

Supervisor Device Template

para Saia PCD® Supervisor



0	Indice	Página
0	Índice	1
1.	Versiones del documento	2
2.	Descripción	2
3.	Requisitos del sistema	2
4.	Instalación	3
4.1	1 Crear un nuevo proyecto con Device Template	3
4.2	2 Incrustar Device Template en un proyecto existente	5
5.	Configuración	7
5.1	3	
5.2		
	5.2.1. Editar entradas en el archivo NAV	
	3 Archivo nav del sistema53.1 Encabezado	
_	5.3.2 Menú rápido	
_	5.3.3 Lista de alarmas	
	5.3.4 Puntos de datos	
6.	Características especiales en páginas PX	16
6.1	Utilización de botones en conexión con Device Template	
7.	Traducción de los textos estándar	18
8.	Modificación de las imágenes	19
9.	Conexión de una estación meteorológica	20
9.1	Asignación de palabras clave a valores numéricos:	21
	2. Asignación de palabras clave a imágenes	
9.3	3. Asignación de palabras clave a un texto dependiente del idioma	
10	Ajustes especiales en el menú	23
11.	Cambios especiales en los colores o en el estilo	24
11.	.1. Marcar cambios	26
12.	Depuración	27
13.	Actualización de DeviceTemplate desde una versión anterior	29
	s.1. Actualización desde la versión 0.9.6 y anteriores	
	3.2. Actualización de la versión v0.9.7 a v1.0.8 a v1.1.0 o posterior	
13	3.3. Actualización de la versión v1.0.9 a v1.1.0 o posterior	31

Versiones del documento 1.

Fecha	Versión	Autor	Descripción
2020-01-07	0.1	M. Egner	Primera versión
2020-01-08	0.2	M. Egner	Actualización a la versión V0.9.3
2020-01-20	0.3	M. Egner	Actualización a la versión V0.9.6
2020-01-23	0.4	M. Egner	Actualización a la versión v0.9.7
2020-03-03	0.5	M. Egner	Actualización a la versión v1.0.0 y corrección de errores
2020-03-03	0.6	M. Egner	Actualización a la versión v1.0.1 y corrección de errores
2020-03-10	0.7	M. Egner	Actualización a la versión v1.0.2 y corrección de errores
2020-03-19	GER01	M. Habenicht	Absorción por SBC-TechDoc
2020-04-07	GER01	M. Habenicht	Pequeñas mejoras en el texto
2020-05-14	GER02	M. E. y M. H.	Información nueva en el capítulo 5.2
2021-03-04	GER03	M. Egner	Adaptaciones y soporte para N4.8 y N4.9
2021-03-12	GER04	M. Egner	Información nueva añadida en el capítulo 13

Descripción 2.

Device Template es una plantilla HTML que presenta una página de inicio con un menú configurable en la que Supervisor incrusta todas las vistas posibles, junto con páginas PX y HTML de Supervisor/ Niagara. Además, pueden mostrarse alarmas ordenadas por prioridad.

El menú admite el anidamiento en hasta 4 niveles. El objetivo es poder crear un menú de navegación separado para cada "usuario" en Supervisor.

Para ello, hay listas de alarmas definidas como ejemplo.

Además, a modo de ejemplo, ya se han creado varios usuarios con sus respectivos roles, derechos e idiomas individuales, así como vistas individuales de la estructura del menú.

3. Requisitos del sistema

Lista de las versiones de software necesarias:

- A partir de la versión de Template 1.0.21 | Supervisor 2.1 & 3.0 | Niagara 4.8 & 4.9
- Navegador:
 - Google Chrome, versión 79 o superior
 - Firefox, versión 71.0 o superior
 - EDGE 88 o superior
- Windows 10

Instalación 4.

Hay dos formas de utilizar Template y se detallan a continuación.

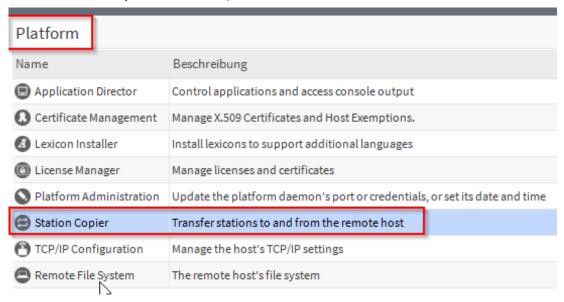
4.1 Crear un nuevo proyecto con Device Template

La plantilla es un proyecto preconfeccionado, lo que significa que se puede utilizar directamente.

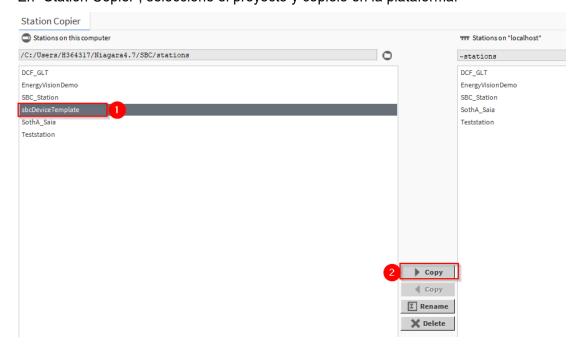
Para utilizarla, copie la carpeta "sbcDeviceTemplate21vX X X" del archivo zip en el directorio (User Home): "C:\Users\MyUserName\Niagara4.8\SBC\stations" para Supervisor 2.1 o "C:\Users\MyUserName\ Niagara4.9\SBC\stations" para Supervisor 3.0.

Inicie Supervisor y abra la plataforma.

A continuación, vaya a "Station Copier":



En "Station Copier", seleccione el proyecto y cópielo en la plataforma.



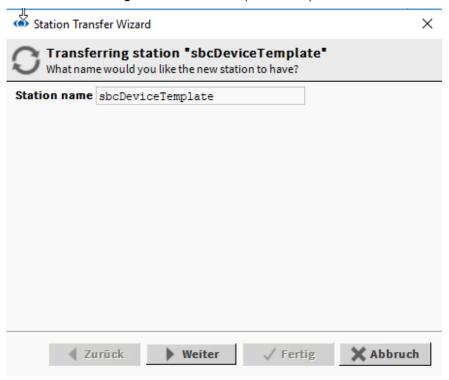
En primer lugar, introduzca la contraseña "SaiaPCD@1978" y haga clic en "Weiter" (Continuar).



En la ventana que se abre a continuación, también puede cambiar el nombre de la estación.

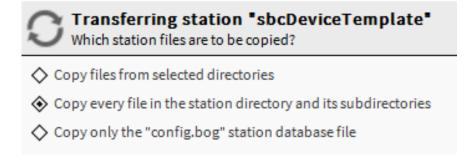
El nombre se puede elegir libremente.

A continuación, haga clic en "Weiter" (Continuar).



Seleccione la opción que se muestra para copiar todo.

A continuación, haga clic en "Weiter" (Continuar).



Configure las opciones de inicio como sea necesario.

Haga clic en "Weiter" (Continuar) y, a continuación, en "Fertig" (Listo).

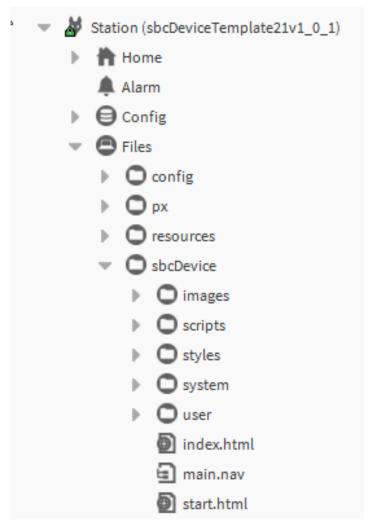


4.2 Incrustar Device Template en un proyecto existente

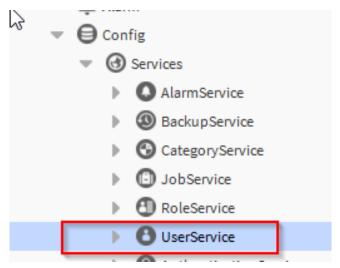
Template también puede aplicarse directamente en una estación en ejecución.

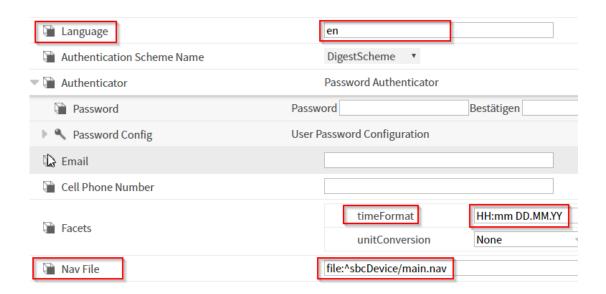
Copie la carpeta "sbcDevice" de la carpeta "..\sbcDeviceTemplate21vX X X\shared\" en la ruta del sistema de su estación: "C:\ProgramData\Niagara4.8\SBC\stations\IhreStation\shared\" para Supervisor 2.1 o "C:\ProgramData\Niagara4.9\SBC\stations\IhreStation\shared\" para Supervisor 3.0

A continuación, en la estación, la carpeta "sbcDevice" se encuentra en "Files" (Archivos) (actualice la vista si es necesario):

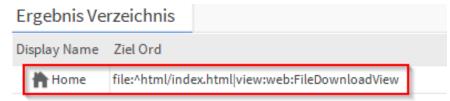


Para poder utilizar el conjunto, en "User Service" debe indicarse el archivo main.nav, el idioma y el formato de hora de cada usuario:





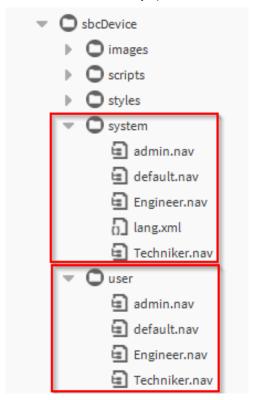
Además, aquí se puede indicar el formato de indicación de la fecha y hora en Template. Con main.nav, index.html se convierte en la página de inicio con la vista correspondiente:



Configuración 5.

5.1 Archivos de configuración

Para cada usuario hay que crear un archivo nav en las carpetas "user" y "system".



La denominación debe coincidir con el nombre de usuario (mayúsculas y minúsculas).

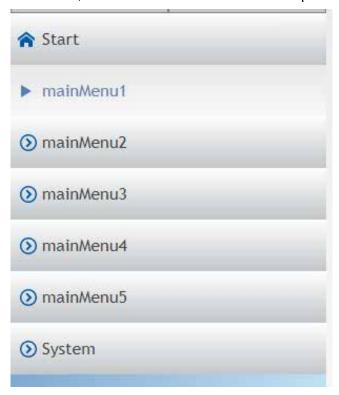
De esta forma, Template puede personalizarse en conjunto por usuario y, en caso necesario, traducirse a otros idiomas.

Puede utilizarse como plantilla default.nav.

Si falta el archivo nav específico del usuario, se utiliza el archivo default.nav predeterminado.

Menú de los archivos nav de "User" 5.2

En "Users", el archivo nav define el menú completo tal como lo ve el usuario.



Se pueden modificar la estructura y la denominación del archivo nav del usuario.

La primera entrada está definida como página de inicio en el menú y no tiene menús subordinados. La estructura de las entradas de "Start" define jerárquicamente la estructura del menú subordinado. Puede haber hasta 4 niveles.

- 1. MenúPrincipal
 - 2. SubMenú
 - 3. SubSubMenú
 - 4. Páginas

Como es habitual con todos los archivos nav de Niagara, todo puede vincularse.

Display Name	Ziel Ord
☐ 🏫 Start	station: file:^sbcDevice/start.html
☐	file:^px/mainMenu1/Overview.px
☐ ○ subMenu1	file:^px/mainMenu1/subMenu1/Overview.px
☐ osubSubMenu1	file:^px/mainMenu1/subMenu1/subSubMenu1/Overview.px
○ Page1	file:^px/mainMenu1/subMenu1/subSubMenu1/Page1.px
Page2	file:^px/mainMenu1/subMenu1/subSubMenu1/Page2.px
☐ Page3	file:^px/mainMenu1/subMenu1/subSubMenu1/Page3.px
New	station: slot:/
○ Page1	file:^px/mainMenu1/subMenu1/Page1.px
Page2	file:^px/mainMenu1/subMenu1/Page2.px
Page3	file:^px/mainMenu1/subMenu1/Page3.px
■ SubMenu2	null
Page1	file:^px/mainMenu1/Page1.px
Page2	file:^px/mainMenu1/Page2.px
→ mainMenu2	null
○ Page1	file:^px/mainPage1.px
Page2	file:^px/mainPage2.px
Page3	file:^px/mainPage3.px
☐ System	null
User list	station: slot:/Services/UserService view:webEditors:UserManager
Backup	station: slot:/Services/BackupService view:backup:BackupManager
Networks	station: slot:/Drivers
Alarm db maintenance	station: slot:/Services/AlarmService view:alarm:DatabaseMaintenance
History db maintenance	history: view:history:DatabaseMaintenance
○ Audit history	history:/sbcDeviceTemplate21v1_0_1/AuditHistory
C Log history	history:/sbcDeviceTemplate21v1_0_1/LogHistory
Search	station: slot:/Services/SearchService

Los vínculos también pueden incluir una especificación adicional de "view" (por ejemplo, |view:alarm:DatabaseMaintenance)

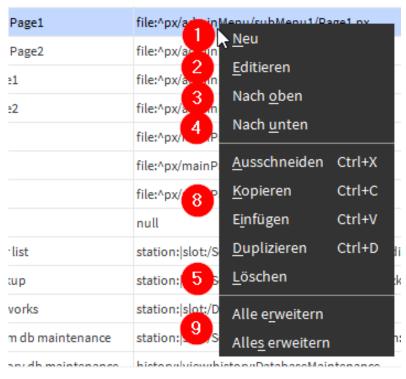
•	A partir de la versión 1.0.4	Los campos ORD en el archivo de "User" ahora pueden contener "?stationName", que se reemplaza con el nombre de la estación (sbcDeviceTemplateXXvX_X_X). Por ejemplo, history: "/?stationName/AuditHistory"
<u></u> ♠	Tenga en cuenta lo siguiente para las versiones anteriores a la 1.0.4	Los vínculos de AuditHistory o LogHistory deben modificarse cuando se cambie el nombre del dispositivo, ya que incluyen dicho nombre.
!	A partir de la versión 0.8.4	En el archivo nav también es posible especificar " view:?fullScreen=false" o "?fullscreen=false" para hacer visible el árbol de navegación.

5.2.1. Editar entradas en el archivo NAV



Si se selecciona una entrada, se puede editar (2), mover (4 y 5) o eliminar (3) usando los botones de la barra inferior.

También puede hacer doble clic en una entrada para editarla.

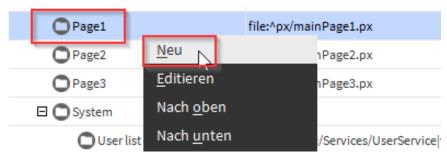


Lo mismo también es posible si hace clic con el botón derecho del ratón para abrir el menú contextual en un punto en concreto.

Además, aquí también tiene la opción de copiar o reproducir puntos (8).

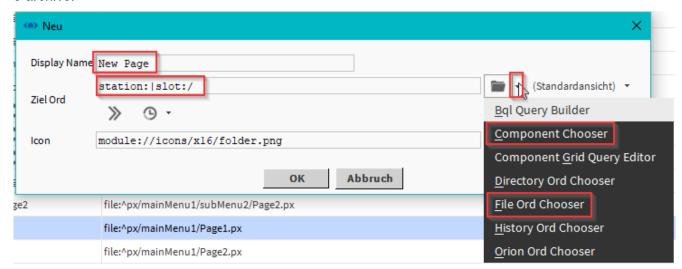
También puede expandir y contraer la vista de los niveles (9).

Puede utilizar el botón "Neu" (Nuevo) (1) para crear una nueva entrada.

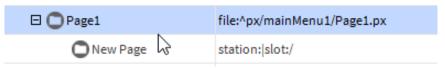


A continuación, aparece esta ventana emergente.

Al elemento se le puede dar un nombre en el primer campo que luego se muestra en el menú para este propósito. En el segundo campo puede guardar o seleccionar una carpeta para cualquier componente o archivo.



Tenga en cuenta que siempre se crea una entrada nueva debajo del elemento que ha seleccionado.



5.3 Archivo nav del sistema

Display Name	Ziel Ord
□ 🏲 Home	station: file:^sbcDevice/index.html
☐ ○ header	null
SBC Supervisor - Template	
SBC Logo -Right	file:^sbcDevice/images/logo_sbc.svg
Customer Logo - Left	file:^sbcDevice/images/Logo_supervisor.svg
🖂 🔘 quickmenu	null
Alarmliste	station: slot:/Services/AlarmService/DefaultAlarmlist view:sbc:SbcAlarmConsole
Trenddaten	history:
Benutzerverwaltung	station: slot:/Services/UserService
Suche	station: slot:/Services/SearchService
□Info	station: slot:/Services/PlatformServices
□ alarmlist	null
☐ ○ AlarmlistPrio01	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio01 view:sbc:SbcAlarmConsole
AlarmClassPrio01	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmClassPrio01
Actiontime	0.5
ColorAlarm	#da0000
	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio02 view:sbc:SbcAlarmConsole
	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio03 view:sbc:SbcAlarmConsole
	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio04 view:sbc:SbcAlarmConsole
	station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio05 view:sbc:SbcAlarmConsole
☐	null
Out temperature	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/OutTemp
Out humidity	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/OutHumidity
Weather	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/WeatherState
Nighttime	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/Nighttime

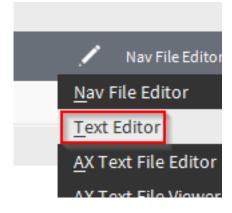
En el archivo del sistema, se definen todos los demás puntos de Template.

La estructura no puede modificarse, ya que Template dejaría de funcionar.



A partir de la versión 0.9.6 En el archivo nav del sistema falta la entrada de "header/User" y "navigation". Sin compatibilidad con versiones ≤0.9.5; las versiones anteriores deben adaptarse (eliminarse) según sea necesario.

En algunos cambios especiales, hay que pasar a la opción de editor de texto "Text Editor", ya que la ventana de selección del editor NavFile Editor no acepta todos los datos.



Explicación de la estructura:

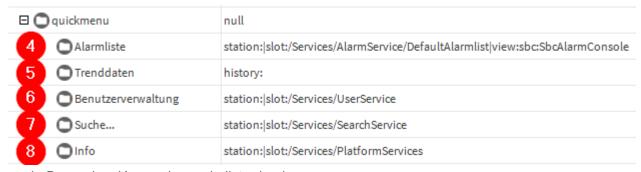


5.3.1 Encabezado



- 1. Título de Template
- 2. Logotipo en el lado derecho
- 3. Logotipo en el lado izquierdo Los archivos SVG, PNG, GIF o JPEG se pueden utilizar como imágenes, por ejemplo. En el caso de imágenes con valores de píxeles fijos como PNG, GIF o JPEG, la altura debe ser de 50 píxeles.
 - Si no se necesitan imágenes, introduzca "null" o "none" en el campo "ord".

5.3.2 Menú rápido



- 4. Denominación y enlace a la lista de alarmas
- 5. Denominación y enlace al historial
- 6. Denominación y enlace a la administración de usuarios
- 7. Denominación y enlace a la función de búsqueda1
- 8. Denominación y enlace a la información

Si no se va a utilizar una opción del menú rápido o va a quedar oculta, en su lugar se debe indicar "null" o "none" en el campo "ord".

¹ Nota: La función de búsqueda se utiliza para buscar elementos mediante la función de etiquetado. Si la función no es necesaria, simplemente puede desactivarse

5.3.3 Lista de alarmas

null
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio01 view:sbc:SbcAlarmConsole
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmClassPrio01
0.5
#da0000
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio02 view:sbc:SbcAlarmConsole
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio03 view:sbc:SbcAlarmConsole
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio04 view:sbc:SbcAlarmConsole
station: slot:/Services/AlarmService/AlarmlistPrio05 view:sbc:SbcAlarmConsole

Hay 5 listas de alarmas listas para usar (mostradas arriba del 9 al 13).

1. La primera entrada superior contiene el nombre de la lista y el enlace a la consola de alarmas (ConsoleRecipient).

Si no desea utilizar una lista de alarmas u ocultarla, introduzca "null" o "none" en el campo "ord". En los 3 campos que aparecen en la lista de alarmas, se pueden definir opciones adicionales. El nombre no desempeña aquí ningún papel, solamente el campo "Ord".

- 2. En el primer campo secundario, se define la ruta de la clase de alarma correspondiente.
- 3. En el segundo campo secundario, puede configurarse un tiempo para el intervalo de parpadeo de la macro en caso de que se produzcan nuevas alarmas. Si no se desea que sea así, se debe indicar "null" o "none" en el campo "ord".
- 4. En el tercer campo, puede definirse qué color lleva el campo de alarma cuando hay presente una

Los colores pueden definirse según el estándar HTML/CSS.

Para más información, consulte:

https://www.w3schools.com/cssref/css_colors_legal.asp https://www.w3schools.com/colors/colors names.asp

Por tanto, son posibles las siguientes definiciones:

- Indicación de color en formato hexadecimal

Los colores hexadecimales se indican de la manera siguiente: #RRGGBB, donde los números hexadecimales RR (rojo), GG (verde) y BB (azul) indican los componentes del color en cuestión. Todos los valores deben estar comprendidos entre 00 y FF.

#ff0000 rojo #00ff00 verde #0000ff azul

Colores RGB

Un valor de color RGB se indica con la función rgb (), con la siguiente sintaxis: rgb(red, green, blue)

Cada parámetro (rojo, verde y azul) define la intensidad del color y puede ser un número entero entre 0 y 255 o un porcentaje (de 0 % a 100 %).

Por ejemplo, el valor rgb (0,0,255) se representa como azul, porque el parámetro azul está definido en el valor más alto (255) y los demás, en 0.

Los valores siguientes también definen el mismo color: rgb (0,0,255) y rgb (0%,0%,100%).

- Nombres de color predefinidos a nivel de navegador https://www.w3schools.com/colors/colors names.asp
- Otros. Ver los enlaces

5.3.4 Puntos de datos

☐	null
1 Out temperature	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/OutTemp
2 Out humidity	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/OutHumidity
3 Weather	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/WeatherState
4 Nighttime	station: slot:/Drivers/ExamplePoints/Nighttime

Lo siguiente se aplica a todos los valores: Si no se desea mostrar, se debe indicar "null" o "none" en el campo "ord".

- 1. En el campo "Ord" de "Out Temp", puede introducirse un punto de datos para la temperatura exterior.
- 2. En el campo "Ord" de "Out humidity", puede introducirse un punto de datos para la humedad exterior.
- 3. En el campo "Ord" de "Weather", puede introducirse un punto de datos para las condiciones climáticas.
- 4. En el campo "Ord" de "Nighttime", puede introducirse un punto de datos para el estado diurno y nocturno de la pantalla meteorológica.

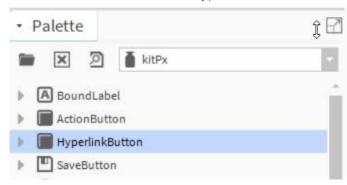
Para obtener más detalles, consulte el capítulo 9 "Conexión de una estación meteorológica (BETA)".

Características especiales en páginas PX 6.

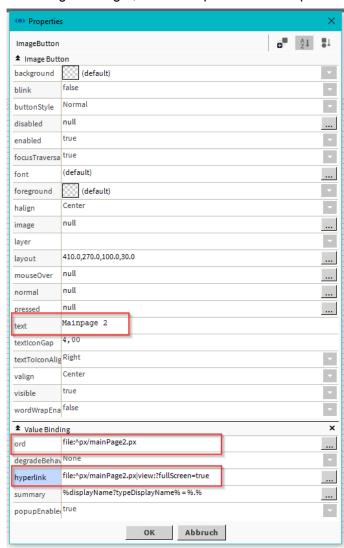
Utilización de botones en conexión con Device Template 6.1.

Para navegar a una página PX en relación con Device Template, los botones de navegación deben tener una opción adicional: "|view:?fullScreen=true" o "?fullScreen=true".

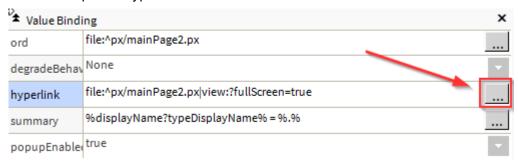
1. Primero arrastre un botón HyperlinkButton desde la paleta kitPx a la página PX.



2. En segundo lugar, tenemos que definir un hipervínculo a la página de destino en "Properties":



3. Abra la opción "hyperlink":

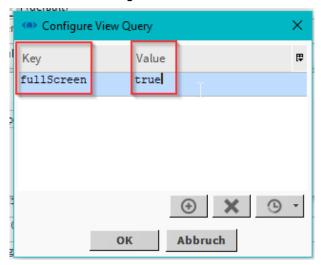


4. Luego defina el campo Ord de la forma habitual (1).

Luego haga clic en las dos flechas (2):



5. En la ventana siguiente, introduzca "fullScreen" en el campo "Key" y "true" en el campo "Value":



6. Ahora confirme la ventana con "OK".

A continuación, puede ver el cambio aquí. Confirme de nuevo con "OK".

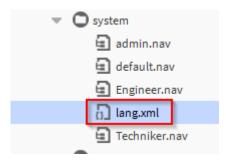


Ahora también puede ver el cambio en el campo "Hyperlink".



Traducción de los textos estándar 7.

En la carpeta "system", hay un archivo lang.xml en el que pueden definirse idiomas adicionales en caso necesario.



```
version="1.0" encoding="UTF-8"?>
textBlock id='User'>
   <text lang='en' translation='User'/>
   <text lang='de' translation='Benutzer'/>
 extBlock id='Back'>
    text lang='en' translation='Back'/>
   (text lang='de' translation='Zurück'/>
    Block id='Forward'>
    text lang='en' translation='Forward'/>
   text lang='de' translation='Vor'/>
    Block id='Out temp'>
    text lang='en' translation='Out temp'/>
   <text lang='de' translation='Außentemperatur'/>
```

Copie la etiqueta "text" (<text ...>) y, en "lang", defina el idioma. En "translation", defina el texto del idioma correspondiente.

Las versiones en alemán, inglés, francés e italiano ya están disponibles en el ejemplo que se muestra.

Si no se define un idioma, se utiliza automáticamente el original en inglés.

Modificación de las imágenes 8.

Solo es posible a partir de la versión 1.0.11.

Hay un archivo en "Scripts\theme.js" que le permite modificar las imágenes utilizadas.

Contiene todas las rutas de los archivos de las imágenes utilizadas.

Se pueden personalizar.

```
userXmlPath = "file:^sbcDevice/user/";
systemXmlPath = "file:^sbcDevice/system/";
                                                                                                                                                                                                                                    //Path for user specific nav-Files
//Path for system specific nav-Files
                                                                                                                                                                                                                                                                                       //Image is shown if there are new Alarms
    //Image is shown if Alarms active but acknowledged
//Image is shown if there are no Alarms
//Image for the trend button
//Image for the user button
//Image for the search button
//Image for the info button
      Images in Quickmenu from US Scripts"/
imageAlarmActive = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/AlarmActive.svg';
imageAlarmAck = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/AlarmAck.svg';
imageAlarm = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/Alarm.svg';
imageTrend = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/Trend.svg';
   ir imageUser = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/User.svg';
ir imageSearch = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/Search.svg';
ir imageInfo = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/info.svg';
        imageLogoNavDar = '/file/sbcDevice/images/logo_supervisor.svg';
imageLogoHeader = '/file/sbcDevice/images/Logo_sbc.svg';
imageMenuWrapper = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/T_Icon_List.svg';
                                                                                                                                                                                                                                                                                        //Need to be defined in the system/*.nav File! Any Changes have no effect!
//Need to be defined in the system/*.nav File! Any Changes have no effect!
//Image for Menu Wrapper (Button to open the menu)
//Image for the logout button
       imageLogoutButton = '/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/Logout.svg';
        Images in start.html */
imageStartHome = '/file/sbcDevice/images/csm_home-silde_image.jpg';
"I mages in Menu "/
"Ar imageBackButton = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/T_Icon_Left.svg";
"Ar imageForwardButton = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/T_Icon_Right.svg";
"Ar imageForwardButton = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/home.svg";
"Ar imageHomeFocus = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/homeLightblue.svg";
"Ar imageArrowBown = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/circleDown.svg";
"Ar imageArrowRight = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/circleRight.svg";
"Ar imagePlayNormal = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/Play.svg";
"Ar imagePlayFocus = "/file/sbcDevice/images/sbcDarkBlue/PlayLightblue.svg";
                                                                                                                                                                                                                                                                                        //Arrow left for go-back navigation
//Arrow right for go-forward navigation
//Home Image for first menu point
//Home Image if it is on focus
//Arrow Down in Circle Image if Menu Point is expanded
//Arrow Right in Circle Image if Menu Point is col
//Play Image for menu entries if mouse
 ar imagesWeatherDay = {
           Clear: '/file/sbcDevice/images/weather/dayClear.svg',
Sunny: '/file/sbcDevice/images/weather/daySunny.svg',
MostlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/dayMostlySunny.svg',
PartlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/dayPartlySunny.svg',
```

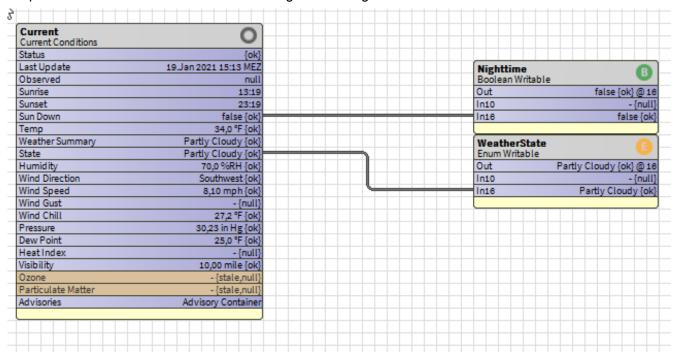
Conexión de una estación meteorológica 9.

Solo es posible a partir de la versión 1.0.21.

Los archivos NAV de la ruta del sistema contienen dos nuevos puntos de datos en "Datapoints".

Uno es para el estado meteorológico actual y otro para el día y la noche.

Se pueden vincular a una función meteorológica de la siguiente manera:



Si no se requiere una función meteorológica, especifique "null" o "none" para el punto de datos en el archivo NAV.

El primer punto de datos define el estado del tiempo en forma de EnumWritable.

Los estados meteorológicos se basan en el ejemplo del Servicio Meteorológico de Niagara.

En teoría, es posible conectar cualquier servicio meteorológico siempre que el estado se pueda transmitir como un valor numérico.

El estado del tiempo está vinculado a una palabra clave a través de este valor numérico.

Luego, esta palabra clave se utiliza para realizar una asignación a un símbolo meteorológico y un texto dependiente del idioma (para obtener más detalles, consulte los capítulos siguientes).

Si la asignación del estado meteorológico a los valores numéricos predefinidos no es idéntica, se puede ajustar o ampliar.

Hay varios puntos que deben tenerse en cuenta para este propósito, como se describe a continuación.

9.1. Asignación de palabras clave a valores numéricos:

Se encuentra en el archivo "scripts/theme.js"

```
ar orderWeather = [];
orderWeather[0] = 'Clear';
orderWeather[1] = 'Sunny';
orderWeather[2] = 'MostlySunny';
orderWeather[3] = 'PartlySunny';
orderWeather[4] = 'Fair';
orderWeather[5] = 'FewClouds';
orderWeather[6] = 'PartlyCloudy';
orderWeather[7] = 'MostlyCloudy';
orderWeather[8] = 'Cloudy';
orderWeather[9] = 'Overcast';
orderWeather[10] = 'LightRain';
orderWeather[11] = 'Rain';
orderWeather[12] = 'HeavyRain';
orderWeather[13] = 'Thunderstorms';
orderWeather[14] = 'FreezingRain';
orderWeather[15] = 'Fog';
orderWeather[16] = 'Haze';
orderWeather[17] = 'Snow';
orderWeather[18] = 'Windy';
orderWeather[19] = 'Misty';
orderWeather[20] = 'Dust';
orderWeather[21] = 'Unknown';
orderWeather[22] = 'Tsunami';
orderWeather[23] = 'Tornado';
orderWeather[24] = 'Flood';
orderWeather[25] = 'Fire';
orderWeather[26] = 'Hurricane';
orderWeather[27] = 'Earthquake';
orderWeather[28] = 'Volcano';
```

El orden se puede cambiar aquí intercambiando los números (entre paréntesis) o las palabras clave (texto entre comillas después del signo "=").

También se pueden agregar nuevas situaciones a la lista existente.

Aquí, la única condición es que el número entre paréntesis sea consecutivo.

No se permiten duplicados.

Asignación de palabras clave a imágenes

Se encuentra en el archivo "scripts/theme.js"

Hay un área para las imágenes que se muestran durante el día:

```
imagesWeatherDay = {
Clear: '/file/sbcDevice/images/weather/dayClear.svg',
 Sunny: '/file/sbcDevice/images/weather/daySunny.svg',
 MostlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/dayMostlySunny.svg',
 PartlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/dayPartlySunny.svg',
 Fair: '/file/sbcDevice/images/weather/dayFair.svg',
 FewClouds: '/file/sbcDevice/images/weather/dayPartlySunny.svg',
 PartlyCloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/dayPartlyCloudy.svg',
 MostlyCloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/dayMostlyCloudy.svg',
 Cloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/cloudy.svg',
 Overcast: '/file/sbcDevice/images/weather/cloudy.svg',
 LightRain: '/file/sbcDevice/images/weather/lightRain.svg',
 Rain: '/file/sbcDevice/images/weather/rain.svg',
 HeavyRain: '/file/sbcDevice/images/weather/heavyRain.svg',
 Thunderstorms: '/file/sbcDevice/images/weather/thunderstorms.svg',
 FreezingRain: '/file/sbcDevice/images/weather/freezingRain.svg',
 Fog: '/file/sbcDevice/images/weather/fog.svg',
 Haze: '/file/sbcDevice/images/weather/haze.svg',
 Snow: '/file/sbcDevice/images/weather/snow.svg'
 Windy: '/file/sbcDevice/images/weather/windy.svg',
 Misty: '/file/sbcDevice/images/weather/fog.svg',
 Dust: '/file/sbcDevice/images/weather/dust.svg',
 Unknown: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Tsunami: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg'
 Tornado: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Flood: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Fire: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Hurricane: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Earthquake: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
 Volcano: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg'
```

Además, también hay un área separada para las imágenes que se muestran durante la noche:

```
ar imagesWeatherNight = {
   Clear: '/file/sbcDevice/images/weather/nightClear.svg',
   Sunny: '/file/sbcDevice/images/weather/nightSunny.svg',
   MostlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/nightMostlySunny.svg',
   PartlySunny: '/file/sbcDevice/images/weather/nightPartlySunny.svg',
   Fair: '/file/sbcDevice/images/weather/nightFair.svg',
   FewClouds: '/file/sbcDevice/images/weather/nightPartlySunny.svg',
   PartlyCloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/nightPartlyCloudy.svg',
   MostlyCloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/nightMostlyCloudy.svg',
   Cloudy: '/file/sbcDevice/images/weather/cloudy.svg',
   Overcast: '/file/sbcDevice/images/weather/cloudy.svg',
   LightRain: '/file/sbcDevice/images/weather/lightRain.svg',
   Rain: '/file/sbcDevice/images/weather/rain.svg',
   HeavyRain: '/file/sbcDevice/images/weather/heavyRain.svg',
   Thunderstorms: '/file/sbcDevice/images/weather/thunderstorms.svg',
   FreezingRain: '/file/sbcDevice/images/weather/freezingRain.svg',
   Fog: '/file/sbcDevice/images/weather/fog.svg',
   Haze: '/file/sbcDevice/images/weather/haze.svg'
   Snow: '/file/sbcDevice/images/weather/snow.svg',
   Windy: '/file/sbcDevice/images/weather/windy.svg',
   Misty: '/file/sbcDevice/images/weather/fog.svg',
   Dust: '/file/sbcDevice/images/weather/dust.svg',
   Unknown: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Tsunami: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Tornado: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Flood: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Fire: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Hurricane: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Earthquake: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg',
   Volcano: '/file/sbcDevice/images/weather/unknown.svg'
```

El primer elemento es la palabra clave ya mencionada en el capítulo anterior, seguida de dos puntos. La ruta a la imagen correspondiente aparece entre comillas.

Asignación de palabras clave a un texto dependiente del idioma

Los textos que dependen del idioma se definen en el archivo "system/lang.xml".

La palabra clave se especifica en "id" en "textBlock".

A continuación, el idioma se define en las etiquetas de "text" en "lang" y el texto correspondiente en "translation".

```
ck id='Clear'
     lang='en' translation='Clear'/
     lang='de' translation='Klar'
     lang='fr' translation='Clair',
   t lang='it' translation='Chiaro'/
   ck id='Sunny'>
text lang='en' translation='Sunny'/
text lang='de' translation='Sonnig'/
text lang='fr' translation='Ensoleillé'/>
 text lang='it' translation='Soleggiato'/>
Block id='MostlySunny'>
text lang='en' translation='Mostly Sunny'/>
 ext lang='de' translation='Überwiegend Sonnig'/
     lang='fr' translation='Assez ensoleillé'/
     lang='it' translation='Prevalentemente soleggiato'/
```

Las ampliaciones son posibles copiando un "textblock".

Deben comenzar con "<textBlock id='palabra clave'>" y terminar con "</textBlock>"

Los textos en los respectivos idiomas aparecen entre estos elementos:

Ajustes especiales en el menú 10

En "Scripts\createMenu.js" puede modificar diferentes opciones.

También se ofrece información al respecto.

Si desea que el menú se abra cuando abra la página en el navegador, debe eliminar la entrada "//jPM. open(false);" elimine la marca de comentario de salida, es decir, las dos barras al principio de la línea (ver imagen).

```
57
                });
58
                                           58
                jPM.on();
                                                            jPM.on();
59
                //jPM.open(false);
60
                                                            jPM.open(false);
61
                                           61
62
                                           62
63
           //Retrieve menu-data from
```

[&]quot;<text lang='idioma' translation='texto'/>"

11. Cambios especiales en los colores o en el estilo

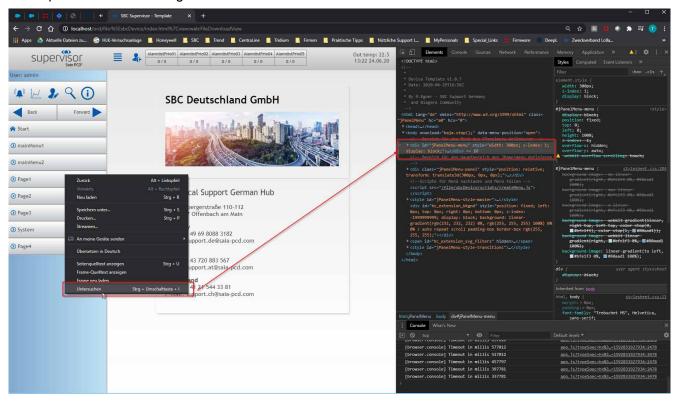
Hay formas de adaptar el aspecto de la aplicación.

Para empezar, debe tener algunos conocimientos de HTML y CSS o, si es necesario, familiarizarse con estos conceptos.

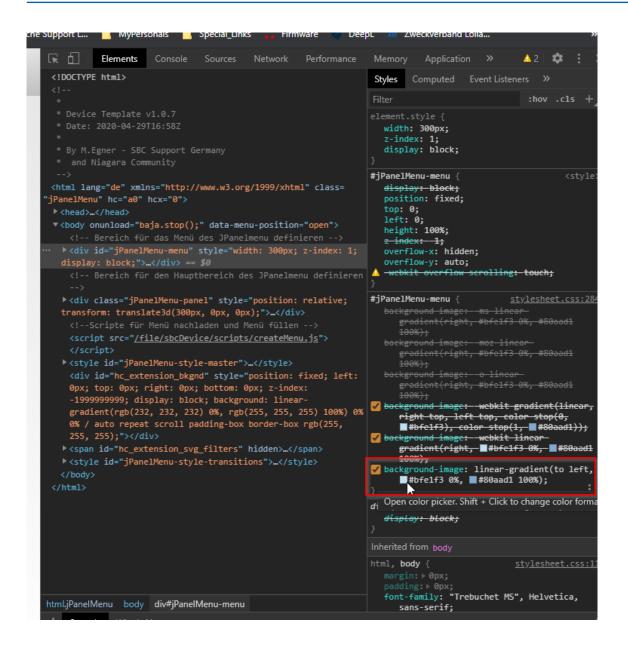
Las explicaciones de cada función se pueden encontrar en Internet.

Abra su navegador y acceda a Station Template.

Cambie al modo Desarrollador (presione F12 en Chrome) y vaya a la pestaña "Elementos". Si hace clic con el botón derecho en un elemento del menú de la derecha, saltará automáticamente al área correspondiente en el código.



Ahora puede adaptar los colores directamente a través de un menú de selección de color y ver el resultado en tiempo real:



Simplemente introduzca el resultado en stylesheet.css y guárdelo.

La ubicación de la entrada se muestra a continuación:

```
#jPanelMenu-menu {
                             stylesheet.css:284
   background image: ms li
      gradient(right, #bfelf3 0%
  background image: moz linear
gradient(right, #bfclf3 0%
   background imager o linear
      gradient(right, #bfc1f3 0%, #80aad1
      100%);
  background image: webkit gradient(linear,
      right top, left top, color stop(0,
      #bfc1f3), color stop(1, #80aad1));
   background image: webkit linear
       radient(right, ■#bfe1f3 0%, 🖫 #80aad1
   background-image: linear-gradient(to left,
      #bfe1f3 0%, ■#80aad1 100%);
```

11.1. Marcar cambios

Para poder encontrar los cambios más fácilmente más adelante, se recomienda agregarles comentarios en los archivos.

Proceda de la siguiente manera en archivos .html, .xml y .nav: "<!--Autor: Comentario -->"

```
ta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge":
  ta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"
title>SBC Deutschland GmbH - Supervisor Template</title
                                                         <!--AuthorXY: Text
```

Proceda de la siguiente manera en archivos .css: /*Autor: Comentario */

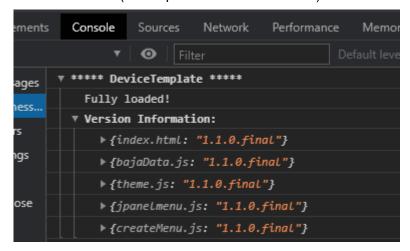
```
.nav-bar-iconpanel {
   padding-top: 15px;
   padding-bottom: 10px; /*AuthorXY: Changed from 15px to 10px*
   padding-left: 15px;
   padding-right: 0px;
```

Proceda de la siguiente manera en archivos .js: // Autor: Comentario

```
imagesWeatherDay = {
 Clear: '/file/sbcDevice/images/weather/dayClear.svg',
 Sunny: '/file/sbcDevice/images/weather/daySunny.svg
```

12. Depuración

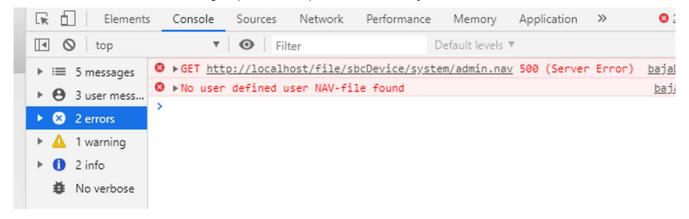
En caso de problemas, es particularmente importante obtener un volcado/captura de pantalla de la consola para fines de soporte. Aquí se pueden ver los errores, pero también información sobre la versión utilizada (solo a partir de la versión 1.1.0).



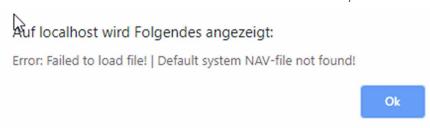
En Chrome, por ejemplo, puede utilizarse la consola para la depuración:



A continuación, si se detecta algún problema aparece un mensaje de error:



Si no se encuentran archivos "nav" ni archivos "default", se abre una ventana emergente:



```
context: top :p://localhost/file/sbcDevice/system/lang.xml 500 (Server Error)

    No language File found

SET http://localhost/file/sbcDevice/system/admin.nav 500 (Server Error)

    No user defined user NAV-file found

    ▶GET <a href="http://localhost/file/sbcDevice/system/default.nav">http://localhost/file/sbcDevice/system/default.nav</a>
    500 (Server)

Error)
```

! Si se cambia el nombre de una carpeta, se deben adaptar las rutas en scripts/theme.js.

```
var imagePath = 'file:^sbcDevice/images/";
var userXmlPath = "file:^sbcDevice/user/";
var systemXmlPath = "file:^sbcDevice/system/";
var scriptXmlPath = "file:^sbcDevice/scripts/";
```

13. Actualización de DeviceTemplate desde una versión anterior

13.1. Actualización desde la versión 0.9.6 y anteriores



Para una actualización, todos los archivos y carpetas, con la excepción de los "Archivos NAV" en "system" y "user", deben reemplazarse o sobrescribirse (en rojo).

¡Todos los archivos marcados en azul ya no funcionan con esta versión!

Los cambios en estos archivos deben compararse con el archivo anterior y transferirse según sea necesario.



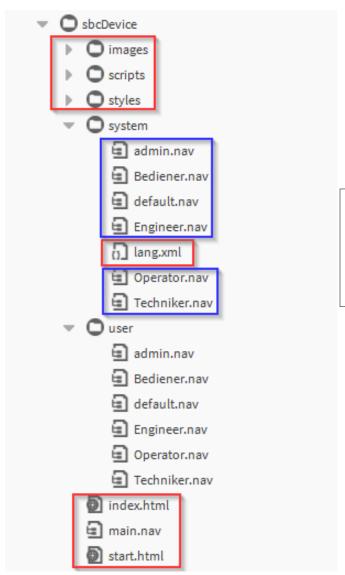
ATENCIÓN:

¡La actualización solo afecta al contenido de la carpeta "sbcDevice"!

¡No debe sobrescribirse ninguno de los otros archivos!

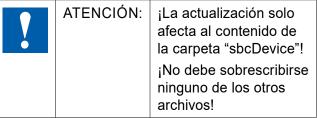
Si se han realizado cambios especiales en los archivos en rojo, deben transferirse a los archivos nuevos. En este caso es aconsejable marcar estos cambios con un comentario para poder encontrarlos de nuevo más tarde (ver el final del capítulo 11.1).

13.2. Actualización de la versión v0.9.7 a v1.0.8 a v1.1.0 o posterior

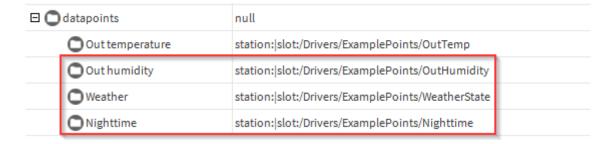


Para una actualización, todos los archivos y carpetas, con la excepción de los "Archivos NAV" en "system" y "user", deben reemplazarse o sobrescribirse (en rojo).

Todos los archivos marcados en azul seguirán funcionando (compatibles con versiones anteriores), pero hay nuevos subelementos en el archivo NAV en "datapoints" para la humedad exterior y el clima.



Si desea integrar estas funciones, estas entradas deben agregarse o expandirse. Estos elementos permiten incorporar la humedad exterior o un servicio meteorológico además de la temperatura exterior.

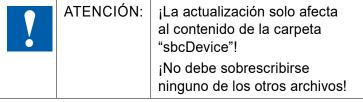


Si se han realizado cambios especiales en los archivos en rojo, deben transferirse a los archivos nuevos. En este caso es aconsejable marcar estos cambios con un comentario para poder encontrarlos de nuevo más tarde (ver el final del capítulo 11.1).

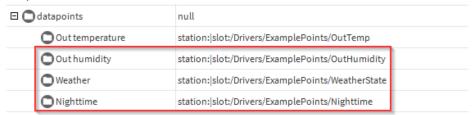
13.3. Actualización de la versión v1.0.9 a v1.1.0 o posterior



Para una actualización, todos los archivos y carpetas, con la excepción de los "Archivos NAV" en "system", así como el archivo "theme.js" en "scripts", deben reemplazarse o sobrescribirse (en rojo). Todos los archivos marcados en azul seguirán funcionando, pero hay nuevos subelementos en el archivo NAV en "datapoints" para la humedad exterior y el clima.



Si desea integrar estas funciones, estas entradas deben agregarse o expandirse. Estos elementos permiten incorporar la humedad exterior o un servicio meteorológico además de la temperatura exterior.



Es posible que sea necesario transferir los cambios al archivo "scripts/theme.js" (marcado en verde) al archivo nuevo. Se puede sobrescribir directamente si no ha habido ningún cambio.

Si se han realizado cambios especiales en los archivos en rojo, deben transferirse a los archivos nuevos. En este caso es aconsejable marcar estos cambios con un comentario para poder encontrarlos de nuevo más tarde (ver el final del capítulo 11.1).

Saia-Burgess Controls AG

Bahnhofstrasse 18 | 3280 Murten, Switzerland T +41 26 580 30 00 | F +41 26 580 34 99 www.saia-pcd.com

support@saia-pcd.com | www.sbc-support.com

2021-04-26 | Technical data and information subject to change.