadir a la escena para <u>seleccionarlos</u>.
 seleccionará todos los dispositivos. anulará la selección de todos los dispositivos. Los dispositivos seleccionados se resaltarán; alternativamente, toque cualquier área vacía de la cuadrícula para anular la selección de todos los dispositivos.
- 4. Ajuste el control deslizante del nivel de luz para establecer el nivel de luz de los dispositivos seleccionados.
- 5. Ajuste el control deslizante de Temperatura para establecer la temperatura del color para los dispositivos seleccionados.

Nota: Si el nivel de luz o la temperatura se ajusta en X en el control deslizante, el nivel de luz o la temperatura de color de las luces seleccionadas no se verán afectados al cambiar a esa escena y las luces permanecerán sin cambios, conservando su estado anterior.

Nota: La capacidad de cambiar la temperatura de color sólo se aplica a ciertos tipos de luces DALI.

- 6. Repita los pasos anteriores para todas las luces que deban ser controladas <u>po</u>r la escena, y para cada escena que se requiera.
- Seleccione y Sí. Para volver a la ubicación. Alternativamente, seleccione AJUSTES y Sí para ir a la cuadrícula AJUSTES y <u>configurar los</u> <u>ajustes del sistemags</u> o <u>configuración de dispositivo</u>.

6.7 Configurar los ajustes del sistema

Los ajustes del sistema permiten configurar los ajustes que se aplican a todos los equipos del bus DALI.

Para configurar los ajustes del sistema:

1. Vaya a la cuadrícula SETTINGS.



2. Seleccione 🖾 Aparecerá la pantalla Configuración del sistema.



La información que se muestra muestra el valor configurado más común en todas las marchas en la ubicación actual para cada parámetro.

- 3. Seleccione el ajuste que se va a configurar, seleccione el valor requerido y seleccione OK.
- 4. Una vez configurados todos los ajustes, seleccione y Sí para guardar los cambios y volver a la cuadrícula AJUSTES.

6.8 Configurar los ajustes del dispositivo

Cada dispositivo tiene un número de ajustes que pueden ser configurados para controlar su funcionamiento.

Nota: Aunque los equipos tienen ajustes que pueden ser configurados, es importante configurar los ajustes en los sensores DALI64 y DALINET para que la iluminación se controle según sea necesario.

- Para configurar los ajustes del dispositivo:
- 1. Vaya a la cuadrícula SETTINGS.



2. En la tabla de AJUSTES <u>seleccione el dispositivo</u> para el cual se deben configurar los ajustes. Se muestra la pantalla de Ajustes del dispositivo.



- 3. Seleccione el ajuste que se va a configurar, seleccione el valor requerido y seleccione OK.
- 4. Una vez que se hayan configurado todos los ajustes, seleccione y Sí para guardar los cambios y volver a la cuadrícula AJUSTES.

Consulte <u>Parámetros de DALI64 y DALINET</u> para obtener información detallada sobre los parámetros disponibles para los distintos dispositivos y cómo deben configurarse.

6.9 Realizar una prueba de caminata

Una prueba de caminata le permite verificar que el sensor está detectando movimiento en las áreas requeridas, y se toma la acción correcta.

Para realizar una prueba de caminata:

1. Ir a la tabla de ajustes.

2. Seleccione **I** y luego seleccione Prueba de caminata. Aparecerá la pantalla del modo de prueba de caminata.



Nota: La prueba de caminata sigue el modo de funcionamiento normal tal como se ha configurado en los ajustes. Por lo tanto, si el modo de fotocélula está configurado como pasivo o activo cuando se inicia la prueba de caminata, se muestra una advertencia y se utilizará el nivel de encendido de la fotocélula y el retardo de tiempo.

Del mismo modo, el modo de operación normal es de esperar durante la prueba de caminata si la característica de enlace de pasillo o de habitaciones unidas está configurada para el área.

- 3. Destaque de la huella visible del sensor o permanezca inmóvil dentro de la huella visible.
- 4. Seleccione Iniciar la prueba de caminata, las luces se apagarán.
- 5. Espere otros 2 segundos para que el sensor se estabilice y luego haga un movimiento en el área requerida. Si las luces adoptan el estado especificado por el parámetro 'Acción Ocupada' del sensor, la detección funciona correctamente, si las luces permanecen apagadas se debe ajustar la sensibilidad del sensor, y repetir la prueba de caminata hasta que se logre la detección deseada.

Para repetir la prueba, seleccione Iniciar prueba de caminata y luego repita los pasos 3 a 5 para diferentes lugares de la habitación, y asegúrese de que la detección/no detección sea la esperada.

6. Seleccione cualquier lugar de la pantalla para salir de la pantalla del modo de prueba de caminata.

7 Operaciones generales

7.1 Dispositivos de número de auto

El proceso de auto-renumeración actualiza la dirección en el bus DALI de todos los dispositivos de la cuadrícula en función de su posición de la viga, empezando por el dispositivo superior más izquierdo y luego moviéndose de izquierda a derecha y de arriba a abajo, para asegurarse de que los dispositivos están posicionados como se requiere.

Atención: Los dispositivos que no están en la cuadrícula también se renumeran con direcciones que siguen al dispositivo que está más abajo a la derecha en la cuadrícula, lo que puede afectar a otras configuraciones. La renumeración de los dispositivos después de que se hayan configurado las habitaciones puede causar un comportamiento no determinante. Asegúrese de que este paso se realiza al principio de la puesta en marcha de cada habitación y no después de que las habitaciones ya estén configuradas.

Para autonumerar los dispositivos:

- 1. Ir a la cuadrícula de POSICIONES.
- 2. Asegúrese de que sólo los dispositivos a renumerar estén en la cuadrícula y que estén <u>en la posición requerida</u>.
- 3. Seleccione y luego seleccione **Auto-renumeración**. Si las posiciones de los dispositivos no se han guardado, se muestra un mensaje.



4. Seleccione **YES**. Aparece una advertencia que indica que la operación no se puede deshacer.



5. Seleccione **OK**. Se muestra un mensaje para indicar el progreso del proceso de nueva numeración.



6. Cuando el proceso se haya completado, aparecerá un mensaje.



7. Seleccione **OK**.

7.2 Cambiar los niveles de luz seleccionados y no seleccionados

Por defecto, las luces están ajustadas al nivel mínimo cuando no están seleccionadas y al máximo cuando están seleccionadas. Esto puede no ser deseable cuando hay un nivel bajo de luz ambiental, por ejemplo, de noche. También puede causar problemas al identificar ciertos tipos de luces de emergencia que no pueden ser atenuadas. El comportamiento predeterminado puede modificarse temporalmente como se describe a continuación:

Para cambiar los niveles de luz seleccionados y no seleccionados:

1. Ir a la cuadrícula de posiciones.



2. Seleccione luego cambie entre Luces no seleccionadas apagadas y Luces no seleccionadas mínimas.

7.3 Configurar Light Touch

Hay una serie de ajustes para el Light Touch que pueden ser configurados para adaptarse a sus necesidades.

Para configurar Light Touch:

1. Seleccione 🔳 Aparecerá el menú.



2. Seleccione **Configuración de aplicación**. Aparecerá la pantalla **Apps Settings** (Configuración de aplicaciones).



3. Edite los ajustes según sea necesario.

Temporizador de inactividad - El tiempo durante el cual no se utiliza la aplicación antes de que se agote el tiempo de espera del usuario.

7.4 Crear un informe

Se puede crear un archivo CSV que enumere todas las ubicaciones y dispositivos de un proyecto. Esto puede ser usado como un documento de traspaso, por ejemplo, entre el ingeniero de puesta en marcha de la iluminación y el ingeniero de BMS. El informe puede guardarse en la memoria interna de la tableta o compartirse.

Para crear un informe:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



- 2. Seleccione para el proyecto para el cual se requiere el informe y luego seleccione Guardar informe o **Compartir informe**.
 - Si se ha seleccionado Guardar informe, el informe se guardará en el almacenamiento interno de la tableta en la carpeta 'LightTouch > informes' en el dispositivo que ejecuta la aplicación.

Nota: Esta ubicación depende del dispositivo.

 Si se ha seleccionado Compartir informe, el informe se creará y se le pedirá que especifique cómo se va a compartir el informe. Las opciones disponibles dependerán de las que tenga la tableta, por ejemplo, correo electrónico, almacenamiento en la nube, etc.

7.5 Mostrar información del dispositivo

Para mostrar la información del dispositivo:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



- 2. Seleccione el proyecto.
- 3. Navegue hasta la ubicación que contiene el dispositivo.



4. Seleccione **I** para el dispositivo y seleccione Información. Se muestra la pantalla de Información.



7.6 Editar la jerarquía

If the hierarchy is not correct it can be edited by

Borrar una ubicación Borrar un dispositivo Eliminar un dispositivo Desagrupar ubicaciones Agrupar ubicaciones

Para mover un elemento de la jerarquía:

1. Pasa a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione el proyecto.

3. Navegue hasta el lugar que contiene la(s) ubicación(es) que se va(n) a trasladar.



4. Seleccione la ubicación que contiene la(s) ubicación(es) que se va(n) a mover y luego seleccione **Mover**. Aparecerá la pantalla Seleccionar elemento a mover.



- 5. . Seleccione la(s) ubicación(es) que se va(n) a mover. Este seleccionará todo.
- 6. Seleccione . Se muestra la pantalla **Seleccionar destino**.



- 7. Seleccione <u>el d</u>estino deseado.
- 8. Seleccione .

Para eliminar una ubicación:

1. <u>Vaya a la pantalla Proyectos</u>



- 2. Seleccione el proyecto.
- 3. Navegue hasta la ubicación que debe ser eliminada.



4. Seleccione en el mosaico de la ubicación y luego seleccione Borrar. La ubicación se borrará sin confirmación.

Para eliminar un dispositivo:

1. Vaya a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione el proyecto.
3. Navegue hasta la ubicación que contiene el dispositivo que se va a eliminar.



4. Seleccione **E** el dispositivo que va a ser eliminado y seleccione **Eliminar**.

Para desagrupar las ubicaciones

Desagrupar una ubicación (ubicación de los padres) mueve las ubicaciones directamente debajo de ella en la jerarquía (ubicaciones de los hijos) hasta el mismo nivel y elimina la ubicación de los padres.

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



- 2. Seleccione el proyecto.
- 3. Navegue hasta la ubicación principal que se va a desagrupar.



4. Seleccione la ubicación principal y seleccione **Desagrupar**.

Para agrupar ubicaciones:

El agrupamiento de ubicaciones crea una nueva ubicación de nivel superior y agrupa las ubicaciones seleccionadas en la nueva ubicación de nivel superior como ubicaciones de nivel inferior.

1. <u>Vaya a la pantalla Proyectos</u>.



- 2. Seleccione el proyecto.
- 3. Navegue hasta la ubicación principal que contiene las ubicaciones que se van a agrupar.



4. Seleccione la ubicación de origen y luego seleccione **Grupo**.



5. Seleccione la(s) ubicación(es) que se van a agrupar.

6. Seleccione la marca. Aparecerá la pantalla Nueva ubicación.



7. Especifique los detalles de la ubicación en la que se van a agrupar las ubicaciones seleccionadas.

Nombre Tipo - edificio, piso, espacio, habitación. Ubicación Descripción

- 8. Para añadir una imagen que represente la ubicación, seleccione la cámara, navegue hasta la imagen requerida y selecciónela. La imagen se puede eliminar seleccionando **X**.
- 9. Seleccione

7.6.1 Editar detalles de la ubicación

Para editar los detalles de la ubicación:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione el proyecto requerido.

3. Navegue hasta la ubicación requerida.



4. Seleccione **E** y luego seleccione **Editar**.



- 5. Edite los de<u>tall</u>es según sea necesario.
- 6. Seleccione 🗸

7.7 Favoritos

Los favoritos le permiten localizar rápidamente una plantilla usada regularmente. Las plantillas se pueden establecer como favoritas, y luego la pantalla de plantillas se filtra para mostrar sólo las favoritas.

Para establecer una plantilla como favorita:

- 1. Ir a la pantalla Plantilla.
- 2. Seleccione la <u>p</u>lantilla que se va a convertir en favorita.
- 3. Seleccione el **I**, y seleccione **Añadir a favoritos**. Se muestra una estrella en la parte superior izquierda.
- 4. Seleccione **ATRÁS** para volver a la pantalla de plantillas.

Para eliminar una plantilla de los favoritos:

- 1. <u>Vaya a la pantalla Plantilla</u>.
- 2. Seleccione la <u>p</u>lantilla que desea eliminar de los favoritos
- 3. Seleccione la **B**, y seleccione **Eliminar de los favoritos**. La estrella se elimina de la parte superior izquierda.
- 4. Seleccione ATRÁS para volver a la pantalla Plantillas.

Para ver los favoritos:

- 1. Ir a la pantalla Plantilla.
- 2. Seleccione 2. La estrella se sombreará para indicar que se están mostrando los favoritos.

Para volver a mostrar todas las plantillas, vuelva a seleccionar



7.8 Operaciones de la cuadrícula

Añadir dispositivos a la red

- 1. En el carrusel <u>seleccione el dispositivo</u> que se va a añadir a la red. 2. Pase el dedo a la izquierda/derecha en el carrusel para localizar otros dispositivos.
- Toca y mantén la ubicación requerida o mantén tu dedo en la pantalla y arrastra el dispositivo del carrusel a la cuadrícula y suelta tu dedo, el dispositivo se agregará a la cuadrícula. Las pautas aparecerán cuando el dispositivo esté alineado con otros dispositivos en la cuadrícula.

Colocar los dispositivos

Para facilitar la identificación de los dispositivos durante la configuración es necesario posicionar cada dispositivo en la cuadrícula de manera que su posición en la cuadrícula represente su posición física.

Para posicionar los dispositivos:

- 1. <u>Seleccione el dispositivo requerido</u>.
- 2. Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo a la posición requerida y suelte el dedo. Las pautas aparecerán cuando el dispositivo esté alineado con otros dispositivos en la cuadrícula.

Mueve un dispositivo:

- 1. <u>Seleccione el dispositivo</u>.
- 2. Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo a la posición deseada y suelte el dedo. Las pautas aparecerán cuando el dispositivo esté alineado con otros dispositivos en la cuadrícula.

Retire un único dispositivo de la cuadrícula:

- 1. <u>Seleccione el dispositivo</u>.
- 2. Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el dispositivo a la barra gris de la parte inferior de la pantalla (carrusel) y suelte el dedo. El dispositivo se añadirá a la barra.

Eliminar todos los dispositivos de la red

1. Seleccione 🕗

Seleccione Dispositivos

Para seleccionar un solo dispositivo:

1. Toque el dispositivo requerido.

Para seleccionar todos los dispositivos:

1. Seleccione

Para seleccionar varios dispositivos:

1. A partir de un dispositivo deseleccionado, arrastre el dedo por la pantalla de un dispositivo a otro. Los dispositivos no seleccionados que toque se seleccionarán.

Para deseleccionar un solo dispositivo:

1. Toque el dispositivo requerido.

Para deseleccionar todos los dispositivos:

1. Seleccione

Para anular la selección de varios dispositivos:

1. A partir de un dispositivo seleccionado, arrastre el dedo por la pantalla de un dispositivo a otro. Los dispositivos seleccionados que toque se deseleccionarán.

Acercar/alejar el zoom:

1. Seleccione + o -.

Haga un zoom <u>a ta</u>maño normal:

1. Seleccionar 🗖

7.9 Identificar un controlador DALI64

Cuando se escanea el bus DALI se puede encontrar más de un controlador DALI64, y puede ser necesario identificar el controlador DALI64 para asegurarse de que se está conectando al correcto.

Para identificar un controlador DALI64:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.

* ≡⊑ ···		* < * 1007.∎11645 E- ⊘
Factory		:
		-

- 2. Seleccione el proyecto requerido.
- 3. Navegue h<u>asta el l</u>ugar.
- 4. Seleccione y añada un dispositivo o seleccione un dispositivo existente. Se muestra la pantalla Sensores disponibles. Light Touch escaneará la zona en busca de controladores DALI64. **STOP SCAN** detendrá el proceso de escaneo, **START SCAN** reiniciará el escaneo. Durante el escaneo se mostrará una lista de los controladores DALI64 disponibles en orden de intensidad de la señal.



5. . Seleccione **IDENTIFICAR** junto al controlador DALI64 requerido. Esto hará que el controlador DALI64 parpadee sus LEDs.

7.10 Identificar luces de emergencia

Hay diferentes tipos de Luces de Emergencia y como tales hay diferentes enfoques para identificarlas.

- Las luces de emergencia regulables pueden encenderse o apagarse y regularse de forma similar a las luces estándar. Estas pueden ser identificadas de la misma manera que cualquier luz estándar.
- Luces de emergencia regulables que pueden ser comandadas por luces DALI. Estas luces pueden ser conmutadas por DALI pero no pueden ser reguladas. Para identificar estas luces, seleccione "Unselected Lights Off" en el menú de desbordamiento - 3 puntos para que todas las luces no seleccionadas estén apagadas en lugar de ser atenuadas. Una vez que haya identificado las luces de emergencia, puede volver a cambiarlas a Luces no seleccionadas Mínimo para tener las luces no seleccionadas en el nivel de atenuación.
- Algunas luces de emergencia no toman ningún comando de nivel de luz DALI. Estas son típicamente luces no mantenidas, por ejemplo para las señales de salida. Para identificarlas, seleccione primero una Luz de Emergencia, luego seleccione Identificar Luces de Emergencia.

Las luces de emergencia pueden ser identificadas para hacer coincidir la luz física con una en la red.

Para identificar las luces de emergencia:

1. Ir a la cuadrícula de POSICIONES.



- 2. Seleccione las luces de emergencia a ser identificadas.
- 3. Seleccione ldentificar las luces de emergencia.

Las luces seleccionadas se identificarán a sí mismas. El método utilizado depende del tipo de luz específico. Ejemplos de métodos de identificación son el parpadeo del LED o el sonido.

7.11 Identificar interruptores

Se pueden identificar los interruptores para que coincidan con el interruptor físico con uno de la red.

Para identificar un interruptor:

1. Ir a la cuadrícula de POSICIONES.



- 2. Seleccione Ejecutar Identificar Interruptores.
- 3. Accione el interruptor físico que debe ser identificado. El interruptor se indicará en <u>la</u> cuadrícula/carrusel.
- 4. Seleccione **B** y luego seleccione **Parar Identificar Interruptores**.

7.12 Navegar Toque ligero

Pasa a la pantalla de Plantillas:

- 1. Ejecutar Light Touch.
- 2. Seleccione 🛋 Se muestra el menú.



3. Seleccione Plantillas. Se muestra la pantalla Plantillas.

5 2 8 -	8 ·™ 100% ■ 14.55
\equiv Templates	
St Marks Court	
18/07/2019 14:52	

Pase a la pantalla Proyectos:

- 1. Ejecutar Light Touch.
- 2. Seleccione 🛋 Se muestra el menú.



3. Seleccione **Plantillas**. Se muestra la pantalla **Plantillas**.



Vaya a la cuadrícula POSICIONES:

- 1. Ejecutar Light Touch.
- 2. Seleccione Proyectos. Se muestra la pantalla Proyectos.



Vaya a la cuadrícula GRUPOS:

- 1. Editar una configuración de proyecto.
- 2. Seleccione GRUPOS. Se muestra la cuadrícula GROUPS.

× #				8 6 71	18.3
← R&D ⊗ DALIANSYLKPSU car					
III POSITIONS	CROUPS	.Q: SCENES	18	SETTINGS	
ŀ					
·					
u					
- 0 +					
GROUP1 OF	00P 2 0 RD	anoui			

Vaya a la cuadrícula ESCENAS:

- 1. Editar una configuración de proyecto.
- 2. . Seleccione ESCENAS. Se muestra la cuadrícula de ESCENAS.

*8				< 715.01835
← R&D				
III POSITIONS	CROUPE	-Q- SGENES	Ø 34771	835
		inst		
			100%	
			100%	
			10%	
- 0 +				
	101	NEQ.		

Vaya a la cuadrícula CONFIGURACIONES

- 1. Editar una configuración de proyecto.
- 2. Seleccione CONFIGURACIÓN. Se muestra la cuadrícula AJUSTES.

*8			8 4 65	6817
← R&D			800	
III POSITIONS	🐼 caoups	.¢; scenes	© settinos	I
	Ċ			

7.13 Proyectos

7.13.1 Suprimir un proyecto

Para eliminar un proyecto:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione **B** y luego seleccione **Borrar**.

7.13.2 Editar los detalles del proyecto

Para editar los detalles del proyecto:

1. <u>Ir a la pantalla de Proyectos</u>.



2. Seleccione **E** y luego seleccione **Editar**.



- 3. Edite los detalles según sea necesario.
- 4. eleccione 🗸

7.13.3 Exportar un proyecto

Para exportar un proyecto:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione para el proyecto que se va a exportar y luego seleccione Exportar o Exportar y compartir. Se muestra el cuadro de diálogo Introducir contraseña:

Enter password		
Enter a password for the expor 8 to 32 characters including u numbers. Password will be req	t file. Password must o pper and lower case a uired to import the pro	contain nd oject.
		ø

- 3. Introduzca una contraseña para el archivo exportado. La contraseña debe tener entre 8 y 32 caracteres e incluir números y letras mayúsculas y minúsculas.
- 4. Seleccione OK.
 - Si se ha seleccionado Exportar, el proyecto se exportará al almacenamiento interno de la tableta en la carpeta 'LightTouch > proyectos'.

Nota: Esta ubicación depende del dispositivo.

 Si se ha seleccionado Exportar y Compartir, el proyecto se exportará al almacenamiento interno de la tableta en la carpeta 'LightTouch > proyectos' y se le pedirá que especifique cómo se va a compartir el proyecto. Las opciones disponibles dependerán de las que tenga la tableta, por ejemplo, correo electrónico, almacenamiento en nube, etc.

7.13.4 Importar un proyecto

Para importar un proyecto:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



2. Seleccione E. Se visualiza la pantalla Selección de archivos.



3. Seleccione el archivo de proyecto. Se muestra el cuadro de diálogo Introducir contraseña.



4. Introduzca la contraseña del archivo de proyecto. Esta es la contraseña especificada cuando se exportó el proyecto.

5. Seleccione **OK**. El proyecto se importará.

Si ya existe un proyecto con el mismo nombre. Se muestra el cuadro de diálogo Proyecto existente. Seleccione la opción deseada.

Project exists

7.13.5 Fusionar proyectos

Dos proyectos pueden fusionarse en uno solo utilizando el servicio de proyectos de fusión. Antes de fusionar dos proyectos se recomienda exportar y mantener una copia de seguridad de ambos proyectos.

No debe haber ninguna ubicación que comparta el mismo bus DALI en los dos proyectos que se van a fusionar. Es aconsejable que las ubicaciones sean únicas para minimizar cualquier posible conflicto.

Fusionar dos proyectos:

1. Ir a la pantalla de Proyectos.



- 2. Seleccione el proyecto en el que se van a fusionar los dos proyectos, proyecto de d<u>e</u>stino.
- 3. Seleccione el **I**, y seleccione **Fusionar proyectos**. Se muestra la pantalla **Fusión de proyectos**.

Projects merge		
Source		
Office		
Destination		
Factory		
		_
	CANCEL	ОК

- 4. En **Origen** seleccione el proyecto en el que se va a trasladar al proyecto de destino.
- 5. Seleccione **OK**. Light Touch intentará resolver algunos de los conflictos y puede pedirle información adicional durante el proceso de fusión.

7.14 Reemplazar elementos

7.14.1 Reemplazar el controlador DALI64

El controlador DALI64 asociado a la ubicación puede ser reemplazado en el proyecto, por ejemplo, si el existente desarrolla una falla.

Para reemplazar el controlador DALI64:

- 1. Instalar el controlador DALI64 con el que se va a sustituir el existente.
- 2. <u>Vaya a la pantalla Proyectos</u>, seleccione el proyecto que contiene el controlador DALI64 que va a ser reemplazado y navegue hasta la ubicación que contiene el controlador DALI64 que va a ser reemplazado.
- 3. Seleccione el <u>c</u>ontrolador DALI64 que va a ser reemplazado.
- 4. Seleccione el para el controlador DALI64 y seleccione Replace. Aparecerá la pantalla Sensores disponibles. Light Touch escaneará la zona en busca de controladores DALI64.



5. Seleccione el controlador DALI64 que va a sustituir al existente. Si el controlador DALI64 no ha sido configurado previamente, se le pedirá que configure la contraseña. Si se ha configurado previamente se le pedirá la contraseña. Una vez conectado, la configuración antigua se escribirá en el nuevo controlador.

Nota: Si el controlador DALI64 ha sido configurado previamente se le pedirá que restaure o haga una copia de seguridad de la configuración, deberá seleccionar **Restore**. También se le puede pedir que actualice el firmware del controlador si es más antiguo que la versión almacenada por Light Touch.

7.14.2 Reemplazar un equipo u otro dispositivo

Un engranaje u otro dispositivo (no el controlador DALI64) puede ser reemplazado en el proyecto. Por ejemplo, si una luz ha desarrollado una falla y ha sido reemplazada.

Para reemplazar un Engranaje u otro dispositivo:

- 1. Siguiendo las instrucciones del fabricante, desinstale el dispositivo que va a ser reemplazado e instale su reemplazo.
- 2. <u>Ir a la tabla de posiciones</u>. El dispositivo que se ha quitado aparecerá como un punto en la cuadrícula, y el nuevo dispositivo estará en el carrusel.
- 3. Arrastre el elemento de reemplazo sobre el elemento punteado de la cuadrícula.

7.15 Reiniciar el Bus DALI

Al reiniciar el bus DALI se restablecen todos los dispositivos del bus DALI a los valores de fábrica.

Nota: Esta operación no es reversible.

Para reiniciar el DALI Bus:

- 1. Vaya a cualquiera de las cuadrículas de <u>POSICIONES</u>, <u>GRUPOS</u>, <u>S</u> <u>ESCENAS</u> or <u>AJUSTES</u>.
- 2. Seleccione **B** y luego seleccione **Reset DALI Bus**. Se muestra un cuadro de diálogo.



- 3. Si los engranajes y dispositivos también deben ser redireccionados, seleccione También redireccionar todos los engranajes y dispositivos..
- 4. Seleccione **CONTINUAR**. La acción se realizará sin ninguna confirmación y usted volverá al lugar.

7.16 Ejecutar Light Touch

Para dirigir Light Touch:

1. Desbloquee su dispositivo y seleccione Light Touch. Aparecerá la pantalla **Proyectos**.



7.17 Configurar las contraseñas

Cuando se conecta por primera vez a un controlador DALI64 se le pide que establezca una contraseña para el Ingeniero de la Comisión. En este punto también puede configurar la contraseña para el Gerente de la Instalación. Si la contraseña del Facility Manager no está configurada, puede configurarse más tarde - véase <u>Cambiar la contraseña del controlador DALI64</u>.

Si olvida su contraseña, puede restablecer la contraseña del sensor - véase <u>Restablecer la contraseña del controlador DALI64</u>.

7.17.1 Cambiar la contraseña del controlador DALI64

Se puede cambiar la contraseña del controlador DALI64 al que está conectado actualmente.

Para cambiar la contraseña del controlador DALI64:

- 1. <u>Ir a la rejilla de ajustes</u>.
- 2. Seleccione ⊡. Aparecerá la pantalla Ajustes del sistema.



3. Seleccione CAMBIAR CONTRASEÑA. Aparece la pantalla Cambiar contraseña del sensor.

Change Sensor Password		
Current Password		ø
New Password		ø
	•	
		SAVE

- 4. En el cuadro Contraseña actual, introduzca la contraseña actual para el Ingeniero de puesta en marcha.
- 5. En el cuadro **New Password** (Contraseña nueva), introduzca la contraseña nueva para el ingeniero de puesta en marcha.
- 6. Si se va a cambiar o configurar la contraseña del Facility Manager, seleccione **Set password for Facility Manager**, e introduzca la contraseña del Facility Manager en el cuadro **New Facility Manager Password**.

Nota: Si sólo va a configurar la contraseña del Facility Manager, sigue siendo necesario introducir la contraseña actual del Ingeniero de Puesta en Servicio en el cuadro **Current Password**.

La contraseña debe tener de 8 a 32 caracteres de longitud con caracteres en mayúsculas y minúsculas y números.

7. Seleccione GUARDAR.

7.17.2 Restablecer la contraseña del controlador DALI64

- Para restablecer la contraseña del controlador DALI64:
- 1. Ir a la pantalla de Proyectos.



- 2. Seleccione el proyecto requerido.
- 3. Navegue h<u>asta el l</u>ugar.
- 4. Seleccione y añada un dispositivo o seleccione un dispositivo existente. Se muestra la pantalla Sensores disponibles. Light Touch escaneará la zona en busca de sensores DALI64. **STOP SCAN** detendrá el proceso de escaneo, **START SCAN** reiniciará el escaneo. Una vez completado el escaneo, se mostrará una lista de los controladores DALI64 disponibles en orden de intensidad de la señal.



5. Seleccione los controladores DALI64 necesarios. Se muestra el registro del sensor.

Sensor Logir	ı	
Commissioning E	ngineer	
		ø
		LOGIN

- 6. Seleccione Seleccione FORGOTTEN PASSWORD.
- 7. Seleccione **REAJUSTE DE CONTRASEÑA**.

- 8. Seleccione **CONTINUAR**. Se muestra la pantalla Sensores disponibles
- Dentro de 5 minutos apague el controlador DALI64 y vuelva a encenderlo. Esto puede hacerse interrumpiendo la alimentación del controlador DALI64, por ejemplo, utilizando el interruptor automático. 10. Respete todas las normas de seguridad cuando trabaje con la alimentación de la red o el bus DALI.
- 10. Entre 30 segundos y 5 minutos después de encender el controlador DALI64, repita los pasos (5) a (8).

Nota: Por motivos de seguridad, el sensor comprobará si hay movimientos en la zona antes de restablecer la contraseña. Si la indicación del LED está encendida, asegúrese de que el LED verde parpadea durante esta operación.

Una vez que se realiza el restablecimiento de la contraseña, se muestra la pantalla **Sensores disponibles**.

11. Seleccione el controlador DALI64 requerido. Aparecerá la pantalla **Password Setup** (Configuración de la contraseña)..

Password Setup	
This is the first time you are connect A password must be set.	ing to MAINS SENSOR cfa9.
Password	ଷ
Set password for Facility Manager	
	CANCEL

- 12. En el cuadro Contraseña, introduzca la contraseña del ingeniero de puesta en servicio.
- 13. Si se va a configurar la contraseña de Facility Manager, seleccione Establecer contraseña para Facility Manager e ingrese la contraseña para Facility Manager en el cuadro Nueva contraseña de Facility Manager

La contraseña debe tener entre 8 y 32 caracteres, con mayúsculas y minúsculas y números.

14. eleccione **GUARDAR**.

7.18 Plantillas

Las plantillas permiten reutilizar fácilmente los ajustes preconfigurados, por ejemplo, si se configuran varias salas, con requisitos y cableado similares, se pueden utilizar plantillas para acelerar el proceso de ingeniería.

<u>Crear una plantilla</u> <u>Borrar una plantilla</u> <u>Renombrar una plantilla</u> <u>Exportar una plantilla</u>

7.18.1 Crear una plantilla

Para crear una plantilla:

- 1. Configure el sistema según sea necesario.
- 2. Pasar a la cuadrícula de POSICIONES.
- 3. Seleccione el **I**, y seleccione **Guardar como plantilla**. Aparecerá la pantalla **Guardar como plantilla**.

Save as Template	
R&D	
	CANCEL

- 4. Introduzca un nombre para la plantilla en el cuadro **Nombre de la plantilla**.
- 5. Seleccione Guardar.

7.18.2 Eliminar una plantilla

Para eliminar una plantilla:

- 1. Ir a la pantalla de Plantillas.
- 2. Seleccione <u>la plantilla que se va a eliminar</u>.
- 3. Seleccione la plantilla que va a ser eliminada y seleccione **Eliminar**. La plantilla se eliminará sin confirmación..

7.18.3 Cambiar el nombre de una plantilla

Para renombrar una plantilla:

- 1. Ir a la pantalla de Plantillas.
- 2. Seleccione la plantilla que va a ser renombrada.
- 3. Seleccione la plantilla que va a ser renombrada y seleccione **Renombrar**. Aparecerá la pantalla **Renombrar plantilla**.

|--|--|

- 4. Introduzca un nombre para la plantilla en el cuadro **Nombre de la plantilla**.
- 5. Seleccione **OK**.

7.18.4 Exportar una plantilla

Para exportar una plantilla:

- 1. <u>Ir a la pantalla de plantillas</u>.
- 2. Seleccione la plantilla que se va a exportar.
- 3. Seleccione la plantilla que se va a exportar y seleccione **Exportar** o **Exportar y compartir**.
 - Si se ha seleccionado Exportar, la plantilla se exportará al almacenamiento interno de la tableta en la carpeta 'LightTouch > plantillas'.

Nota: Esta ubicación depende del dispositivo

 Si se seleccionó Exportar y Compartir la plantilla será exportada al almacenamiento interno de la tableta en la carpeta 'LightTouch > plantillas' y se te pedirá que especifiques cómo se va a compartir la plantilla. Las opciones disponibles dependerán de las que tenga la tableta, por ejemplo, correo electrónico, almacenamiento en nube, etc.

7.18.5 Importar una plantilla

Para importar una plantilla:

1. Ir a la pantalla de Plantillas.

2. Selecciona E. Se muestra la pantalla **Selección de archivo**.



3. Seleccione el fichero de proyecto. Se importará la plantilla.

Si ya existe una plantilla con el mismo nombre. Se muestra el cuadro de diálogo Plantilla ya existente.



7.19 Actualizar el firmware de un controlador DALI64

El firmware del controlador DALI64 al que está conectada la aplicación puede actualizarse para proporcionar características adicionales a medida que estén disponibles.

Para actualizar el firmware:

- 1. Descargue el último archivo de firmware de <u>https://www.ex-</u> or.com/en/support/technical-support/downloads/dali64/new-product.
- Siguiendo las instrucciones del fabricante del dispositivo que ejecuta Light Touch, copie el nuevo archivo de firmware en la carpeta 'LightTouch > firmware' en el dispositivo que ejecuta la aplicación.

Nota: Una vez que se coloca un archivo de actualización en la carpeta 'LightTouch > firmware', cuando se conecta a un sensor con un firmware más antiguo, se le preguntará si desea actualizar el firmware.

- 3. Vaya a la cuadrícula de CONFIGURACIÓN.
- 4. Seleccione el controlador DALI64 para el que se va a actualizar el firmware. El Se muestra la pantalla de Ajustes del dispositivo.



5. Seleccione **Actualiza**r. Se muestra la pantalla Selección de archivo



6. Seleccione el archivo de actualización. Se muestra el cuadro de diálogo de actualización del firmware..



7. Seleccione **SÍ**. La actualización se iniciará, el progreso se indica en la pantalla de actualización del firmware..

Upda Please w	ting firmware wait until firmware update completes.	
	UPLOADING	
	5%	

Cuando la actualización se completa, se muestra la siguiente pantalla.



8. Seleccione OK.

Después de una actualización de firmware, la aplicación se desconecta del controlador DALI64. El controlador DALI64 se reiniciará y debería haber una serie de parpadeos del LED azul seguidos de un rápido parpadeo del LED verde para indicar que la actualización del firmware se ha realizado con éxito. Deberá volver a iniciar sesión en el controlador DALI64 si se requiere una configuración adicional.

7.20 Ver información de localización

La información detallada sobre una localización, como los engranajes asociados, grupos, etc., puede ser accedida desde el controlador DALI64 de la localización.

Para ver la información de la ubicación:

- 1. <u>Vaya a la pantalla de Proyectos</u>, seleccione el proyecto requerido, navegue hasta la ubicación desde la que se va a realizar la conexión.
- 2. Seleccione el controlador DALI64.
- 3. Seleccione el para el controlador DALI64 y seleccione **Información**. El Se muestra la pantalla de información.



APÉNDICES

A1 TIPOS DE USUARIO

Los controladores DALI64 pueden tener 2 usuarios diferentes:

- Ingeniero de puesta en marcha
- Gerente de la instalación

El Ingeniero de la Comisión tiene acceso a todo, y el Gerente de la Instalación tiene acceso restringido como se describe a continuación:

Rejilla de posición

El Facility Manger sólo puede arrastrar un engranaje (no un dispositivo) del carrusel a la rejilla para reemplazar un engranaje que falta.

GRUPO Rejilla

El Gerente de la Instalación no tiene acceso a la Red del Grupo.

Rejilla del Grupo

El Facility Manger no tiene acceso a los ajustes del equipo y del sistema, y sólo tiene acceso a los siguientes ajustes:

- Indicación LED
- Sensibilidad ocupada y vacía
- Tiempo de ocupación
- Modo de activación de la ocupación
- No hay ajustes de fotocélula
- Punto de referencia de la regulación; pero nada más en la regulación
- No hay ajustes de interruptor

Miscelánea

El administrador de la instalación sólo puede cambiar su propia contraseña.

El Gerente de Instalaciones no puede cambiar las relaciones de la habitación (unión de partición/unión o unión de pasillo).

El administrador de instalaciones no puede hacer una actualización del firmware.

El administrador de instalaciones no puede cambiar la jerarquía del proyecto.

A2 CICLO DE VIDA DE LA OCUPACIÓN

Esta sección describe el ciclo de vida de la ocupación y cómo el nivel de luz y el estado de ocupación se ven afectados.

A2.1 MODO DE AUSENCIA



Cuando opera en Modo Ausencia el DALI64 sigue el Ciclo de Vida de Ocupación mostrado arriba, comenzando en el estado Vacante y moviéndose a través de los varios estados (Ocupado, Ocupación Confirmada, Transición, Recuperación de Ausencia) hasta que regresa a Vacante.

Estado Vacante

El DALI64 estará en estado de vacío hasta que alguien entre en la habitación y active el sensor de ocupación. En este punto el DALI64 se mueve al estado Ocupado.

Al entrar en el estado Vacante, el nivel de luz se establece en la acción de Vacante.

Estado Ocupado

El DALI 64 entrará en el estado de ocupado cuando el sensor de ocupación detecte movimiento. Permanecerá en este estado hasta que un evento confirme la ocupación (por ejemplo, el interruptor de la luz operado) cuando se mueva al estado de Ocupación Confirmada, o la habitación se considere vacía y vuelva al estado de Vacío.

Al entrar en el estado Ocupado, el nivel de luz permanecerá sin cambios, es decir, definido por la Acción Vacante.

Estado de Ocupación Confirmada

El DALI 64 entrará en el estado de Ocupación Confirmada cuando el sensor de ocupación detecte movimiento y un evento, como el funcionamiento de un interruptor de luz, confirme la ocupación. Permanecerá en este estado durante un tiempo mínimo determinado por el Temporizador de Ocupación -Temporizador de Transición antes de pasar al estado de Transición. Por ejemplo, si el Temporizador de Ocupación se ajusta a 10 minutos y el Temporizador de Transición se ajusta a 2 minutos, el DALI64 permanecerá en Ocupación Confirmada por un mínimo de 8 minutos. Si se detecta movimiento durante este periodo, el Temporizador Ocupado se reinicia. Al entrar en el estado de Ocupación Confirmada, el nivel de luz se ajusta a lo especificado por la Acción de Presencia, y el Temporizador de Ocupación se inicia.

Estado de Transición

El DALI 64 entrará en el estado de transición cuando el sensor de ocupación no haya detectado movimiento durante el período determinado por el Temporizador de Ocupación - Temporizador de Transición. Permanecerá en el estado de Transición durante el período determinado por el Temporizador de Transición, después del cual pasará al estado de Recuperación de Ausencia. Para ello, DALI64 utiliza la Escena O para almacenar el estado de las luces antes de entrar en el Estado de Transición. Por lo tanto, la Escena O no debe utilizarse para la configuración de la escena si la función de Transición está activada.

Si se detecta movimiento mientras está en este estado, DALI64 volverá al estado de Ocupación Confirmada, conservando cualquier cambio en el nivel de luz, por ejemplo, la atenuación de la luz, realizado durante el estado de Ocupación Confirmada.

Al entrar en el estado de Transición, el nivel de luz establecido a lo especificado por la Acción Vacía y el Temporizador de Transición se iniciará.

Estado de Recuperación de Ausencia

El DALI 64 entrará en el estado de Recuperación de Ausencia cuando el sensor de ocupación no haya detectado movimiento durante el período determinado por el Temporizador de Ocupación. Permanecerá en el estado de Recuperación de Ausencia durante el período determinado por el Temporizador de Recuperación de Ausencia después del cual se moverá al estado de Vacío,

Si se detecta movimiento mientras está en este estado el DALI64 volverá al estado de Ocupación Confirmada, con el nivel de luz ajustado a lo especificado por la Acción de Presencia.

Al entrar en el estado de Recuperación de Ausencia, el nivel de luz se establece a lo especificado por la Acción de Vacío y se inicia el Temporizador de Recuperación de Ausencia.



Cuando opera en Modo Presencia el DALI64 sigue el Ciclo de Vida de Ocupación mostrado arriba, comenzando en el estado Vacío y moviéndose a través de los varios estados (Ocupación Confirmada, Transición) hasta que regresa a Vacío.

A2.2 MODO PRESENCIA

Estado Vacante

El DALI64 estará en estado de vacío hasta que alguien entre en la habitación y active el sensor de ocupación. En este punto el DALI64 se mueve al estado de Ocupación Confirmada.

Al entrar en el estado de Vacío, el nivel de Luz es especificado por la Acción de Vacío.

Estado de Ocupación Confirmada

El DALI 64 entrará en el estado de Ocupación Confirmada cuando el sensor de ocupación detecte movimiento. Permanecerá en este estado por un tiempo mínimo determinado por el Temporizador de Ocupación – Temporizador de Transición antes de pasar al estado de Transición. Por ejemplo, si el Temporizador de Ocupación se configura en 10 minutos y el Temporizador de Transición se configura en 2 minutos, el DALI64 permanecerá en Ocupación Confirmada durante un mínimo de 8 minutos. Si se detecta movimiento durante este periodo, el Temporizador Ocupado se reinicia.

Al entrar en el estado de Ocupación Confirmada, el nivel de luz se ajusta a lo especificado por la Acción de Presencia, y el Temporizador de Ocupación se inicia.

Estado de Transición

El DALI 64 entrará en el estado de transición cuando el sensor de ocupación no haya detectado movimiento durante el período determinado por el Temporizador de Ocupación - Temporizador de Transición. Permanecerá en el estado de Transición durante el período determinado por el Temporizador de Transición después del cual se moverá al estado de Vacío.

Si se detecta movimiento mientras está en este estado, el DALI64 volverá al estado de Ocupación Confirmada, conservando cualquier cambio en el nivel de luz, por ejemplo, atenuando la luz, realizado durante el estado de Ocupación Confirmada.

Al entrar en el estado de Transición, el nivel de luz establecido a lo especificado por la Acción Vacía y el Temporizador de Transición se iniciará.

A3 DALI64 Y PARÁMETROS DE DALINET

En las tablas siguientes se enumeran los parámetros disponibles para el controlador DALI64 y los sensores DALINET.

Nota: No todos los parámetros están disponibles en los sensores DALINET.

A3.1 PARÁMETROS DEL PRODUCTO

Los parámetros del producto permiten especificar los parámetros básicos de configuración.

Parámetro	Descripción	Rango
Nombre del sensor	El nombre del sensor	Texto
LED	Indicador Activa/desactiva las indicaciones LED de rutina para el sensor. Incluso cuando está desactivado, los LEDs siguen funcionando en el "Modo de prueba de caminata" y para indicar faltas.	Desactivado, Activado
Sensibilidad ocupada	Establece la detección de la sensibilidad durante la ocupación. El ajuste recomendado es "Máximo", pero en algunos entornos, puede ser necesario reducir la sensibilidad para prevenir falsos disparos.	Baja, Media, Alta, Muy Alta, Máxima
Sensibilidad Vacía	Establece la detección de sensibilidad fuera de la ocupación. Permite reducir la sensibilidad al movimiento en las zonas no ocupadas para reducir la probabilidad de un falso disparo. Se expresa como un porcentaje de la sensibilidad al movimiento regular. Por ejemplo, si se fija este parámetro en medio, significa que habrá una reducción del 20% de la sensibilidad cuando la zona quede desocupada. Ajustar una sensibilidad alta cuando un área se desocupa significa que no habrá cambio de sensibilidad.	Bajo/Medio/Alto

Parámetro	Descripción	Rango
Sylk Address	Sólo las variantes de Sylk Address SYLK. La dirección del sensor en el bus SYLK/Wall	2, 3 a 15
Sylk Destination	Sólo las variantes de Sylk Destination SYLK. La dirección del controlador en el bus Sylk/Wall donde se enviarán las actualizaciones de los valores. Debe ser ajustada a 2 si conectado a un controlador de CI.	2 a 15
Ocupación	Habilita/inhabilita la ocupación del sensor detección.	Desactivado, Activado
Grupo de ocupación	El grupo objetivo utilizado durante la ocupación. El grupo predeterminado del sensor se usará si está configurado en Automático.	Automático, Grupo O a 15
Occupancy Trigger Mode	Modo de activación de ocupación Permite seleccionar el modo de presencia (Auto on, Auto off) o el modo de ausencia (Manual on, Auto off). Además, el sensor puede configurarse para seleccionar automáticamente el Modo de Ausencia o el Modo de Presencia según el nivel de luz de fondo. En este caso, el sensor operaría en Modo de Presencia sólo cuando el El nivel de luz ambiental es muy bajo.	Presencia, ausencia, auto ausencia

Parámetro	Descripción	Rango
Power-up State	DescripcionEstado de potenciaciónDefine elcomportamiento en elmomento de lapotenciación. Si estáconfigurado enOcupado, el sensor selanzará al estadoOcupado en el momentodel encendido. Si seajusta a Vacío, el sensorno buscará ocupación ypermanecerá en elestado Desocupadodurante 30 segundosdespués de unainterrupción de energíamientras la electrónicade detección seestabiliza. "Ocupado" serecomienda paraaplicaciones críticas deseguridad donde no esdeseable perderla salidade luz después de unainterrupción de laenergía	Ocupado, Vacío
Presencia Acción	La acción tomada cuando se detecta la presencia.	Encendido instantáneo, Escena 1 a 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Temporizador ocupado	Establece el período que, junto con el sensor de ocupación, define si la zona se considera ocupada o no.	15 minutos (10s, 20s, 30s, 40s, 50s, 1m, 5m, 10m, 15m, 20m, 30m, 40m,
Para siempre	Acción de transición La acción tomada cuando el temporizador de transición está funcionando. Normalmente se configuraría un nivel de luz más bajo (que el ocupado).	Escena 1 a 15/Nivel 0, 10, 25, 50, 100%

Parámetro	Descripción	Rango
Temporizador de transición	Después de la expiración del estado de ocupación, todavía puede ser incierto si la zona está realmente desocupada. El temporizador de transición determina la duración de un período durante el cual la ocupación reafirmada devolverá rápidamente el sensor a su estado de ocupado sin necesidad de intervención manual (por ejemplo, si el modo de ausencia está activado).	Desactivado, 5s, 10s, 20s, 30s, 40s, 50s, 1m, 5m, 10m, 15m, 20m, 30m, 40m
Mantener la acción	La acción tomada cuando un corredor está vacío pero al menos una de sus áreas vinculadas está ocupada.	Encendido instantáneo, Escena 1 a 15/Off, 1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%
Temporizador de recuperación	de ausencia Período de tiempo inmediatamente posterior a un evento de vacante en el que el sensor volverá activamente al estado de ocupado cuando El movimiento se detecta en modo de ausencia.	5s, 10s, 20s, 30s, 40, 50, 1m, 2m, 3m, 4m
Acción vacía	La acción tomada cuando la ubicación está vacía.	Desactivado instantáneo, Escena 1 a 15/1%, 2%, 5%, 10%, 15%, 25%, 35%, 50%, 70%, 100%

Parámetro	Descripción	Rango
Soporte de Ir	Especifica lo que el sensor hace con cualquier comando infrarrojo recibido de un control remoto. Generalmente, los comandos se usan para controlar todas las luces de la habitación. Sin embargo, este parámetro también permite que el control se limite a un grupo DALI individual o incluso que se desactive completamente. Automático - Controla toda la habitación asociada al sensor, Grupo 0 a Grupo 15 - Dirigido a un grupo específico solamente, Desactivado - Los comandos IR son ignorados	Automático, Grupo O a 15, Desactivado
Diríjase	sólo a las variantes MOD. La dirección del controlador Modbus.	1 a 247
Tasa de baudios (bits/s)	Sólo las variantes MOD. La velocidad en baudios del Modbus.	1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200
de terminación	Sólo las variantes MOD. Especifica si la terminación incorporada del DALI64 está activada.	Activado, Desactivado
Parity	Sólo variantes de paridad MOD. El ajuste de paridad para el Interfaz de Modbus.	Ninguno, ni siquiera

A3.2 PARÁMETROS DE LA FOTOCÉLULA

La fotocélula mide el nivel de luz en el área y, dependiendo del resultado, el sensor puede tomar acciones como encender las luces cuando el nivel de luz desciende por debajo de una cierta cantidad. Es importante que el nivel de luz medido por la fotocélula sea representativo del nivel de luz en el lugar. Por ejemplo, la fotocélula es parte del sensor DALI64 que puede ser montado en el techo y el nivel de luz requerido en los escritorios de la habitación será diferente. para permitir esto la fotocélula puede ser calibrada - ver Configurar la fotocélula.

Los parámetros de la fotocélula permiten configurar este tipo de operación.

Parámetro	Descripción	Rango
Fotocélula	El Maestro	Desactivado, Activado
	habilita/deshabilita para	
	toda operación de	
	fotocélula.	

Parámetro	Descripción	Rango
Parámetro Modo fotocélula	Descripción Cuando se configura para ignorar todos los umbrales de encendido y apagado y el punto de ajuste de la regulación es ignorado por la sección lógica de conmutación y la luz se enciende si es necesario.Cuando se configura en Pasivo sólo se considera el umbral de encendido; si el nivel de luz dentro de la habitación supera este umbral cuando se requiere la luz, la estrategia puede bloquear el encendido de la luz. Si el nivel de luz cae por debajo del umbral, se permitirá que la luz se encienda. Cuando se establece en Activo se consideran ambos umbrales. De manera similar al modo pasivo, la estrategia puede bloquear el encendido de la luz cuando la luz ambiental esté por encima del umbral de encendido. Además, la estrategia puede forzar el apagado de la luz cuando el nivel de luz ambiental supera el umbral de	Activo, pasivo, Ignore
	apagado (normalmente para unos pocos	
Encendido de la fotocélula	El punto más oscuro en el que la fotocélula permite que se enciendan las salidas.	350 lux (10 a100 lux en pasos de 5)
Apagado de la fotocélula	El punto más brillante en el que la fotocélula apaga las luces si el modo de modelo de la fotocélula está activado.	800 lux (10 a 100 lux en pasos de 5)
Umbral de ausencia automática	El nivel de luz por debajo del cual el sensor pasaría automáticamente del modo de ausencia al de presencia. Esto sería normalmente un nivel bajo de "crepúsculo". Se aplica sólo si el modo de activación de ocupación es configurado para la ausencia automática.	30 lux (10 a 150 lux en pasos de 10)

Parámetro	Descripción	Rango
Retraso de encendido	Permite un retraso en el inicio de hasta 1 minuto. Esto puede ser útil si otra carga normalmente arranca al mismo tiempo que ésta, pero una vez que la otra carga ha tenido un poco de tiempo para establecer un nivel de luz, la fotocélula de este controlador puede estar satisfecha, y sería innecesario encenderlo.	1, 5, 10, 20, 60s
Temporizador de brillo	Sólo se aplica cuando se activa el modo de fotocélula. Es el tiempo en que el nivel de luz detectado debe superar el "umbral de apagado" antes de que la luz se apague. Nota: Hay que tener cuidado de que la diferencia entre los umbrales de encendido y apagado sea suficiente para asegurar que la caída de la luz ambiental resultante de la luz que se apaga no sea suficiente para hacer que la luz se encienda de nuevo inmediatamente.	10s, 1m, 2m, 4m

A3.3 PARÁMETROS DE REGULACIÓN

Los sistemas de control de la iluminación suelen ser necesarios para realizar algún tipo de regulación de la luz. Esto es principalmente para reducir el consumo de energía de la iluminación mientras se mantiene la cantidad de iluminación requerida. Esto puede utilizarse en situaciones en las que puede haber luz natural disponible en momentos del día y, por lo tanto, sería aceptable reducir el nivel de la iluminación artificial (a veces denominada cosecha de luz diurna). También puede utilizarse cuando no hay luz natural, pero las luminarias están sobreespecificadas para asegurar que todavía son capaces de proporcionar la luz requerida hacia el final de su vida.

La regulación de la luz se consigue normalmente colocando un sensor de luz en el techo (integrado con los sensores DALI64) y elevando o atenuando las luces artificiales para mantener un determinado punto de referencia en el sensor de luz. Sin embargo, lo normal es que el sistema regule el nivel de luz a nivel de suelo o de escritorio en lugar de en el techo. Debido a que la mayoría de los sistemas están de hecho regulando el nivel de luz en el techo, tienden a sobredimensionarse cuando los niveles de luz ambiental son altos y no se atenúan lo suficiente cuando los niveles de luz ambiental son bajos. Las soluciones alternativas consisten en impedir que la regulación reduzca la luz por debajo de algún umbral. Los problemas se ilustran en la figura que figura a continuación:



La imagen de arriba ilustra cómo el sensor montado en el techo mide una proporción menor de luz de la iluminación artificial que la luz natural a través de la ventana en comparación con la medida en el escritorio.

DALI64 compensa este problema caracterizando toda la iluminación artificial controlada para comprender la luz resultante tanto en el techo como en el escritorio. Después de este proceso de calibración, el sistema es capaz de estimar mejor el nivel de luz en el escritorio, dado el nivel de luz detectado en el techo, junto con el conocimiento del nivel de luz artificial en la habitación.

Compensación de la regulación

La compensación de regulación permite calcular el nivel de luz de hasta dos grupos de luces en base al nivel de luz de un grupo de referencia. Todos los grupos trabajan juntos para alcanzar el punto de referencia de regulación de la luz configurado, conservando las compensaciones entre ellos. Esto permite regular el nivel de luz en la habitación para proporcionar un nivel de luz uniforme a la altura del escritorio en toda la habitación a pesar de la luz ambiental externa.

En el diagrama que figura a continuación el Grupo A está junto a una ventana y su nivel de luz es inferior al de los Grupos B y C. El Grupo C es el más alejado de la ventana y, por lo tanto, tiene el nivel de luz más alto. El nivel de luz del grupo B está entre el del grupo A y el del grupo C.

La diferencia entre los niveles de luz de los grupos está determinada por dos parámetros, la compensación de regulación B-A y la compensación de regulación C-A. La compensación de regulación B-A se utiliza para calcular el nivel de luz del grupo B, y la compensación de regulación C-A se utiliza para calcular el nivel de luz del grupo C. Los valores deben establecerse para proporcionar un nivel de luz uniforme aceptable en toda la habitación para distintos niveles de luz ambiental.



Manual de la aplicación Light Touch W6024SPA Issue G 05-Mar-2021
Parámetro	Descrinción	Rango
Pequlación	Habilita/inbabilita la	Deshahilitado Habilitado
Regulación	regulación	
Punto de ajuste de la	El punto de ajuste de	500 lux (10 a 1000 lux en
regulación	la regulación	pasos de 10)
Límite de atenuación	El nivel mínimo de luz	Sin límite, 1%, 2%, 5%,
de la luz diurna	al que las luces	10%, 15%, 25%, 35%,
	reguladoras pueden	50%, 70%, 100%
	atenuarse mientras se	
	regulan. Tenga en	
	cuenta que esto no	
	impide que las luces	
	se atenúen	
	manualmente a un	
	nivel más bajo.	
Grupo A del	El grupo utilizado para	Automatico, Grupo 0 a 15
reglamento	el grupo A del	
	reglamento. El grupo	
	se usara si se	
Grupo B del	El grupo utilizado para	Ninguno Grupo 0 a 15
reglamento	el grupo B del	
rogiamonico	reglamento	
Reglamento Grupo C	El grupo utilizado para	Ninguno, Grupo O a 15
	el grupo C en el	
	reglamento	
Compensación de la	La compensación de	(Ninguno, +/- 100 en
regulación B-A	la regulación utilizada	pasos de 10)
	para calcular el nivel	
	de luz del grupo B	
	basado en el nivel de	
	luz del grupo A.	
Compensación de la	La compensación de	(Ninguno, +/- 100 en
regulación C-A	la regulación utilizada	pasos de 10)
	para calcular el nivel	
	de luz del grupo C	
	basado en el nivel de	
	luz del grupo A.	

Los parámetros que se indican a continuación permiten configurar la regulación de la luz en el DALI64.

A3.4 PARÁMETROS DE CONMUTACIÓN

Se pueden configurar hasta 8 interruptores en cada sensor DALI64 para realizar diferentes acciones según las necesidades de la aplicación. Cada interruptor puede ser asignado a cualquier interruptor físico conectado al bus DALI usando DLS2IM o módulos de entrada de interruptor similares. A ese interruptor se le puede asignar una variedad de funciones diferentes y el grupo DALI de destino.

Parámetro	Descripción	Rango
Interruptor 1		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se pulsan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.
Función		La acción realizada cuando la entrada del interruptor es
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.
Interruptor 2		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se pulsan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.
Función	La acción realizada cuando la entrada del interruptor es	Activado Ignorar, Encender/Ascender, Apagar/Bajar, Encender/Abajo, Apagar/Ascender, Forzar Encender/Ascender, Escena 0 a 15, Encendido instantáneo, Minuto instantáneo, Apagado instantáneo, Un interruptor, Enfriador, Calentador, Unir zonas, Zona de partición, Unir zonas de partición.

Parámetro	Descripción	Rango
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.
Interruptor 3		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se puisan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.
Función	La acción realizada cuando la entrada del interruptor es	Activado Ignorar, Encender/Ascender, Apagar/Bajar, Encender/Abajo, Apagar/Ascender, Forzar Encender/Ascender, Escena 0 a 15, Encendido instantáneo, Minuto instantáneo, Minuto instantáneo, Un interruptor, Enfriador, Calentador, Unir zonas, Zona de partición, Unir zonas de partición.
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.
Interruptor 4		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se pulsan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.

Parámetro	Descripción	Rango
Función	La acción realizada cuando la entrada del interruptor es	Activado Ignorar, Encender/Ascender, Apagar/Bajar, Encender/Abajo, Apagar/Ascender, Forzar Encender/Ascender, Escena 0 a 15, Encendido instantáneo, Minuto instantáneo, Magado instantáneo, Un interruptor, Enfriador, Calentador, Unir zonas, Zona de partición, Unir zonas de partición.
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.
Interruptor 5		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se pulsan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.
Función	La acción realizada cuando la entrada del interruptor es	Activado Ignorar, Encender/Ascender, Apagar/Bajar, Encender/Abajo, Apagar/Ascender, Forzar Encender/Ascender, Escena 0 a 15, Encendido instantáneo, Minuto instantáneo, Minuto instantáneo, Un interruptor, Enfriador, Calentador, Unir zonas, Zona de partición, Unir zonas de partición.
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.
Interruptor 6		

Parámetro	Descripción	Rango
Entrada	La entrada que activa	Si se pulsan los
	el interruptor Any.	interruptores mientras se
		está en esta pantalla,
		aparecerán en una lista
		en el orden en que fueron
		pulsados por última vez.
		El Interruptor correcto de
		esta lista puede entonces
		asignado a la función y
		arupo deseados.
Función	La acción realizada	Activado Ignorar,
	cuando la entrada del	Encender/Ascender,
	interruptor es	Apagar/Bajar,
		Encender/Abajo,
		Apagar/Ascender, Forzar
		Encender/Ascender,
		Escena 0 a 15, Encendido
		Instantaneo, Minuto
		instantáneo, Apagado
		interruptor Enfriador
		Calentador Unirzonas
		Zona de partición, Unir
		zonas de partición.
Grupo	El grupo al que	Automático, Grupo 0 a 15.
	pertenece la función	El grupo por defecto del
	aplicado.	sensor se usará si se
		establece en Automático.
Interruptor 7		
Entrada	La entrada que activa	Si se pulsan los
	et interruptor Any.	interruptores mientras se
		aparecerán en una lista
		en el orden en que fueron
		pulsados por última vez.
		El interruptor correcto de
		esta lista puede entonces
		ser seleccionado y
		asignado a la función y
		grupo deseados.
Funcion	La accion realizada	Activado Ignorar,
	interruntor oc	Encender/Ascender,
		Encender/Abaio
		Apagar/Ascender Forzar
		Encender/Ascender.
		Escena 0 a 15, Encendido
		instantáneo, Minuto
		instantáneo, Apagado
		instantáneo, Un
		interruptor, Enfriador,
		Calentador, Unir zonas,
		Zona de partición, Unir
Crupp		zonas de partición.
Grupo	El grupo al que	Automatico, Grupo U a 15.
	percenece la runción	El grupo por defecto del
		establece en Automático
		establece en Automático.

Parámetro	Descripción	Rango
Interruptor 8		
Entrada	La entrada que activa el interruptor Any.	Si se pulsan los interruptores mientras se está en esta pantalla, aparecerán en una lista en el orden en que fueron pulsados por última vez. El interruptor correcto de esta lista puede entonces ser seleccionado y asignado a la función y grupo deseados.
Función	La acción realizada cuando la entrada del interruptor es	Activado Ignorar, Encender/Ascender, Apagar/Bajar, Encender/Abajo, Apagar/Ascender, Forzar Encender/Ascender, Escena 0 a 15, Encendido instantáneo, Minuto instantáneo, Minuto instantáneo, Un interruptor, Enfriador, Calentador, Unir zonas, Zona de partición, Unir zonas de partición.
Grupo	El grupo al que pertenece la función aplicado.	Automático, Grupo O a 15. El grupo por defecto del sensor se usará si se establece en Automático.

A4 CONFIGURAR LA FOTOCÉLULA

Para regular con precisión el nivel de luz, es necesario configurar la fotocélula con un medidor de luz calibrado.

Para configurar la fotocélula: 1. <u>Ir a la tabla de ajustes</u>.



2. En la tabla de ajustes seleccione el controlador DALI64. Los ajustes del dispositivo se muestra en la pantalla.



3. Seleccione la pestaña FOTOCÉLULA Y REGULACIÓN.



- 4. Establezca el punto de ajuste de regulación en el valor deseado el valor predeterminado es 500 lux. Este debe ser ajustado a un valor que las luces de la habitación puedan alcanzar, de lo contrario no será posible realizar el paso 5.
- 5. Desplácese hacia abajo hasta la parte inferior y seleccione **Set-up Photocell**.



- 6. Coloque un medidor de luz en el lugar deseado y ajuste el control deslizante hasta que el medidor lea el valor establecido en el paso 4 (normalmente 500 Lux).
- 7. Seleccione **OK**.



- 8. Ajuste el control deslizante hasta que la lectura coincida con la del medidor de luz.
- 9. Seleccione **OK**.

A5 CONFIGURACIÓN MULTISALA

A5.1 CONFIGURAR LAS HABITACIONES CON PARTICIONES

Es posible agrupar hasta 3 habitaciones con 2 tabiques entre ellas (es decir, 2 tabiques) para que las habitaciones puedan funcionar como una entidad cuando uno o ambos tabiques se abren, o individualmente cuando se cierran.

Para configurar las habitaciones con particiones:

1. Configure todos los cuartos como es normal - vea <u>Configurar un sistema</u> <u>DLS-DALI</u>.

Nota: Los dispositivos y engranajes que ya son una ubicación, no se mostrarán, cuando se configure otra ubicación.

Asegúrese de que el valor del "Temporizador ocupado" sea el mismo para todas las habitaciones Esto está disponible en la pestaña Parámetros del producto en la pantalla de Configuración del dispositivo.



2. Conéctese al controlador DALI64 en cualquiera de las dos habitaciones si se configuran 2 habitaciones contiguas, o al controlador DALI64 en el centro de las 3 ubicaciones y vaya a la cuadrícula SETTINGS.

3. Seleccione la opción **B**, , y seleccione Salas contiguas. Se muestra la pantalla de habitaciones contiguas.



4. Seleccione las ubicaciones que deben ser contiguas a la ubicación que contiene el DALI64.

Nota: Sólo se pueden seleccionar hasta dos ubicaciones adicionales.

- 5. Seleccione 🗸
- 6. Configure los parámetros del dispositivo para el DALI64 de modo que los conmutadores permitan activar/desactivar la funcionalidad de la partición.
 - Si se utilizan dos interruptores separados para indicar por separado la partición o la unión: Configure unirse en el primer interruptor, junto con los grupos de las salas de unión Ponga la opción de Zonas de Partición en el segundo interruptor.
 - Si se usa un solo interruptor para indicar tanto la partición como la unión: Poner unión/partición en el primer interruptor junto con los grupos de las salas de unión
- 7. Ponga el grupo objetivo del interruptor en el grupo de la habitación adyacente que será dividida/unida por este interruptor de división.
- 8. Cierre la conexión con el controlador DALI64.

A5.2 CONFIGURAR EL ENLACE DE PASILLO

Pasillo que une el pasillo para permanecer iluminado en cualquier nivel o escena si alguna de las habitaciones adyacentes está ocupada. Esto evita los casos en que una sola habitación está ocupada mientras que las áreas exteriores o los pasillos se mantienen en completa oscuridad. Típicamente, habrá otro sensor en el pasillo que lleva la luz a su máximo brillo cuando el pasillo mismo está ocupado pero lo deja en un nivel más bajo cuando cualquiera de las habitaciones adyacentes están ocupadas. Puede ser configurado para estar completamente apagado cuando el pasillo y todas las habitaciones estén vacías.

Para configurar la conexión del pasillo:

1. Configure todas las habitaciones como es normal - vea <u>Configurar un</u> <u>sistema DLS-DALI</u>.

Nota: Los dispositivos y engranajes que ya son una ubicación, no se mostrarán, cuando se configure otra ubicación.

Se recomienda que todas las habitaciones adyacentes a un corredor tengan el mismo temporizador de ocupación. El pasillo en sí mismo podría ser configurado con un tiempo de espera menor para que se cambie a nivel de espera o vacío tan pronto como sea posible. Esto está disponible en la pestaña Parámetros del producto en la pantalla de Ajustes del dispositivo.

≜ ⊳ ±		孝24%(►) 16:45
← DALI64	(sa2)		0
PRODUCT PARAMETERS			
Sensitivity Vacant Medium			
Sylk Address 3			
Relay Mode Off			
Application Control			•
Occupancy			
Occupancy			
Occupancy Group Automatic			
Occupancy Trigger Mo Presence	de		
Power-up State Occupied			
Presence Action			
Occupied Timer			
Q	0		

- 2. Conéctese al <u>D</u>ALI64 asignado al pasillo y vaya a la rejilla SETTINGS.
- 3. Seleccione el **I**, y seleccione Corredor. Aparecerá la pantalla Corridor.



- 4. Seleccione las ubicac<u>ion</u>es que se van a vincular al corredor.
- 5. Seleccione la opción 📈.

- 6. Utilice **Hold Action** en los ajustes de DALI64 para el controlador DALI64 en el pasillo para configurar la acción que se llevará a cabo cuando el propio pasillo esté vacío mientras cualquiera de las habitaciones adyacentes esté ocupada (por ejemplo, ajustada al 50%).
- 7. Cierre la conexión con el controlador DALI64.

A6 ASEGURAR EL SISTEMA

Esta sección proporciona la información necesaria para configurar el sistema DLS-DALI para reducir el riesgo de acceso y cambios no autorizados en el sistema.

A6.1 LISTA DE CONTROL DE SEGURIDAD

Se está utilizando la última versión de Light Touch

- La última versión del firmware se está utilizando en todos los dispositivos del bus DALI
- La última versión del firmware se está utilizando en todos los dispositivos del bus SYLK/Wall, Modbus
- Acceso físico al controlador DALI64 restringido
- Acceso físico al bus DALI restringido
- Acceso físico al autobús SYLK/Wall, Modbus restringido

A6.2 DESARROLLO DE UN PROGRAMA DE SEGURIDAD

Al desarrollar un programa de seguridad, debe seguir las buenas prácticas de la industria - vea la Hoja de Información de Mejores Prácticas de Seguridad General para Productos Ex-Or (D6004).

A6.3 PLANIFICACIÓN DE LA RECUPERACIÓN DE DESASTRES

Al desarrollar el plan de recuperación de desastres asegúrese de que incluye TODOS los datos necesarios para restaurar el funcionamiento del sistema.

Se debe considerar la frecuencia de la realización de copias de seguridad. Aunque el sistema probablemente no cambie muy a menudo, una vez que se haya configurado debe asegurarse de que la frecuencia de la copia de seguridad es adecuada para garantizar que cualquier cambio se incluya en una copia de seguridad. Se debería utilizar una convención de nombres para las copias de seguridad para asegurar que se puedan identificar múltiples copias de seguridad.

Los respaldos podrían servir al menos para dos propósitos:

- Guardar la configuración para restaurar el sistema después de algún evento importante - por ejemplo, un incendio que destruya el sistema y que resulte en una adaptación.
- Como una póliza de seguro cuando se planea una actualización importante.

A6.4 CONSIDERACIONES FÍSICAS Y AMBIENTALES

El hardware debe, en la medida de lo posible, estar asegurado contra el acceso físico no autorizado.

A6.5 ACTUALIZACIONES DE SEGURIDAD Y SERVICE PACKS

Asegúrate de que todos los dispositivos del bus DALI funcionan con el último firmware/software. Debe utilizarse la última versión de Light Touch y el dispositivo que ejecuta Light Touch tiene instalada la última versión del sistema operativo con las últimas actualizaciones.

A6.6 PROTECCIÓN CONTRA VIRUS

No se aplica a los dispositivos DALI64.

Asegúrese de que el dispositivo que ejecuta Light Touch está ejecutando un software de protección contra virus y que las definiciones de virus se mantienen actualizadas.

A6.7 PLANIFICACIÓN Y SEGURIDAD DE LA RED

Autobús DALI

El acceso físico al autobús DALI debe ser restringido.

SYLK/bús de pared

El acceso físico al autobús SYLK/Wall debe ser restringido.

Modbus

El acceso físico al Modbus debe ser restringido.

A6.8 ENTORNOS VIRTUALES

No es aplicable.

A6.9 SEGURIDAD DE LOS DISPOSITIVOS INALÁMBRICOS

Asegúrese de que el dispositivo que utiliza Light Touch está protegido de acuerdo con la política de TI de la empresa responsable del dispositivo y sus conexiones, por ejemplo, mediante el reconocimiento de la contraseña, el PIN o las huellas dactilares, etc.

Asegúrese de que los controladores DALI64 estén protegidos por contraseña tan pronto como sea posible después de la instalación.

A6.10 MONITORIZACIÓN DEL SISTEMA

No es aplicable.

A6.11 DOMINIOS DE WINDOWS

No es aplicable.

A6.12 SEGURIDAD DE ACCESO AL SISTEMA OPERATIVO

Asegúrate de que los controladores DALI64 estén protegidos por contraseña tan pronto como sea posible después de la instalación.

Asegúrese de que el sistema operativo del dispositivo que ejecuta Light Touch (es decir, Android) esté actualizado con la última versión suministrada por el fabricante del dispositivo y que se apliquen todos los parches de seguridad.

A6.13 SEGURIDAD DE LOS DISPOSITIVOS MÓVILES

Asegúrese de que el dispositivo que utiliza Light Touch está protegido de acuerdo con la política de TI de la empresa responsable del dispositivo y que el acceso al mismo está restringido, por ejemplo, mediante el reconocimiento de la contraseña, el PIN o las huellas dactilares, etc.

A7 CONFIDENCIALIDAD

A7.1 INFORMACIÓN DE IDENTIFICACIÓN PERSONAL

Honeywell pone a disposición varios campos de texto libre o de captura de imágenes dentro de sus productos. Estos campos no están diseñados para introducir datos personales (por lo que los usuarios deben abstenerse de añadir información de identificación personal). En cambio, están destinados a mejorar la experiencia del usuario (por ejemplo, facilitar el etiquetado de los proyectos y su ubicación). Antes de usar estos campos para ingresar datos personales, los clientes deben considerar cualquier implicación de privacidad y/o protección de datos personales, incluyendo si debe emitir alguna instrucción específica a Honeywell.

Honeywell

St. Mark's Court North Street Horsham West Sussex RH12 1BW United Kingdom