Honeywell

8675i

Scanneur portable compact robuste

Guide de l'utilisateur

Clause de non responsabilité

Honeywell International Inc. (« HII ») se réserve le droit d'apporter des modifications aux spécifications et autres informations contenues dans ce document sans préavis, et le lecteur doit dans tous les cas consulter HII pour déterminer si de telles modifications ont été apportées. HII ne fait aucune déclaration et ne donne aucune garantie concernant les renseignements fournis dans cette publication.

HII ne sera pas responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document; ni pour les dommages accidentels ou consécutifs résultant de la fourniture, des performances ou de l'utilisation de ce matériel. HII décline toute responsabilité quant à la sélection et à l'utilisation de logiciels et/ou de matériel pour atteindre les résultats escomptés.

Ce document contient des informations exclusives protégées par le droit d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce document ne peut être photocopiée, reproduite ou traduite dans une autre langue sans le consentement écrit préalable de HII.

Copyright (droits d'auteur) : 2021–2022 **Honeywell International Inc.** Tous droits réservés.

Adresse Web : sps.honeywell.com

Pour en savoir plus sur les brevets, consultez www.hsmpats.com.

Microsoft Windows, Windows NTet le logo Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation.

La marque verbale et les logos Bluetooth appartiennent à Bluetooth SIG, Inc.

Android est une marque déposée de Google Inc.

Apple est une marque de commerce d'Apple Inc., déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

Zebra est une marque de commerce de ZIH Corp., déposée dans de nombreuses juridictions à travers le monde.

Les autres noms de produits ou marques mentionnés dans ce document peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées d'autres sociétés et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

TABLE DES MATIÈRES

Équipe de soutien à la clientèle xiii
Assistance technique xiii
Services et réparation du produit xiii
Garantie limitée xiii

Chapitre 1 - Commencer 1

À propos de ce manuel 1
Déballage de votre appareil 1
8675i Présentation 2
Utilisez le 8675i avec un accessoire portable 2
Fonctionnement pour droitier ou gaucher 3
Fixez l'appareil à vos doigts 3
Technique de lecture 4
Centrez le viseur 4
Renseignements sur la batterie et la charge 5
Remplacement de la batterie 5
Recommandations pour les batteries 6
Précautions de sécurité pour les batteries au lithium 6
Voyant d'état de la batterie à LED 7
Charge de la batterie 8
Connexion du 8675i à votre réseau 10
Jumeler le 8675i avec des appareils Bluetooth 10
Jumelage avec des appareils Bluetooth Low Energy (BLE) 11
Mode NFC (toucher et jumeler) pour les appareils Android™ 11

Jumelage avec un appareil mobile Android, Apple™ ou Windows®: Mode clavier HID 13
Saisir un Bluetooth PIN 13
Clavier virtuel 14
Jumelez-le à un support pour véhicule Honeywell ou à un ordinateur mobile Dolphin CT40 ou CT60 15
Mode traditionnel 15
Mode compatibilité 16
Jumeler avec un appareil Zebra® 16
Jumelage à une base de communication et de recharge ou à un point d'accès Honeywell 16
Jumelage avec un appareil Vocollect 17
Déconnexion de l'hôte 18
Annulation du jumelage pendant la charge 19
Paramètres de sécurité du code à barres du menu 19
Définition des valeurs par défaut personnalisées 19
Réinitialisation des valeurs par défaut personnalisées 20

Chapitre 2 - Fonctionnement du système sans fil 21

Modifier le code Bluetooth PIN 21
Minimiser l'activité réseau Bluetooth/ISM 21
Mode de reconnexion automatique 22
Nombre maximum de tentatives de connexion 23
Temporisation de réassociation 23
Exemples d'activités réseau Bluetooth/ISM 24
Communication entre le 8675i et l'hôte 25
Fonctionnement RF (radiofréquence) 25
Conditions du système 25
8675i Est hors de portée 25
8675i Est replacé dans la portée 26
Réinitialisation de l'appareil 26
Rapport du scanneur 26
Adresse de l'appareil 26
Dissocier un appareil 27

Remplacer le dispositif verrouillé....27
Alarme hors de portée....27
Type de son d'alarme....28
Minuterie de temporisation de mise sous tension....28
Mode lot....29
Bip du Mode de lot....30
Stockage en Mode lot....31
Quantité en Mode lot....31
Saisir les quantités....32
Ordre de sortie du Mode lot....34
Nombre total de registres....34
Supprimer le dernier code....34
Effacer tous les codes....34
Transmettre les enregistrements à l'hôte....35
Délai de transmission du Mode lot....35
Nom de l'appareil....35
Accusé de réception de l'hôte....37
Host ACK activé/désactivé....38
Temporisation de Host ACK....39
Réponses de Host ACK....39

Chapitre 3 - Paramètres d'entrée/sortie....41

Bip de mise sous tension....41
Bip sur le caractère BEL....41
Clic du déclencheur....42
Bons indicateurs de lecture et d'erreur....42
Attente – Lecture réussie....42
Volume d'avertisseur – Lecture réussie....42
Présentation de l'avertisseur – Lecture réussie....43
Vibration – Lecture réussie....43
Présentation de l'avertisseur – Erreur....44
Durée de l'avertisseur – Lecture réussie....44
Nombre de bips – Lecture réussie....45
Nombre de bips – Erreur....45

Délai de lecture réussie....45
DDélai de lecture réussie spécifié par l'utilisateur....46
Modes de déclenchement manuel....46
Mode de déclenchement série....46
Délai de lecture....47
Codes de mauvaise qualité....47
Codes de mauvaise qualité 1D....47
Codes PDF de mauvaise qualité....47
Lumières d'éclairage....48
Délai du viseur....48
Délai du viseur spécifié par l'utilisateur....49
Mode viseur....49
Centrage....49
Centrage du code unique....50
Paramètres de centrage personnalisés....50
Modificateurs de coin de clavier....52
Mode ALT....52
Modificateurs de clavier....52
Symbologie préférée....53
Symbologie de priorité élevée....54
Symbologie de priorité faible....54
Temporisation de symbologie préférée....55
Symbologie préférée par défaut....55
Aperçu de la séquence de sortie....55
Éditeur de séquence de sortie....55
Pour ajouter une séquence de sortie....56
Autres sélections de programmation....56
Entrer la séquence de sortie....59
Séquence partielle....60
Exiger une séquence de sortie....63
Tonalité de lecture réussie - Séquences de sortie....64
Symboles multiples....65
Aucune lecture....65

Vidéo inversée....65
Orientation de travail....67

Chapitre 4 - Modification des données....69

Aperçu du préfixe/suffixe....69
Ajouter un préfixe ou un suffixe :....70
Effacer un ou tous les préfixes ou suffixes....71
Ajouter un suffixe de retour de chariot à toutes les symbologies....71
Sélections de préfixes....72
Sélections de suffixes....72
Transmission du code de fonction....72
Délais entre les caractères, les fonctions et les messages....73
Délai entre les caractères....73
Délai entre les caractères spécifié par l'utilisateur....73
Délai entre les fonctions....74
Délai entre les messages....74

Chapitre 5 - Format de données....75

Présentation de l'éditeur de format de données....75
Afficher le format des données....76
Ajouter un format de données....76
Autres sélections de programmation....77
Commandes de l'éditeur de format de données....78
Commandes de déplacement....84
Commandes de recherche....86
Commandes diverses....89
Formateur de données....93
Tonalité d’erreur de non-correspondance de format de données....94
Formats de données primaires/alternatives....95
Changement de format de données à balayage unique....95

Chapitre 6 - Symbologies....97

Toutes les symbolgies....98

Description de la longueur du message 98
Codabar 99
Code 39 101
Interleaved 2 of 5 105
NEC 2 of 5 107
Code 93 109
Straight 2 of 5 Industrial (démarrage/arrêt à trois barres) 110
Straight 2 of 5 IATA (marches/arrêts à deux barres) 111
Matrix 2 of 5 112
Code 11 113
Code 128 114
    Concaténation ISBT 128 115
GS1-128 117
Telepen 118
UPC-A 119
UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu 122
Sortie coupon GS1 DataBar 123
UPC-E0 123
UPC-E1 126
EAN/JAN-13 127
    Traduction ISBN 134
EAN/JAN-8 135
MSI 137
GS1 DataBar Omnidirectional 139
GS1 DataBar Limited 140
GS1 DataBar Expanded 140
Trioptic Code 141
Codablock A 141
Codablock F 142
Label Code 143
PDF417 143

MacroPDF417 144
MicroPDF417 145
Codes GS1 Composite 145
GS1 Emulation 146
TCIF Linked Code 39 (TLC39) 147
QR Code 148
DotCode 150
Data Matrix 151
MaxiCode 152
Aztec Code 153
Chinese Sensible (Han Xin) Code 155
Postal Codes - 2D 156
Chiffre de contrôle de Planet Code 159
Chiffre de contrôle Postnet 160
Australian Post Interprétation 160
Postal Codes - linéaires 161
China Post (Hong Kong 2 of 5) 161
Korea Post 162

Chapitre 7 - Commandes d'imagerie 163

Base à usage unique 163
Syntaxe de commande 163
Image Snap - IMGSNP 164
Modificateurs IMGSNP 164
Expédition d'image -IMGSHP 167
Modificateurs IMGSHP 168
Compatibilité de la taille de l'image 176
RF Appareil d'imagerie par défaut 177

Chapitre 8 - Utilitaires 179

Ajouter un préfixe Code I.D. test à toutes les symbologies (temporaire) 179
Afficher la révision logicielle 179

Test Menu 180
TotalFreedom 180
Modules d'extension d'application (applications) 180
EZConfig pour l'introduction du balayage 181
Configurer avec EZConfig pour le balayage 181
Réinitialiser aux valeurs par défaut 182

Chapitre 9 - Commandes de programmation série 185

Conventions 185
Commande de menu Syntax 185
Commandes de requête 186
Commandes de déclenchement 188
Réinitialiser les valeurs par défaut personnalisées 189
Commandes du menu 189

Chapitre 10 - Spécifications du produit 215

Scanneur portable robuste 215
Tableaux de profondeurs de champ 217
Performances habituelles de la gamme 8675i FlexRange (N6803) 217
Performances habituelles de la gamme 8675i Standard (S0703) 217
Performances garanties de la gamme 8675i FlexRange (N6803) 218
Performances garanties de la gamme 8675i Standard (S0703) 218
Étiquettes de sécurité requises 220
Scanneur portable compact robuste 8675i 220

Chapitre 11 - Entretien et dépannage 221

Réparations 221
Entretien 221
Nettoyer le scanneur 221
Dépannage 222
Tableaux des symbologies 223
Symbologies linéaires 223
Symbologies 2D 224

Symbologies Postal 225
Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252) 226
Tableau de référence ASCII inférieur 227
Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 230
Références des touches du clavier 232

Équipe de soutien à la clientèle

Assistance technique

Pour rechercher une solution dans notre base de connaissances ou pour vous connecter au portail de soutien technique et signaler un problème, aller à honeywell.com/PSStechnicalsupport.

Pour obtenir nos dernières coordonnées, consultez sps.honeywell.com.

Services et réparation du produit

Honeywell International Inc. fournit une assistance pour tous ses produits par l'intermédiaire de centres de service installés dans le monde entier. Allez à l'adresse sps.honeywell.com et sélectionnez **Soutien (Support)** pour trouver un centre de service près de chez vous ou obtenir un numéro d'autorisation de retour de matériel (no. RMA) avant de retourner un produit.

Garantie limitée

Pour obtenir des renseignements sur la garantie, allez à sps.honeywell.com **Soutien** > **Garanties (Support > Warranties)**.

CHAPITRE

1 COMMENCER

À propos de ce manuel

Ce guide de l'utilisateur fournit des instructions d'installation et de programmation pour le scanneur portable compact robuste 8675i. Les spécifications du produit, les dimensions, la garantie et les renseignements sur le soutien à la clientèle sont également inclus.

Les appareils Honeywell sont programmés en usine pour les réglages de terminal et de communication les plus courants. Si vous devez modifier ces paramètres, la programmation se fait en balayant les codes à barres de ce guide ou en utilisant les outils logiciels Honeywell comme EZConfig.

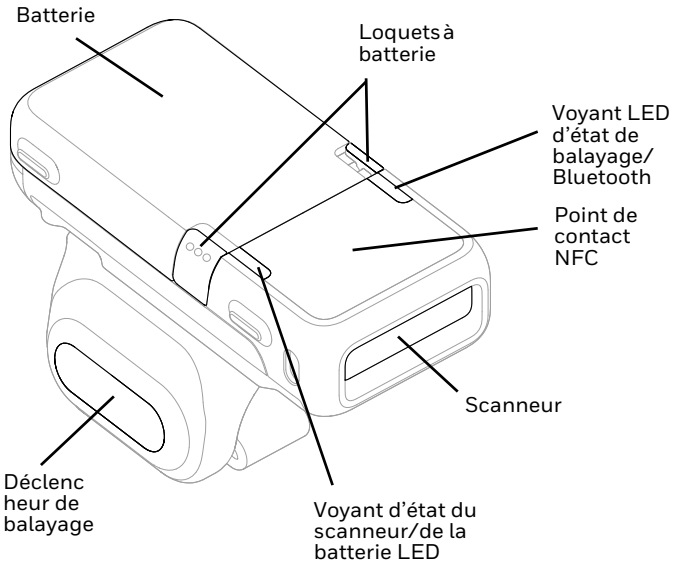
Un astérisque (*) à côté d'une option indique le paramètre par défaut.

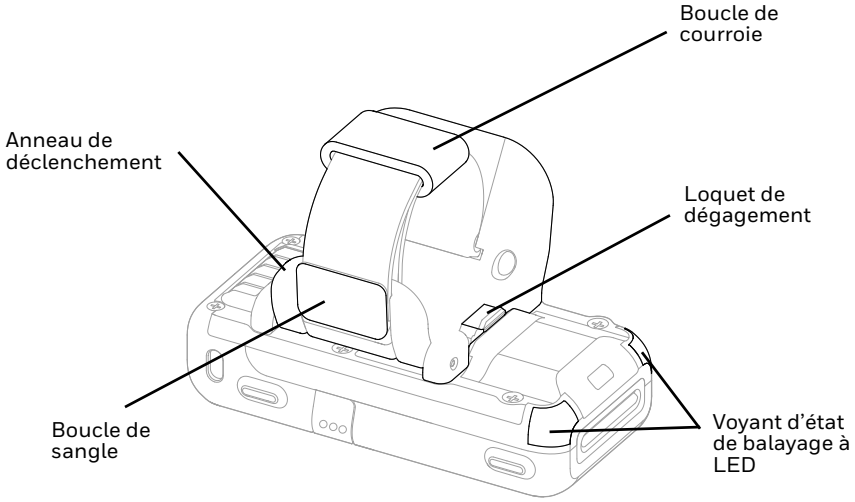
Déballage de votre appareil

Après avoir ouvert la boîte d'expédition contenant le produit, suivez les étapes suivantes :

- Vérifiez que le produit n'a pas été endommagé pendant le transport. Signalez immédiatement les dommages au transporteur qui a livré la boîte.
- Assurez-vous que les articles dans la boîte correspondent à votre commande.
- Conservez le contenant d'expédition pour l'entreposage ou l'expédition ultérieur.

8675i Présentation



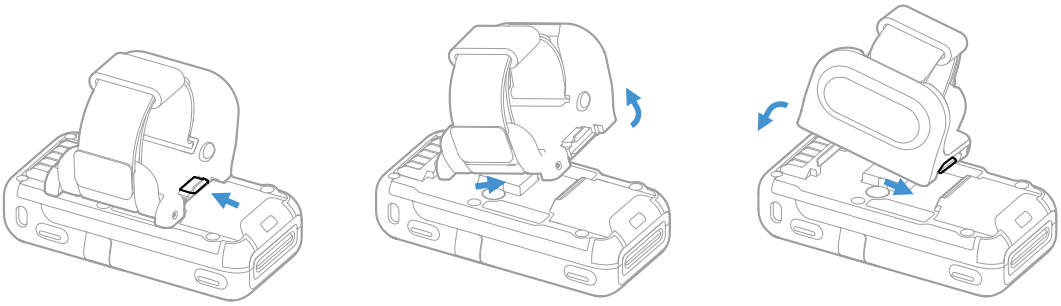


Utilisez le 8675i avec un accessoire portable

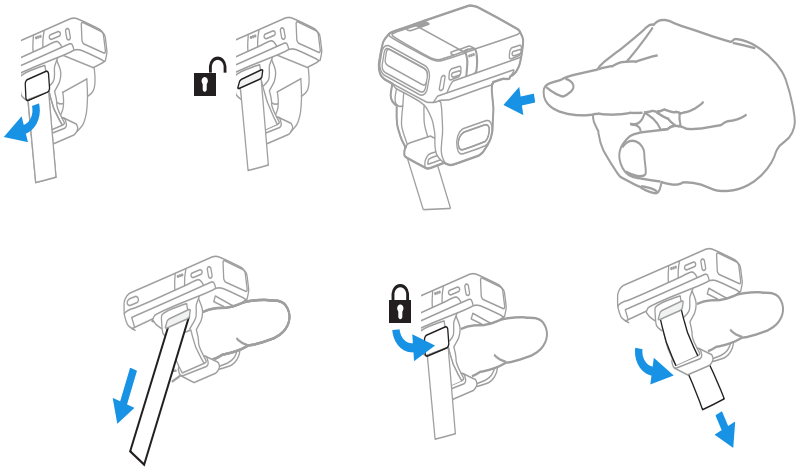
Le module 8675i peut être fixé à un anneau du déclencheur ou à un gant.

Fonctionnement pour droitier ou gaucher

Pour libérer l'anneau du déclencheur, retournez le 8675i. Appuyez sur le loquet de dégagement au bas du 8675i. Tournez la détente de 180 degrés et enclenchez-la en place pour changer l'opération à la main appropriée.

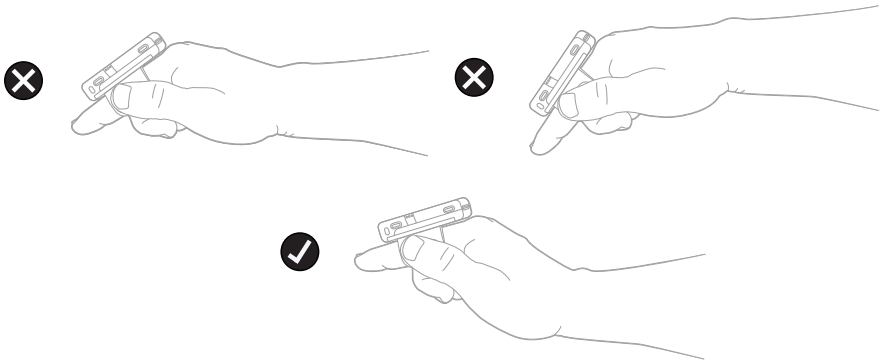


Fixez l'appareil à vos doigts



1. Soulevez la boucle de sangle pour déverrouiller la sangle.
2. Insérez votre doigt dans l'anneau du déclencheur.
3. Tirez l'excédent de sangle vers le bas pour la fixer.
4. Verrouillez la boucle de la sangle en appuyant sur le verrou.
5. Tirer l'excédent de sangle à travers la boucle de la sangle.
6. Appuyez sur le déclencheur pour mettre l'appareil sous tension.

Position du poignet lors du balayage



Avertissement : Ne regardez pas directement le faisceau laser.

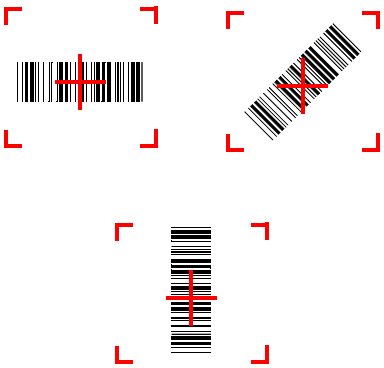
Technique de lecture

Centrez le viseur

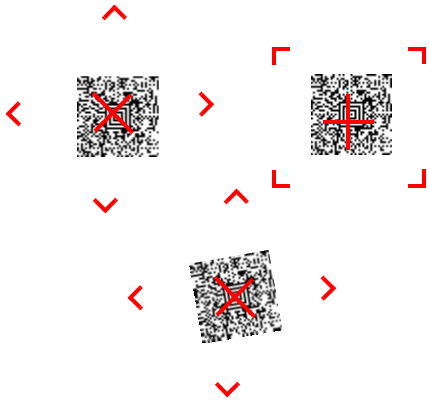
Le 8675i a un détecteur de vue qui projette un motif de visée au laser lumineux. Ce motif de visée doit être centré sur le code à barres, mais il peut être positionné dans n'importe quelle direction pour une bonne lecture.

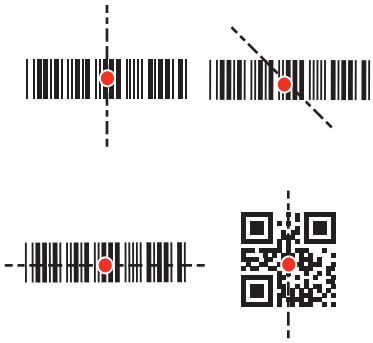
8675i SR

Codes à barres linéaires avec motif de visée



Symbole de matrice 2D avec motif de visée





La régularité de visée est plus petite lorsque le 8675i est plus proche du code et plus grande lorsqu'elle est plus éloignée du code. Les symbologies avec des barres ou des éléments plus petits (taille du mil) doivent être lus plus près de l'appareil. Les symbologies avec des barres ou des éléments plus grands (taille du mil) doivent être lus plus loin de l'appareil. Pour lire un ou plusieurs symboles (sur une page ou sur un objet), maintenez le 8675i enfoncé à une distance appropriée de la cible, appuyez sur le déclencheur et centrez le motif de visée sur le symbole. Si le code balayé est hautement réfléchissant (p. ex. laminé), il peut être nécessaire d'incliner le code vers le haut de 15 à 18 degrés pour éviter toute réflexion indésirable.

Voyant d'état de balayage à LED

Voyant d'état à LED	Indique
Vert	Une lecture réussie
Rouge	Erreur

Renseignements sur la batterie et la charge

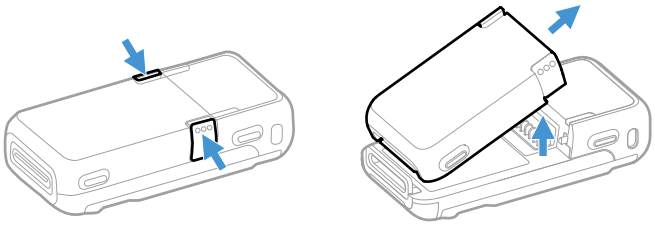
La batterie doit être complètement chargée avant la première utilisation. Les stations de recharge MB8-BAT-SCN10, MB24-BAT-SCN10, MB4-SCN10, MB12-SCN10 ou MB1-SCN10 doivent être achetées séparément.

Remplacement de la batterie

Lorsque la batterie est faible, le 8675i voyant émet un bip, vibre et le voyant à LED de la batterie clignote en rouge pour indiquer un avertissement de **batterie faible (Battery Low)**.

Remarque : *La batterie doit être remplacée dans un environnement exempt de poussière ou de particules excessives afin d'éviter une accumulation interne de poussière dans l'appareil.*

Pour remplacer la batterie, appuyez sur le loquet de la batterie et soulevez la batterie.



Replacez la batterie en l'enclenchant dans le 8675i.

La batterie au lithium-ion BAT-SCN10 peut être utilisée. Les batteries ne sont pas complètement chargées lors de l'expédition. La batterie doit être chargée pendant au moins 3,5 heures avant la première utilisation pour assurer une performance optimale.

Mise en garde : Danger d'explosion si les batteries sont incorrectement remplacées. Jeter les batteries usagées conformément au programme de recyclage des batteries, conformément aux directives de l'agence dirigeante du pays où les batteries doivent être jetées.

Recommandations pour les batteries

- La batterie au lithium-ion peut être utilisée sans charge complète et peut également être chargée sans être déchargée complètement et sans affecter la durée de vie de la batterie. Il n'est pas nécessaire d'effectuer un conditionnement de charge/décharge sur ce type de batterie.
- Remplacez immédiatement une batterie défectueuse, car cela pourrait endommager le 8675i.
- Bien que votre batterie puisse être rechargée plusieurs fois, elle sera ultimement épuisée. Remplacez-le une fois que la batterie est incapable de maintenir une charge adéquate.
- En cas de doute sur le bon fonctionnement de la batterie ou du chargeur, le/la renvoyer à Honeywell International Inc. ou à un centre de réparation agréé pour vérification. Reportez-vous à Équipe de soutien à la clientèle sur la page xiii pour plus d'informations.

Précautions de sécurité pour les batteries au lithium

- Ne pas mettre les batteries au feu ou les chauffer.
- Ne pas entreposer les batteries près d'un incendie ou d'autres endroits à haute température.
- Ne pas ranger ou transporter les batteries avec des objets métalliques.

- N’exposez pas les batteries à l’eau et ne les laissez pas se mouiller.
- Ne connectez pas les bornes positive et négative des batteries entre elles avec un objet métallique (créer un court-circuit) .
- Ne pas percer, frapper ou marcher sur les batteries ou les exposer à des impacts ou à des chocs violents.
- Ne pas démonter ou modifier les batteries.
- Pour en savoir plus sur l’entretien de la batterie pour les appareils portatifs, rendez-vous sur Honeywell.com/PSS-BatteryMaintenance.

Voyant d’état de la batterie à LED

Le système d'inspection de l'état de charge suivant est fourni lorsque le scanneur est hors de la base de charge et qu'il est inactif pendant 5 secondes.

Voyant d’état à LED	Indique
Rouge clignotant, 3 clignotements	La charge de la batterie est de < 20 %.
Jaune clignotant, 3 clignotements	La charge de la batterie est de 20 % à < 40 %.
Vert clignotant, 3 clignotements	La charge de la batterie est de ≥ 40 %.

Lorsque le scanneur est hors de la base de charge, vous pouvez lancer manuellement une requête de niveau de charge en appuyant sur le déclencheur de balayage 3 fois en succession rapide (environ 2 secondes). Le scanneur fournit la rétroaction suivante lorsqu'une requête est lancée.

Voyant d’état à LED	Indique
Clignotement rouge, 20 séries de 3 clignotements toutes les 3 secondes	La charge de la batterie est de < 10 %.
Clignotement rouge, 3 séries de 3 clignotements toutes les 3 secondes	La charge de la batterie est de < 20 %.
Clignotement jaune, 3 séries de 3 clignotements toutes les 3 secondes	La charge de la batterie est de 20 % à < 25 %.

Le système de réception des états de charge suivant est fourni par le scanneur lors de l’insertion d’une batterie ou d’un démarrage et toutes les 10 secondes une fois le seuil atteint.

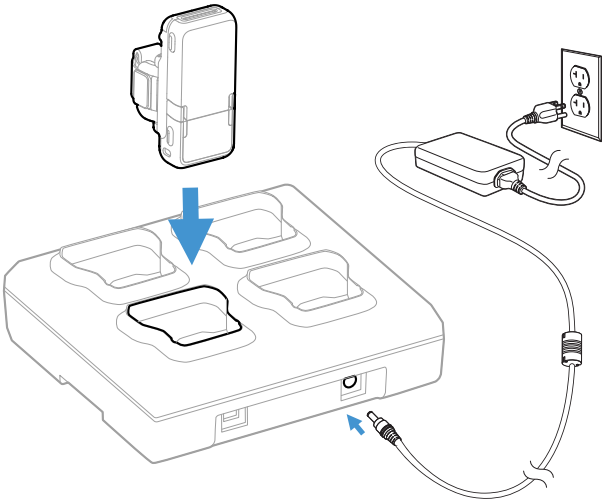
Voyant d’état à LED	Indique
Clignotement jaune	La charge de la batterie est de ≤ 75 %.

Charge de la batterie

Reportez-vous au Guide de l'utilisateur des accessoires pour le 8675i, qui se trouve sur sps.honeywell.com pour obtenir des renseignements complets sur le fonctionnement des chargeurs.

Chargeurs d'appareils à baies multiples

Alignez les contacts de la batterie du 8675i avec les contacts dans la fente de chargement. Enfoncez fermement le bouton 8675i en ligne droite vers le bas dans la fente de chargement de la batterie.



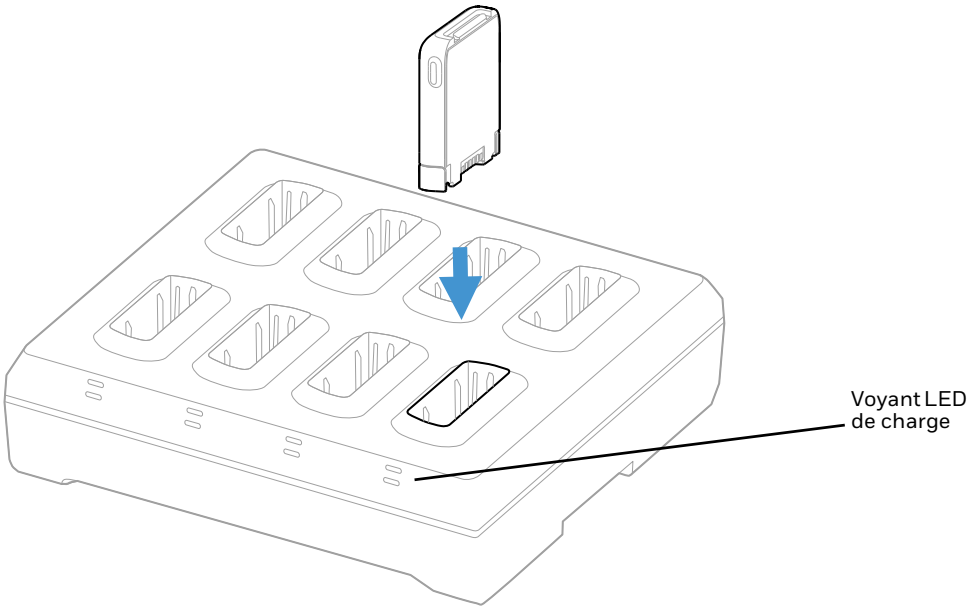
Il est important que les 8675i soient insérées correctement dans la fente de chargement. L'insertion incorrecte de la batterie pourrait endommager le 8675i ou le chargeur.

Lorsque le 8675i est placé dans une fente de charge, le chargeur commence à charger la batterie. Il y a un léger délai pendant que le chargeur évalue l'état de la batterie avant le début de la charge.

Voyant d'état à LED	Indique
Clignotement vert	La batterie a été insérée.
Vert continu	La batterie est chargée à plus de 96 %.
Jaune continu	La batterie se recharge et est chargée de 50 % à 96 %.
Rouge continu	La batterie se recharge et est chargée à moins de 50 %.
Clignotement rouge	Il y a une erreur ou une défaillance de la batterie.
Désactiver	Aucune batterie n'est installée ou la batterie est mal installée.

Chargeurs de batteries à baies multiples

Alignez les contacts de la batterie avec les contacts dans la fente de chargement. Enfoncez fermement la batterie dans la fente de chargement de la batterie. La LED à l'avant du chargeur clignote en vert lorsque la batterie est correctement insérée.



Il est important que les batteries soient insérées correctement dans la fente de chargement. L'insertion incorrecte de la batterie pourrait endommager la batterie ou le chargeur.

Lorsqu'une batterie est placée dans une fente de charge, le chargeur commence à charger la batterie. Il y a un léger délai pendant que le chargeur évalue l'état de la batterie avant le début de la charge.

Chaque fente de chargement est dotée d'un voyant d'état à LED dédié à l'avant du chargeur de batteries.

Voyant d'état à LED	Indique
Clignotement vert	La batterie a été insérée.
Vert continu	La batterie est chargée à plus de 96 %.
Jaune continu	La batterie se recharge et est chargée de 50 % à 96 %.
Rouge continu	La batterie se recharge et est chargée à moins de 50 %.
Clignotement rouge	Il y a une erreur ou une défaillance de la batterie.
Désactiver	Aucune batterie n'est installée ou la batterie est mal installée.

Connexion du 8675i à votre réseau

Jumeler le 8675i avec des appareils Bluetooth

Le scanneur peut être utilisé avec divers appareils Bluetooth. La rétroaction suivante est fournie par le scanneur et indique l'état du Bluetooth.

Voyant d'état à LED	Indique
Clignotement bleu	Le scanneur est en mode jumelage.
Bleu continu pendant 3 secondes	Le scanneur est connecté.

Jumelage avec un port série Bluetooth pour PC ou ordinateur portable : Mode de reconnexion de l'hôte

Le 8675i peut être jumelé à des appareils Bluetooth hôtes comme des ordinateurs personnels, des ordinateurs portables et des tablettes. Dans ce mode, l'hôte tentera continuellement de se connecter à l'appareil. Si l'appareil et l'hôte sont déconnectés, l'hôte gérera la reconnexion.

1. Balayez le code à barres du mode **Reconnexion de l'hôte (Host reconnect Mode)** ci-dessous.

Mode de reconnexion de l'hôte

2. Configurez votre appareil hôte pour qu'il recherche d'autres appareils Bluetooth. (Consultez le Guide de l'utilisateur de votre appareil hôte pour les instructions de jumelage.)
3. Une fois que votre appareil hôte a localisé l'appareil, sélectionnez le nom de l'appareil 8675i dans la liste affichée.

Remarque : Si vous vous connectez à un appareil avec Bluetooth 2.0 ou une version antérieure et que vous avez besoin d'un PIN, consultez la section Saisir un Bluetooth PIN *sur la page 13*.

Jumelage en mode clavier HID Bluetooth avec un PC ou un ordinateur portable

Dans ce mode, le 8675i se jumelle avec un appareil Bluetooth à l'aide d'un clavier HID. Ce mode est utilisé pour connecter le 8675i pour les mises à jour du micrologiciel via EZConfig pour le balayage.

1. Balayez un code à barres **Bluetooth HID Keyboard Connect** ci-dessous.

*** Connexion clavier HID Bluetooth**

Connexion clavierJapaneseBluetooth

2. Configurez votre appareil hôte pour qu'il recherche d'autres appareils Bluetooth. (Consultez le Guide de l'utilisateur de votre appareil hôte pour les instructions de jumelage.)
3. Une fois que votre appareil hôte a localisé l'appareil, sélectionnez le nom de l'appareil 8675i dans la liste affichée.

Remarque : Si vous vous connectez à un appareil avec Bluetooth 2.0 ou une version antérieure et que vous avez besoin d'un PIN, consultez la section Saisir un Bluetooth PIN *sur la page 13*.

Jumelage avec des appareils Bluetooth Low Energy (BLE)

Utilisez les codes suivants pour vous connecter aux appareils Bluetooth à faible énergie. Balayez **HID BLE Connect** pour connecter le 8675i aux appareils Bluetooth à faible consommation d'énergie HID. Balayez **Connexion BLE série** pour établir la communication bidirectionnelle entre le 8675i et les appareils série Bluetooth à faible énergie et Bluetooth.

Connexion HID BLE

Connexion BLE série

Mode NFC (toucher et jumeler) pour les appareils Android™

Vous pouvez jumeler votre téléphone Android™ au 8675i en faisant se toucher les deux appareils.

1. Balayez le code à barres **Connexion profil port série Bluetooth (Bluetooth Serial Port Profile Connect)** ou **Connexion clavier Bluetooth HID (Bluetooth HID Keyboard Connect)** .

BT_TRM0,DNG4.

Connexion du profil du port série Bluetooth

PAPBTH.

Connexion clavier HID Bluetooth

2. Balayez le code à barres **NFC Activé (NFC On)** avec le 8675i.

BT_NFC1.

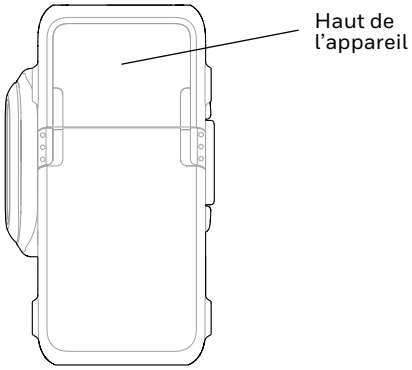
NFC activé

BT_NFC0.

***NFC Désactivé**

3. Assurez-vous que le réglage NFC est **activé (On)** sur votre téléphone.
4. Appuyez sur le téléphone Android pour accéder à l'appareil.

Remarque : *Assurez-vous que le téléphone touche le dessus de l'appareil du côté de la batterie et non sur les côtés ou à l'avant du moteur de balayage.*



5. Le téléphone reconnaît l'appareil et vous invite à le jumeler.
6. Vérifiez le jumelage du 8675i dans les paramètres Bluetooth de votre téléphone.

Jumelage avec un appareil mobile Android, Apple™ ou Windows®: Mode clavier HID

Le 8675i peut être jumelé aux appareils mobiles Android, Apple et Windows , à l'exception de Windows CE et de Mobile.

1. Configurez votre appareil mobile pour qu'il recherche d'autres appareils Bluetooth. (Consultez le Guide de l'utilisateur de votre appareil mobile pour les instructions de jumelage.)
2. Balayez un code à barres **Connexion clavier HID Bluetooth (Bluetooth HID Keyboard Connect)** ci-dessous.

PAPBTH.

Connexion clavier HID Bluetooth

PAPJKB.

Bluetooth HID Japanese Connexion clavier

3. Sur l'appareil mobile, l'appareil 8675i est représenté par un clavier. Cliquez-le pour jumeler.

Remarque : Si vous vous connectez à un appareil avec Bluetooth 2.0 ou une version antérieure et que vous avez besoin d'un PIN, consultez la section Saisir un Bluetooth PIN *sur la page 13*.

Saisir un Bluetooth PIN

Si votre appareil hôte ne se jumelle pas automatiquement avec le 8675i, un PIN s'affiche. Ce PIN doit être balayé dans les 30 secondes. À l'aide du 8675i, vous devez balayer rapidement le code **Bluetooth PIN** ci-dessous, puis balayer le ou les codes à barres numériques pour le code PIN dans le tableau ci-dessous, puis numériser le code à barres de **sauvegarde (Save)**.

BT_PIN.

Code Bluetooth PIN

KDK

0

K1K
1

K2K
2

K3K
3

K4K
4

K5K
5

K6K
6

K7K
7

K8K
8

K9K
9

MNUSAV.
Enregistrer

Clavier virtuel

Une fois que votre 8675i a été connecté directement à un téléphone intelligent ou à un ordinateur portable, vous pouvez basculer le clavier virtuel de votre appareil à l'aide du 8675i déclencheur. Si vous avez jumelé à un appareil Apple, le clavier à l'écran est activé en appuyant deux fois rapidement sur le déclencheur 8675i. Si vous avez jumelé à un appareil Android (v 4.4 et versions ultérieures), le clavier à

l'écran doit être configuré en allant à **Paramètres - Langue et saisie (Settings - Language & input)**. Touchez **Par défaut (Default)** et modifiez le paramètre **Clavier matériel physique (Hardware Physical keyboard)** à **Désactivé (Off)**).

Jumelez-le à un support pour véhicule Honeywell ou à un ordinateur mobile Dolphin CT40 ou CT60

Il existe deux façons de se connecter à un support de véhicule Honeywell ou à un ordinateur mobile Dolphin CT40 ou CT60.

- Utilisez l'application Scanner Edge sur l'appareil de mobilité. Pour en savoir plus sur l'application Scanner Edge, consultez le Guide de l'utilisateur de votre appareil mobile.
- Suivez les étapes ci-dessous.

1. Balayez le code à barres **Bluetooth Serial Port Profile Connect** pour une connexion série ou le code à barres **Bluetooth HID Keyboard Connect** pour une connexion avec émulation de clavier HID

BT_TRM0,DNG4.

Connexion du profil du port série Bluetooth

PAPBTH.

Connexion clavier HID Bluetooth

2. Utilisez le 8675i pour balayer le code à barres EZPairing fourni avec l'appareil, fixé à l'appareil ou affiché à l'écran. Le code à barres EZPairing commence par {FNC3} LnkB, suivi de 12 chiffres, comme l'échantillon ci-dessous.

LnkBxxxxxxxxxxxx

3. La LED Bluetooth deviendra bleu continu pendant 3 secondes. Une fois la batterie 8675i chargée et que vous l'avez jumelée à un appareil hôte, vous pouvez commencer à scanner les codes à barres. Vérifiez le fonctionnement du 8675i en balayant un code à barres à partir des Exemples de symboles commençant à la page 233.

Mode traditionnel

En mode Legacy, l'appareil fonctionne dans SPP.

LKBMOD0.

*** Mode traditionnel**

Mode compatibilité

En Mode compatibilité, l'appareil peut fonctionner avec les profils HID, SPP ou autres profils Bluetooth. Bluetooth doit être configuré manuellement avant de numériser ce code à barres.

LKBMOD1.

Mode compatibilité (Facultatif)

Jumeler avec un appareil Zebra®

1. Balayez le code à barres **Bluetooth Serial Port Profile Connect** pour une connexion série ou le code à barres **Bluetooth HID Keyboard Connect** pour une connexion avec émulation de clavier HID

BT_TRM0,DNG4.

Connexion du profil du port série Bluetooth

PAPBTH.

Connexion clavier HID Bluetooth

2. Utilisez le 8675i pour balayer le code à barres fourni avec l'appareil, fixé à l'appareil ou affiché à l'écran. Le code à barres commence par {FNC3} B, suivi de 12 chiffres, comme l'échantillon ci-dessous.

Bxxxxxxxxxxxx

3. La LED Bluetooth deviendra bleu continu pendant 3 secondes lorsque le 8675i se jumelle avec un hôte. Une fois la batterie 8675i chargée et que vous l'avez jumelée à un appareil hôte, vous pouvez commencer à scanner les codes à barres. Vérifiez le fonctionnement du 8675i en balayant un code à barres à partir des Exemples de symboles commençant à la page 233.

Jumelage à une base de communication et de recharge ou à un point d'accès Honeywell

Le 8675i peut communiquer avec la base de communications et de charge Honeywell (CCB) et les points d'accès Bluetooth Honeywell suivants :

Granit CCBs :

- CCB02-100BT-07N
- CCB05-100BT-07N

CCB xénon :

- CCB01-010BT-07N

Points d'accès :

- AP-100BT-07N
- AP05-100BT-07N
- AP-010BT-07N

Pour vous connecter à un CCB ou à un point d'accès, balayez le code à barres **CCB/AP Connect**. Pour retirer cette connexion, balayez **CCB/AP Disconnect.**

BT_TRM0;BT_EHM0;WIDSCN0.

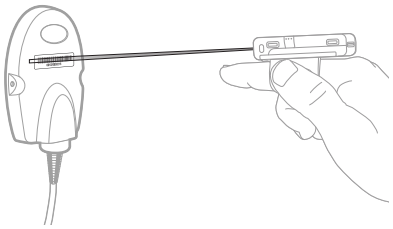
Connexion CCB/AP

BT_EHM1,DNG1;WIDSCN1.

Déconnexion du CCB/AP

Remarque : *Le 8675i ne peut pas être chargé avec un CCB.*

1. Allumez l'ordinateur (ordinateur portable/de bureau) qui héberge le CCB ou le point d'accès et assurez-vous que toutes les connexions CCB ou Point d'accès ont été effectuées.
2. Appliquez le code à barres associé fourni avec votre CCB ou Point d'accès à cet appareil.
3. Balayez le code à barres de liaison sur le CCB ou le point d'accès pour établir une connexion entre le CCB ou le point d'accès et l'appareil. Le scanneur émet un court bip pour confirmer une connexion avec le CCB ou le point d'accès.



Jumelage avec un appareil Vocollect

Dans ce mode, l'appareil tentera continuellement de se connecter à l'hôte. Si l'appareil et l'hôte sont déconnectés, l'appareil gérera la reconnexion.

1. Balayez le code à barres de **connexion du profil de port série Bluetooth (Bluetooth Serial Port Profile Connect)** ci-dessous.

BT_TRM0,DNG4.

Connexion du profil du port série Bluetooth

2. Configurez le 8675i avec les caractères de fin utilisés pour votre flux de travail. Il s'agit souvent d'un retour de chariot et d'une alimentation de ligne, qui peut être programmé en balayant le code à barres suivant :

SUFBK2990D0A.

Suffixe CR/LF

voir Sélections de suffixes si vous avez besoin d'autres caractères de terminaison.

3. Dans la console VoiceConsole, réglez l'appareil Vocollect à :
   - Type de jumelage du scanneur **Bluetooth**
   - Mode connexion **L'appareil écoute la connexion périphérique (Device listens for peripheral connection)**
   - Type de sécurité **désactivé (Disabled)**
4. Le jumelage simple basé sur le balayage peut être réalisé en créant un code à barres de jumelage dédié et en l'appliquant à chaque appareil Vocollect. Le code à barres EZPairing commence par {FNC3} LnkB, suivi de 12 chiffres, comme l'échantillon ci-dessous.

LnkBxxxxxxxxxxxx

5. Une fois la batterie 8675i chargée et que vous l'avez jumelée à un appareil hôte, vous pouvez commencer à scanner les codes à barres. Vérifiez le fonctionnement du 8675i en balayant un code à barres à partir des Exemples de symboles, à partir de la page 233.

Déconnexion de l'hôte

Une fois que votre appareil a été connecté à un hôte, vous devez le déconnecter pour communiquer avec un autre appareil. Balayez le code à barres **Déconnexion Bluetooth (Bluetooth DIsconnect)** pour interrompre la liaison entre le lecteur et l'hôte actuellement associé.

BT_DNG4,ADR.

Déconnexion Bluetooth

Annulation du jumelage pendant la charge

Si vous voulez que le jumelage de 8675i s'annule automatiquement lorsqu'il est placé dans un chargeur, balayez le code à barres **Annuler le jumelage pendant la charge (Unpair When Charging)** ci-dessous. Lorsque cette option est **désactivée (Off)**, le fait de placer le 8675i dans le chargeur n'a aucun effet sur le jumelage. *Valeur par défaut = Désactivé.*

BT_DSC0.

***Désactivé**

BT_DSC2.

Annulation du jumelage pendant la charge

Paramètres de sécurité du code à barres du menu

Les scanneurs Honeywell sont programmés en balayant les codes à barres du menu ou en envoyant des commandes série au 8675i. Si vous voulez restreindre la capacité de balayer les codes du menu, vous pouvez utiliser les paramètres de sécurité des codes à barres du menu. Veuillez communiquer avec le bureau de soutien technique le plus proche (voir Assistance technique à la page xiii) pour obtenir de plus amples renseignements.

Définition des valeurs par défaut personnalisées

Vous pouvez créer un ensemble de commandes de menu comme vos propres paramètres par défaut personnalisés. Pour ce faire, balayez le code à barres **Définir les valeurs par défaut personnalisées (Set Custom Defaults)** ci-dessous avant de numériser les commandes du menu pour vos valeurs par défaut personnalisées. Si une commande de menu nécessite le balayage des codes numériques Tableau de programmation, et ensuite **Enregistrer (Save)**, cette séquence entière est enregistrée dans vos valeurs par défaut personnalisées.

Lorsque vous avez entré toutes les commandes que vous souhaitez enregistrer pour vos valeurs par défaut personnalisées, balayez le code à barres **Enregistrer les valeurs par défaut (Save Custom Defaults)** personnalisées.

MNUCDP.

Définition des valeurs par défaut personnalisées

MNUCDS.

Enregistrer les valeurs par défaut personnalisées

Remarque : *Balayer le code à barres **Enregistrer les valeurs par défaut (Save Defaults)** fait également en sorte que le 8675i et l'hôte effectuent une réinitialisation et deviennent dissociés. Vous devez réassocier (jumeler) le 8675i à l'hôte.*

Vous pouvez avoir une série de paramètres personnalisés et vous voulez corriger un seul paramètre. Pour ce faire, il suffit de balayer le nouveau paramètre pour écraser l'ancien. Par exemple, si vous avez déjà enregistré le paramètre Beeper Volume à Low (Volume d'avertisseur à faible) à vos valeurs par défaut personnalisées et décidez que vous voulez que le volume de l'avertisseur soit réglé à Élevé, balayez simplement le code de menu **Définir les valeurs par défaut personnalisées (Set Custom Defaults)**, puis balayez le code du menu **Volume de l'avertisseur élevé (Beeper Volume High)**, puis **Enregistrer les valeurs par défaut personnalisées (Save Custom Defaults)**. Le reste des valeurs par défaut personnalisées reste, mais le paramètre de volume de l'avertisseur est mis à jour.

Réinitialisation des valeurs par défaut personnalisées

Si vous souhaitez que les paramètres par défaut personnalisés soient restaurés à votre 8675i, balayez le code à barres **Activer les valeurs par défaut personnalisées (Activate Custom Defaults)** ci-dessous. Il s'agit du code à barres par défaut recommandé pour la plupart des utilisateurs. Il réinitialise le 8675i aux paramètres par défaut personnalisés. S'il n'y a pas de valeurs par défaut personnalisées, il réinitialise le 8675i aux paramètres par défaut. Tous les paramètres qui n'ont pas été spécifiés par les valeurs par défaut personnalisées sont définis par défaut.

DEFALT.

Activer les valeurs par défaut personnalisées

Remarque : *Le 8675i se réinitialise et se désassocie de l'hôte après avoir utilisé les commandes par défaut. Voir* Mode de reconnexion automatique *sur la page 22* *pour relier le 8675i.*

CHAPITRE

2 FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME SANS FIL

Les informations suivantes décrivent les paramètres sans fil. Pour obtenir de plus amples renseignements sur la connexion à un réseau Bluetooth, reportez-vous à la section Connexion du 8675i à votre réseau, à partir de la page 10.

Modifier le code Bluetooth PIN

Certains appareils nécessitent un code PIN dans le cadre des fonctions de sécurité Bluetooth. Le PIN par défaut du 8675i est **1234**, que vous devrez peut-être entrer la première fois que vous vous connectez à votre hôte. Lorsque vous utilisez plusieurs 8675i, vous pouvez changer le PIN afin que chaque 8675i soit identifié de façon unique. Le code PIN doit comporter entre 1 et 16 caractères. Pour modifier le PIN du 8675i, balayez le code à barres ci-dessous, puis balayez les codes à barres numériques appropriés du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Balayez **Enregistrer (Save)** pour enregistrer votre sélection.

BT_PIN.

Bluetooth PIN

Minimiser l'activité réseau Bluetooth/ISM

Les paramètres décrits ci-dessous peuvent vous aider à personnaliser le comportement de réassociation de votre système sans fil afin d'obtenir le meilleur compromis entre la commodité et les interférences.

Remarque : *La bande ISM fait référence à la bande de fréquences de 2,4 à 2,48 GHz utilisée par les réseaux sans fil, les téléphones sans fil et le Bluetooth.*

Mode de reconnexion automatique

La reconnexion automatique contrôle si le 8675i commence automatiquement ou non le processus de réassociation lorsqu'une perte de connexion est détectée. Lorsque le code à barres **Reconnexion automatique activée (Auto Reconnect On)** est balayé, le 8675i commence immédiatement le processus de réassociation, sans intervention de l'utilisateur. *Valeur par défaut = Reconnexion automatique activée (Auto Reconnect On).*

BT_ACM1.

*** Reconnexion automatique Activée**

BT_ACM0.

Reconnexion

Remarque : *Si vous vous connectez à un module d'interface Bluetooth, réglez la fonction de* ***Reconnexion automatique (Auto Reconnect)*** *à* ***Désactivé (Off)****.*

Le tableau ci-dessous montre les résultats des paramètres Reconnexion automatique activée et désactivée :

Événement	Reconnexion automatique Activée	Reconnexion automatique Désactivée
8675i hors de portée	La réassociation se produit automatiquement. Si le nombre maximal de tentatives d'association échoue, le 8675i doit être reconnecté en appuyant sur le déclencheur ou en réassociant le 8675i à l'hôte. Voir Nombre maximum de tentatives de connexion sur la page 23.	Le 8675i est réassocié en appuyant sur le déclencheur ou en réassociant l'hôte.
Réinitialisation de l'hôte (mise à niveau du micrologiciel ou remise sous tension)	8675i se comporte comme s'il était hors de portée.	Aucune tentative de réassociation effectuée lorsque l'hôte est hors tension. Le déclencheur doit être enfoncé pour lancer la réassociation.
8675i mise hors tension en raison du réglage de la minuterie de mise hors tension (voir page 28)	Le déclencheur doit être enfoncé.	
Réinitialisation de 8675i en raison de la mise à niveau du micrologiciel	La réassociation se produit automatiquement.	

Événement	Reconnexion automatique Activée	Reconnexion automatique Désactivée
Réinitialisation de 8675i en raison d'un changement de pile	La réassociation se produit automatiquement.	

Nombre maximum de tentatives de connexion

Le paramètre Nombre maximal de tentatives de connexion contrôle le nombre de fois que le 8675i tente de former une connexion avec un hôte. Pendant le processus de configuration de la connexion, le 8675i transmet afin de rechercher et de se connecter à un hôte. Afin d'éviter les transmissions continues qui pourraient interférer avec d'autres utilisateurs de la bande ISM, le nombre de tentatives de connexion est limité par ce paramètre. Une fois le nombre maximal de tentatives atteint, le 8675i ne tente pas de se reconnecter à un hôte. En appuyant sur le déclencheur, en balayant un code à barres de liaison de l'hôte ou en appariant le 8675i avec un hôte, le nombre de tentatives est réinitialisé et le 8675i essaie de se connecter à nouveau.

Balayez le code à barres **Nombre maximal de tentatives de liaison (Maximum Link Attempts)**, puis balayez le nombre de tentatives pour le réglage (de 0 à 100) à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Balayez **Enregistrer (Save)** pour enregistrer le paramètre. *Valeur par défaut = 0.*

Nombre maximum de tentatives de connexion

Remarque : *Lorsque le mode Reconnexion automatique est Activé, régler le nombre maximal de tentatives de connexion à zéro fait en sorte que le 8675i tente de se connecter jusqu'à ce que le réglage de la temporisation de minuterie de mise hors tension (voir page 28) expire. Lorsque le mode de reconnexion automatique est Désactivé, le réglage du nombre maximal de tentatives de liaison à zéro fait en sorte que le 8675i ne tente de se connecter qu'une seule fois après une pression du déclencheur.*

Temporisation de réassociation

La temporisation de réassociation contrôle le temps d'inactivité entre les tentatives de réassociation. Une tentative de liaison du 8675i à un hôte dure généralement jusqu'à 5 secondes. C'est le moment où le 8675i tente réellement un contact. La temporisation de réassociation contrôle la durée, en secondes, qui s'écoule entre la fin d'une tentative de connexion et le début de la prochaine.

Remarque : *La durée d'une tentative dépend du nombre de 8675iqui sont connectés à un hôte. Une connexion de 7 secondes supplémentaires peut être nécessaire.*

Balayez le code à barres **Temporisation de réassociation (Relink Time-Out)**, puis balayez le nombre de tentatives pour le réglage (de 0 à 100) à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Balayez **Enregistrer (Save)** pour enregistrer le paramètre. *Valeur par défaut = 3 secondes.*

Temporisation de réassociation

Exemples d'activités réseau Bluetooth/ISM

Valeurs par défaut

Lorsque le 8675i est hors de portée, le 8675i tente de se connecter à l'hôte à plusieurs reprises. Chaque tentative dure 5 secondes de temps actif suivis de 3 secondes de temps d'inactivité. Après une heure, le 8675i s'éteint et les données sont perdues.

Nombre maximum de tentatives (Maximum Link Attempts) de connexion réglé à 15 autres valeurs au réglage par défaut

Lorsque le 8675i est hors de portée, 15 tentatives sont faites pour établir un lien avec l'hôte. Chaque tentative dure 5 secondes de temps actif suivis de 3 secondes de temps d'inactivité. Après 15 cycles (8*15 = 120), ou environ 2 minutes, le 8675i cesse d'essayer de se connecter à l'hôte. Après une heure, le 8675i s'éteint et les données sont perdues.

Mode de reconnexion automatique réglé sur 0 (Auto Reconnect Mode réglé à 0) Nombre maximal de tentatives (Maximum Link Attempts) de connexion réglé à 15 Autres valeurs au réglage par défaut

Lorsque le 8675i est hors de portée, aucune action n'est prise pour la réassociation. Lorsque vous appuyez sur la gâchette, 15 tentatives sont faites pour établir un lien avec l'hôte. Chaque tentative dure 5 secondes de temps actif suivis de 3 secondes de temps d'inactivité. Après 15 cycles (8*15 = 120), ou environ 2 minutes, le 8675i cesse d'essayer de se connecter à l'hôte. Après une heure, le 8675i s'éteint et les données sont perdues. Reportez-vous au mode de reconnexion Mode de reconnexion automatique, page 22, pour examiner les autres événements qui peuvent lancer le processus de réassociation.

Mode de reconnexion automatique réglé sur 1
Tentatives d'association maximales réglées sur 0
la temporisation de réassociation est réglée à 10
La minuterie de la temporisation de la mise hors tension du scanneur est réglée sur 1800

Remarque : *Voir* Minuterie de temporisation de mise sous tension *à la page 28.*

Le 8675i tente de se connecter à l'hôte toutes les 15 secondes, mesurées d'une tentative de démarrage à la prochaine tentative. Après une demi-heure, le 8675i s'éteint.

Communication entre le 8675i et l'hôte

Lorsque les données sont numérisées, elles sont envoyées au système hôte. Le 8675i fournit une rétroaction immédiate sous la forme d'une « lecture réussie » LED, d'un bip sonore et d'une vibration. Cela indique seulement que le code à barres a été numérisé correctement.

Fonctionnement RF (radiofréquence)

Le système sans fil utilise une radio bidirectionnelle Bluetooth utilisant le saut de fréquence adaptatif (AFH) pour transmettre et recevoir des données entre le 8675i et l'hôte. Conçue pour les applications point à point et à point multiples, la radio fonctionne à l'aide d'une bande ISM sans licence, qui envoie des paquets de données relativement petits à un débit de données rapide sur un signal radio avec des fréquences changeantes au hasard. Cela rend le système sans fil très réactif à une grande variété d'applications de collecte de données et résistant aux environnements RF bruyants. La plage de communication entre le 8675i et l'hôte, selon l'environnement, est de 330 pieds (à 100 m). Voir Mode lot, page 29, pour plus d'informations sur le contrôle de cette plage.

Conditions du système

Les composants du système sans fil interagissent de manières spécifiques lorsque vous déplacez le 8675i hors de portée, replacez le 8675i dans la portée ou que vous échangez les 8675i entre deux hôtes. Les informations suivantes expliquent les conditions de fonctionnement du système sans fil.

8675i Est hors de portée

Le 8675i est en communication avec son hôte, même lorsqu'il ne transmet pas de données de code à barres. Chaque fois que le 8675i ne peut communiquer avec l'hôte pendant quelques secondes, il est hors de portée. Si le 8675i est hors de portée et que vous balayez un code à barres, l'appareil émet une tonalité d'erreur indiquant qu'il n'y a pas eu de communication avec l'hôte. Reportez-vous à Alarme hors de portée, page 27 et Mode de reconnexion automatique, page 22.

8675i Est replacé dans la portée

Le 8675i se réassocie si le 8675i ou l'hôte a été réinitialisé ou que le 8675i revient dans la portée. Si le 8675i est réassocié, vous entendrez un seul gazouillis lorsque le processus de réassociation (téléversement du tableau des paramètres) est terminé. Reportez-vous à Alarme hors de portée sur la page 27 Mode de reconnexion automatique, page 22 pour plus d'informations.

Réinitialisation de l'appareil

Le balayage de ce code à barres redémarre le 8675i et le fait se réassocier à l'hôte.

RESET_.

Réinitialisation de l'appareil

Rapport du scanneur

Balayez le code à barres ci-dessous pour générer un rapport pour les appareils 8675i connectés. Le rapport indique le port, le nom et l'adresse du 8675i. Pour attribuer un nom à votre 8675i, reportez-vous à la section Nom de l'appareil, page 35.

RPTSCN.

Rapport du scanneur

Adresse de l'appareil

Balayez le code à barres ci-dessous pour déterminer l'adresse du 8675i que vous utilisez.

BT_LDA.

Adresse de l'appareil

Dissocier un appareil

Si un hôte a un 8675i associé, ce 8675i doit être dissocié avant qu'un nouveau 8675i puisse être associé. Une fois que le 8675i précédent est dissocié, il ne communique plus avec l'hôte. Pour dissocier le 8675i d'un hôte, balayez le code à barres **Dissocier l'appareil (Unlink Device)** ci-dessous.

BT_RMV.

Dissocier l'appareil

Remplacer le dispositif verrouillé

Si vous devez remplacer un appareil brisé ou perdu 8675i qui est associé à un hôte, balayez le code à barres **Remplacer l'appareil verrouillé (Override Locked device)** ci-dessous avec un nouveau 8675i et associez ce 8675i à l'hôte. Le lien verrouillé est remplacé; le lien brisé ou perdu du 8675i avec l'hôte est supprimé et le nouveau 8675i est associé.

BT_RPL1.

Remplacer le dispositif verrouillé (appareil unique)

Alarme hors de portée

Si votre 8675i est hors de portée de l'hôte, une alarme est émise par le 8675i. L'alarme s'arrête lorsque le 8675i est déplacé plus près de l'hôte, lorsque l'hôte est relié à un autre 8675i ou lorsque la durée de l'alarme expire. Pour régler la durée de l'alarme, balayez le code à barres ci-dessous puis réglez la temporisation (de 0 à 3000 ms) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 0 s (aucune alarme).*

BT_ORD.

Durée de l'alarme du scanneur

Remarque : *Si vous êtes hors de portée lorsque vous balayez un code à barres, vous recevrez une tonalité d'erreur même si vous n'avez pas réglé l'alarme parce que les données n'ont pas pu être envoyées à l'hôte.*

Type de son d’alarme

Changez le type d’alarme en balayant le code à barres suivant, puis en balayant un code à barres (0 à 7) et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235. *Valeur par défaut = 0.*

Les sons sont les suivants :

Réglage	Son
0	3 longs bips, hauteur tonale moyenne
1	3 longs bips, hauteur tonale élevée
2	4 bips courts, hauteur tonale moyenne
3	4 bips courts, hauteur tonale élevée
4	gazouillis unique, hauteur tonale
5	2 gazouillis, puis 1 gazouillis, hauteur tonale moyenne
6	gazouillis uniques, hauteur tonale élevée
7	2 gazouillis, puis 1 gazouillis, hauteur tonale élevée

Type d'alarme du scanneur

Minuterie de temporisation de mise sous tension

Lorsqu'il n'y a pas d'activité pendant une période spécifiée, le 8675i passe en mode de faible alimentation. Balayez le code à barres de temporisation d’alimentation approprié pour modifier la durée de temporisation (en secondes).

Remarque : *Balayer zéro (0) équivaut au réglage de l’absence de temporisation.*

S'il n'y a pas de pression de déclencheur pendant l'intervalle de minuterie, le 8675i passe en mode de mise hors tension. Chaque fois que vous appuyez sur le déclencheur, la minuterie est réinitialisée. Le 8675i ne passe pas en mode de mise hors tension lorsque la batterie est en cours de charge. *Valeur par défaut = 3600 secondes.*

BT_LPT0.
0 secondes

BT_LPT200.
200 secondes

BT_LPT400.
400 secondes

BT_LPT900.
900 secondes

BT_LPT3600.
*** 3600 secondes**

BT_LPT7200.
7200 secondes

Remarque : *Lorsque le 8675i est en mode de mise hors tension, appuyez sur le déclencheur pour remettre l'appareil en marche. Il y a un ensemble de bips de mise sous tension et un délai pouvant atteindre quelques secondes pour que la radio se joigne. Le 8675i est alors prêt à être utilisé.*

Mode lot

Le Mode lot est utilisé pour stocker les données de code à barres lorsqu'un appareil est hors de portée de sa base ou de son point d'accès, ou lors de l'exécution de l'inventaire. Les données sont transmises à la base ou au point d'accès une fois que l'appareil est de retour dans la portée ou lorsque les registres sont transmis manuellement.

Le **Mode lot automatique (Automatic Batch Mode)** stocke les données de code à barres lorsque l'appareil est hors de portée de la base ou du point d'accès. Les données sont automatiquement transmises à la base ou au point d'accès une fois que l'appareil est de retour dans la plage. Lorsque l'espace tampon du scanneur

est plein, tout code à barres balayé génère une tonalité d'erreur. Afin de numériser à nouveau les codes à barres, le scanneur doit être remis dans la portée de la base ou du point d'accès afin que les données puissent être transmises.

Le **Mode lot d'inventaire (Inventory Batch Mode)** stocke les données de code à barres, que vous soyez ou non dans la portée de la base ou du point d'accès. Pour transmettre les données stockées à la base ou au point d'accès, placez l'appareil dans la base ou balayez Transmettre les registres d'inventaire (page 35). Lorsque l'espace tampon de l'appareil est plein, tous les codes à barres balayés génèrent une tonalité d'erreur. Afin de numériser à nouveau les codes à barres, le scanneur doit être remis dans la portée de la base ou du point d'accès. Une fois les données transmises, elles sont effacées dans l'appareil.

Le **Mode lot persistant (Persistent Batch Mode)** est le même que le Mode lot d'inventaire, sauf qu'une fois que les données sont transmises à la base ou au point d'accès, elles sont conservées dans l'appareil. Si vous voulez transmettre plus d'une fois, vous pouvez le faire en utilisant ce mode. Pour effacer la mémoire tampon du dispositif, vous devez balayer Effacer tous les codes (voir la page 34)

Valeur par défaut = Mode lot Désactivé.

*** Mode lot Désactivé**

Mode de lot automatique

Mode de lot d'inventaire

Mode de lot persistant

Bip du Mode de lot

Lors du balayage en Mode de lot d'inventaire (page 30), l'appareil émet un bip chaque fois qu'un code à barres est balayé. Lorsque le bip du Mode lot est **Activé (On)**, vous entendrez également un clic lorsque chaque code à barres est envoyé à l'hôte. Si vous ne voulez pas entendre ces clics, balayez **Bip du Mode lot Désactivé (Batch Mode Beep Off)**. *Valeur par défaut = Bip du Mode lot Activé.*

Bip du Mode lot Désactivé

BATBEP1.

*** Bip du Mode lot Activé**

Stockage en Mode lot

Lorsqu'un dispositif stocke des données pendant un processus de Mode lot, vous pouvez sélectionner si les données sont stockées dans la mémoire flash ou dans la mémoire vive (RAM).

Stockage flash (Flash Storage) : L'appareil écrit toutes les données non transmises dans la mémoire flash avant la mise hors tension. Les données seront toujours là lorsque l'appareil sera remis sous tension. Cependant, l'appareil se mettra hors tension, même avec des données non transmises, s'il atteint un délai d'arrêt de mise hors tension ou si la batterie est très faible.

Stockage RAM (RAM Storage) : L'appareil ne se mettra pas hors tension alors qu'il contient des données qui n'ont pas été transmises à la base ou au point d'accès, même s'il atteint un délai d'arrêt. Cependant, si l'appareil est hors tension, il s'éteindra et les données seront perdues.

Valeur par défaut = Stockage Flash.

BATNVS1.

*** Stockage flash**

BATNVS0.

Stockage RAM

Quantité en Mode lot

En Mode lot, vous pouvez transmettre le nombre de plusieurs codes à barres numérisés, plutôt qu'un seul code à barres plusieurs fois. Par exemple, si vous balayez trois codes à barres appelés XYZ avec **Quantité en Mode lot désactivée (Batch Mode Quantity Off)**, lorsque vous transmettez vos données, elles apparaîtront comme XYZ trois fois. En utilisant **Quantité en Mode lot activée (Batch Mode Quantity On)** et les Codes de quantité (page 33), vous pourriez produire plutôt vos données sous la forme « XYZ, 00003 ».

Remarque : *Si vous souhaitez formater votre sortie, par exemple, placer une CR ou un onglet entre les données du code à barres et la quantité, reportez-vous au* Format de données *commençant à la page 75.*

Valeur par défaut = Quantité en Mode lot désactivée (Batch Mode Quantity Off).

BATQTY0.

*** Quantité en Mode lot Désactivée**

BATQTY1.

Quantité en Mode lot Activée

Saisir les quantités

Les Codes de quantité (page 33) vous permettent d'entrer une quantité pour le dernier article numérisé, jusqu'à 9999. Les chiffres de quantité sont déplacés de droite à gauche, donc si un cinquième chiffre est balayé, le premier chiffre balayé est rejeté et les deuxième, troisième et quatrième chiffres sont déplacés vers la gauche pour accommoder le nouveau chiffre.

Par exemple, si le code à barres Quantité 5 est balayé après que la quantité a été réglée à 1234, alors le 1 est ignoré, la quantité sera 2345.

Exemple : Ajoutez une quantité de 5 pour le dernier article balayé.

1. Balayez le code à barres de l'article.
2. Balayez le code à barres de quantité **5**.

Exemple : Ajoutez une quantité de 1500 pour le dernier article balayé.

1. Balayez le code à barres de l'article.
2. Balayez le code à barres de quantité **1**.
3. Balayez le code à barres de quantité **5**.
4. Balayez le code à barres de quantité **0**.
5. Balayez le code à barres de quantité **0**.

Exemple : Changez une quantité de 103 à 10.

Pour corriger une quantité incorrecte, balayez le code à barres de la quantité 0 pour remplacer les chiffres incorrects, puis balayez les codes à barres de la bonne quantité.

1. Balayez le code à barres de quantité **0** pour changer la quantité à 1030.
2. Balayez le code à barres de quantité **0** pour changer la quantité à 0300.
3. Balayez le code à barres de quantité **1** pour changer la quantité à 3001.
4. Balayez le code à barres de quantité **0** pour changer la quantité à 0010.

Valeur par défaut = 1.

Codes de quantité

BATNUM0.
0

BATNUM1.
***1**

BATNUM2.
2

BATNUM3.
3

BATNUM4.
4

BATNUM5.
5

BATNUM6.
6

BATNUM7.
7

BATNUM8.
8

BATNUM9.
9

Ordre de sortie du Mode lot

Lorsque les données de lot sont transmises, sélectionnez si vous voulez que ces données soient envoyées en tant que **FIFO** (premier entré, premier sorti) ou **LIFO** (dernier entré, premier sorti). *Valeur par défaut = Mode lot FIFO (Batch Mode FIFO).*

BATLIF0.

*** Mode lot FIFO**

BATLIF1.

*** Mode lot FIFO**

Nombre total de registres

Si vous souhaitez produire le nombre total de codes à barres numérisés en Mode lot, balayez le **Nombre total de registres (Total Records)**.

BATNRC.

Nombre total de registres

Supprimer le dernier code

Si vous souhaitez supprimer le dernier code à barres numérisé en Mode lot, balayez **Supprimer le dernier code (Delete Last Code)**.

BATUND.

Supprimer le dernier code

Effacer tous les codes

Si vous voulez effacer la mémoire tampon du scanneur de toutes les données accumulées en Mode lot, balayez **Effacer tous les codes (Clear All Codes)**.

BATCLR.

Effacer tous les codes

Transmettre les enregistrements à l'hôte

Si vous utilisez le Mode inventaire par lots (voir Mode de lot d'inventaire à la page 30), vous devez balayer le code à barres suivant pour transmettre toutes les données stockées au système hôte.

BAT_TX.

Transmettre les registres d'inventaire

Délai de transmission du Mode lot

Parfois, lorsque des balayages accumulés sont envoyés au système hôte, la transmission de ces balayages est trop rapide pour que l'application soit traitée. Pour programmer un délai de transmission entre les balayages accumulés, balayez l'un des délais suivants. *Valeur par défaut = Désactivé.*

Remarque : *Dans la plupart des cas, un court délai (250 ms [millisecondes]) est idéal, mais des délais plus longs peuvent être programmés. Communiquez avec le soutien technique (page xiii) pour obtenir des renseignements supplémentaires.*

BATDLY0.

*** Délai de transmission en Mode lot Désactivé (aucun délai)**

BATDLY250.

Délai de transmission du Mode lot court

BATDLY500.

Délai de transmission du Mode lot moyen

BATDLY1000.

Délai de transmission du Mode lot long

Nom de l'appareil

Vous pouvez attribuer un nom à chaque 8675i que vous utilisez à des fins d'identification. Par exemple, vous pourriez vouloir avoir un identifiant unique pour un 8675i qui reçoit des instructions spécifiques envoyées par l'hôte.

Le nom par défaut est au format « Honeywell-8675i-SN-############ (numéro de série à 12 chiffres) ». Si vous avez plus d'un 8675i lié à un hôte et qu'ils ont tous le même nom, le premier 8675i lié à l'hôte reçoit les commandes. Lorsque vous renommez une série de scanneurs 8675i avec des noms identiques, dissociez-les tous sauf un des scanneurs 8675i de l'hôte.

Effectuez l'opération de changement de nom en utilisant les codes à barres à la page 36 ou en envoyant la commande série ***:DeviceName:*****BT_NAM*****NewName.*** où *DeviceName* est le nom actuel du 8675i et *NewName* est le nouveau nom du 8675i. Si vous souhaitez modifier les noms des scanneurs 8675i supplémentaires, reliez-les un à la fois et répétez la commande ***:DeviceName*****:BT_NAM*****NewName***. pour chaque 8675i.

Pour renommer les 8675i avec des noms numériques séquentiels, balayez les codes à barres ci-dessous. Balayez le code **Réinitialisation (Reset)** après chaque changement de nom et attendez que le 8675i se réassocie à l'hôte avant de numériser un code à barres pour renommer le suivant 8675i.

BT_NAM0001.
0001

BT_NAM0002.
0002

BT_NAM0003.
0003

BT_NAM0004.
0004

BT_NAM0005.
0005

BT_NAM0006.
0006

BT_NAM0007.
0007

RESET_.
Réinitialiser (Reset)

Vous pouvez également numériser le code à barres **Nom de l'appareil (Device Name)** ci-dessous et numériser un numéro pour le nom 8675i. Par exemple, si vous voulez nommer le 8675i « 312 » associé, vous devez balayer le code à barres ci-dessous, numériser les codes à barres **3**, **1** et **2** sur le Tableau de programmation, à partir de la page 235, puis balayer **Enregistrer (Save)**. Balayez le code à barres **Réinitialisation (Reset)** et attendez que le 8675i se réassocie à l'hôte.

BT_NAM.

Nom de l'appareil

Accusé de réception de l'hôte

Certaines applications exigent que le terminal hôte (ou le serveur) valide les données entrantes du code à barres (recherche de base de données) et fournisse un accusé de réception au terminal pour savoir s'il faut continuer ou non. En mode Host ACK (accusé de réception de l'hôte), l'appareil attend cet accusé de réception après chaque balayage. Les accusés de réception visuels et sonores fournissent une rétroaction précieuse à l'opérateur de scanneur. La fonctionnalité Host ACK est contrôlée par un certain nombre de commandes d'évacuation prédéfinies qui sont envoyées à l'appareil pour le faire se comporter de différentes façons.

Remarque : *La performance du système se dégrade lors de l'utilisation de Host ACK à des débits inférieurs à 9600 baud.*

Les critères suivants doivent être respectés pour que Host ACK fonctionne correctement :

- Le système sans fil doit être configuré pour le port hôte RS232 (ID de terminal = 000) ou l'émulation USB COM (ID de terminal = 130).
- RTS/CTS est Désactivé par défaut. Vous devez l'activer si le système hôte l'exige.
- Host ACK doit être réglé à **Activé (On)** (page 38).
- Une virgule doit être utilisée comme terminaison.
- Le logiciel du terminal hôte doit être capable d'interpréter les données du code à barres, de prendre des décisions en fonction du contenu des données et d'envoyer les commandes d'échappement appropriées à l'appareil.

Les commandes auxquelles l'appareil répond sont énumérées à la page 39. Le **[ESC]** est un **1B** dans l'hex. Une chaîne de commande typique est **y [ESC] x**, où « y » est le numéro du groupe de travail de l'application, « [ESC] x » est la commande d'échappement (escape) et la virgule est le terminateur, ce qui est requis. (Lorsque « y » n'est pas spécifié, la commande est envoyée au groupe de travail d'application par défaut 0.)

Exemple : Les commandes peuvent être attachées ensemble pour créer des séquences de réponse personnalisées. Un exemple de chaîne de commande est illustré ci-dessous.

[ESC]4,[ESC]5,[ESC]6,

L'exemple ci-dessus fera émettre un bip bas, puis moyen, puis élevé.

Exemple : Un bon bip de lecture est requis pour tout élément au dossier, mais une tonalité d'erreur ou ludique est requise si l'élément n'est pas au dossier. Dans ce cas,

[ESC]7 est envoyé de l'hôte à l'appareil pour un produit au dossier

[ESC]8,[ESC]8, est envoyé de l'hôte à l'appareil pour un produit qui n'est pas au dossier

Lorsqu'un code à barres est balayé, l'appareil entre dans une période de temporisation jusqu'à ce que la séquence de l'accusé de réception de l'hôte soit reçue ou que la temporisation expire (dans 10 secondes, par défaut).

Une fois que Host ACK est activé, le système fonctionne comme suit lorsqu'un code à barres est balayé :

- Le scanneur lit le code et envoie les données à la base ou au point d'accès pour les transmettre au système hôte. Aucune indication sonore ou visuelle n'est émise tant que l'appareil n'a pas reçu de commande d'évacuation. L'éclairage de lecture de l'appareil s'éteint lorsqu'il y a une lecture réussie.
- Le fonctionnement du scanneur est suspendu jusqu'à 1) qu'une chaîne d'évacuation valide soit reçue du système hôte ou 2) le délai d'attente de l'appareil est atteint.
- Une fois que la condition 1 ou 2 ci-dessus a été remplie, l'appareil est prêt à balayer à nouveau et le processus se répète.

Une temporisation s'applique si l'appareil ne reçoit pas de commande d'évacuation valide dans les 10 secondes. Une temporisation est indiquée par une tonalité d'erreur. Si une temporisation se produit, l'opérateur doit vérifier le système hôte pour comprendre pourquoi une réponse à l'appareil n'a pas été reçue.

Host ACK activé/désactivé

HSTACK1.

ACK hôte Activé

HSTACK0.

***ACK hôte Désactivé**

Temporisation de Host ACK

Vous pouvez définir une temporisation pour la durée d'attente de l'appareil pour une commande d'évacuation valide lors de l'utilisation du Mode accusé de réception de l'hôte. Réglez la durée (en secondes) d'une temporisation en balayant le code à barres suivant, puis en réglant la temporisation (de 1 à 90 secondes) en balayant les chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235,puis **Enregistrer (Save)**. *Default = 10.*

Temporisation de l'hôte ACK

Réponses de Host ACK

Commande	Action
[ESC] a,	Double bip pour indiquer qu'un changement de menu a été effectué avec succès.
[ESC] b,	Tonalité ludique ou d'erreur pour indiquer qu'un changement de menu a échoué.
[ESC] 1,	La LED verte s'allume pendant 135 millisecondes, suivie d'une pause.
[ESC] 2,	La LED verte s'allume pendant 2 secondes, suivie d'une pause.
[ESC] 3,	La LED verte s'allume pendant 5 secondes, suivie d'une pause.
[ESC] 4,	Émet un bip à une hauteur tonale basse.
[ESC] 5,	Émet un bip à une hauteur tonale moyenne.
[ESC] 6,	Émet un bip à une hauteur tonale élevée.
[ESC] 7,	Émet un bip pour indiquer un décodage et une communication à l'hôte réussis.
[ESC] 8,[ESC] 8,	Tonalité ludique ou d'erreur pour indiquer qu'un décodage/une communication avec l'hôte a échoué.

CHAPITRE

3 PARAMÈTRES D'ENTRÉE/SORTIE

Bip de mise sous tension

Le 8675i peut être programmé pour émettre un bip lorsqu'il est mis sous tension. Balayez le code à barres **désactivé (Off)** si vous ne voulez pas de bip de mise sous tension. *Valeur par défaut = Bip de mise sous tension activé - Scanneur.*

BEPPWR0.

Bip de mise sous tension désactivé - Scanneur

BEPPWR1.

*** Bip de mise sous tension activé - Scanneur**

Bip sur le caractère BEL

Vous pouvez forcer le 8675i à émettre un bip lorsqu'une commande est envoyée par l'hôte. Si vous balayez le **code à barres pour Bip sur BEL activé (Beep on BEL On)** ci-dessous, le 8675i émet un bip chaque fois qu'un caractère BEL est reçu de l'hôte. *Valeur par défaut = Bip sur BEL désactivé.*

BELBEP0.

Bip sur BEL désactivé

BELBEP1.

Bip sur BEL activé

Clic du déclencheur

Pour entendre un clic audible chaque fois que vous appuyez sur le 8675i déclencheur, balayez le code à barres pour **Clic du déclencheur activé (Trigger Click On)** ci-dessous. Balayez le code pour **Clic du déclencheur désactivé (Trigger Click Off)** si vous ne souhaitez pas entendre le clic. (Cette fonction n'a aucun effet sur le déclenchement en série ou automatique.) *Valeur par défaut = Clic du déclencheur désactivé (Trigger Click Off).*

BEPTRG0.

***Clic du déclencheur désactivé**

BEPTRG1.

Clic du déclencheur activé

Bons indicateurs de lecture et d'erreur

Attente – Lecture réussie

L'avertisseur peut être programmé **pour être activé (On)** ou **désactivé (Off)** en réponse à une lecture réussie. La désactivation de cette option désactive uniquement la réponse de l'avertisseur à une lecture réussie. Tous les bips d'erreur et de menu sont toujours audibles. *Valeur par défaut = Avertisseur - Lecture réussie activée.*

BEPBEP0.

Avertisseur - Lecture réussie désactivé

BEPBEP1.

*** Avertisseur - Lecture**

Volume d'avertisseur – Lecture réussie

Les codes de volume du bip modifient le volume du bip émis 8675i sur une lecture réussie. Valeur par défaut = Élevé.

BEPLVL1.

Faible

BEPLVL2.
Moyen

BEPLVL3.
*** Élevé**

BEPLVL0.
Désactivé

Présentation de l'avertisseur – Lecture réussie

Les codes de hauteur tonale de l'avertisseur modifient la hauteur tonale (fréquence) du bip que le 8675i émet sur une lecture réussie. Valeur par défaut = Moyen.

BEPFQ11600.
Faible (1600 Hz)

BEPFQ12700.
*** Moyen (2700 Hz)**

BEPFQ14200.
Élevé (4200 Hz)

Vibration – Lecture réussie

Le 8675i vibre une fois lorsqu'un code à barres est lu avec succès et deux fois lorsqu'un code à barres de programmation est lu avec succès. Lorsque la programmation d'un code à barres échoue, le 8675i émet une longue vibration (2 fois la longueur de la durée de vibration). Balayer la **vibration - Lecture réussie désactivée (Vibrate - Good Read Off)** pour empêcher le 8675i de vibrer. *Valeur par défaut = Vibrer - Lecture réussie activée (Vibrate - Good Read On).*

TFBGRD0.
Vibration – Lecture réussie désactivée

TFBGRD1.
*** Vibration – Lecture**

Durée de vibration

Si vous voulez définir la longueur de la bonne vibration de lecture, balayez le code à barres ci-dessous, puis réglez la durée (de 100 à 2000 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 300 ms.*

TFBDUR.
Durée de vibration

Présentation de l'avertisseur – Erreur

Les codes de hauteur tonale de de l'avertisseur modifient la hauteur (fréquence) du son que le 8675i émet lorsqu'il y a une mauvaise lecture ou erreur. Valeur par défaut = Razz.

BEPFQ2250.
*** Razz (250 Hz)**

BEPFQ23250.
Moyen (3250 Hz)

BEPFQ24200.
Élevé (4200 Hz)

Durée de l'avertisseur – Lecture réussie

Les codes de durée de l'avertisseur modifient la durée du bip que le 8675i émet pour une lecture réussie. Valeur par défaut = Normal.

BEPBIP0.
*** Bip normal**

BEPBIP1.
Bip court

Nombre de bips – Lecture réussie

Le nombre de bips d'une lecture réussie peut être programmé de 1 à 9. Le même nombre de bips est appliqué au bip et à l'écran LCD en réponse à une lecture réussie. Par exemple, si vous programmez cette option pour qu'elle émette cinq bips, il y aura cinq bips et cinq clignotements LCD en réponse à une lecture réussie. Les bips et les clignotements de l'écran LCD sont synchronisés les uns avec les autres. Pour modifier le nombre de bips, balayez le code à barres ci-dessous, puis balayez un code à barres de chiffre (1 à 9) et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 1.*

BEPRPT.

Nombre de bips de lecture réussie/ clignotements LCD

Nombre de bips – Erreur

Le nombre de bips et de clignotements LCD émis par le 8675i pour une lecture incorrecte ou une erreur peuvent être programmés de 1 à 9. Par exemple, si vous programmez cette option pour que cinq bips d'erreur soient émis, il y aura cinq bips d'erreur et cinq clignotements LCD en réponse à une erreur. Pour modifier le nombre de bips d'erreur, balayez le code à barres ci-dessous, puis balayez un code à barres de chiffre (1 à 9) et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 1.*

BEPERR.

Nombre de bips d'erreur/ clignotements LCD

Délai de lecture réussie

Cela définit la durée minimale avant que le 8675i puisse lire un autre code à barres. *Valeur par défaut = 0 ms (aucun délai).*

DLYGRD0.

*** Aucun délai**

DLYGRD500.

Délai court (500 ms)

DLYGRD1000.

Délai moyen (1000 ms)

DLYGRD1500.
Délai long (1500 ms)

DDélai de lecture réussie spécifié par l'utilisateur

Si vous voulez définir la longueur de la vibration de lecture réussie, balayez le code à barres ci-dessous, puis réglez la durée (de 0 à 30 000 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235.

DLYGRD.
Délai de lecture réussie spécifié par l'utilisateur

Modes de déclenchement manuel

En mode de déclenchement manuel, le 8675i balaie jusqu'à ce qu'un code à barres soit lu ou jusqu'à ce que le déclencheur soit relâché. Deux modes sont disponibles : Normal et Supérieur. Le mode **Normal** offre une bonne vitesse de balayage et les plages de travail les plus longues (profondeur du champ). Le mode **Augmenté (Enhanced)** vous offre la vitesse de balayage la plus élevée possible, mais une plage légèrement inférieure au mode Normal. Le mode Augmenté est préférable lorsque vous avez besoin d'une vitesse de balayage très rapide et que vous n'avez pas besoin d'une longue portée de travail. *Valeur par défaut = Déclencheur manuel - Normal.*

PAPHHF.
*** Déclencheur manuel - Normal**

PAPHHS.
Déclencheur manuel - Amélioré

Mode de déclenchement série

Vous pouvez activer le 8675i en appuyant sur le déclencheur ou en utilisant une commande de déclenchement série (voir Commandes de Commandes de déclenchement sur la page 188). Vous devez être en mode d'interface série pour utiliser le déclenchement en série. En mode série, le 8675i balaie jusqu'à ce qu'un code à barres soit lu ou jusqu'à ce que la commande de désactivation soit envoyée. Le 8675i peut également être réglé pour s'éteindre automatiquement après un temps spécifié (voir Délai de Délai de lecture, qui suit).

Délai de lecture

Utilisez cette sélection pour définir un délai d'attente (en millisecondes) du déclencheur 8675idu lorsque vous utilisez des commandes série pour déclencher le 8675i. Une fois le 8675i délai écoulé, vous pouvez activer le 8675i en appuyant sur le déclencheur ou en utilisant une commande de déclenchement en série. Après avoir balayé le code à barres **Délai de lecture (Read Time-Out)**, réglez la durée de temporisation (de 0 à 300 000 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le **code à barres Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 30 000 ms.*

TRGSTO.

Délai de lecture

Codes de mauvaise qualité

Codes de mauvaise qualité 1D

Ce réglage améliore la capacité du 8675i à lire les codes à barres linéaires endommagés ou mal imprimés. Lorsque la **Lecture de mauvaise qualité 1D activée (Poor Quality 1D Reading On)** est balayée, la lecture de code à barres linéaire de mauvaise qualité est améliorée, mais la vivacité du 8675i est réduite, ce qui la rend moins agressive lors de la lecture des codes à barres de bonne qualité. Ce paramètre n'affecte pas la lecture du code à barres 2D. *Valeur par défaut = Mauvaise qualité 1D Lecture désactivée.*

DECLDI1.

Lecture 1D de mauvaise qualité

DECLDI0.

*** Lecture 1D de mauvaise qualité désactivée**

Codes PDF de mauvaise qualité

Ce réglage améliore la capacité du 8675i à lire les codes PDF endommagés ou mal imprimés en combinant les informations provenant de plusieurs images. Lorsque la **Lecture de mauvaise qualité PDF activée (Poor Quality PDF On)** est balayée, la lecture de codes PDF est améliorée, mais la vivacité du 8675i est réduite, ce qui

la rend moins agressive lors de la lecture des codes à barres de bonne qualité. Ce paramètre n'affecte pas la lecture du code à barres 1D. *Valeur par défaut = Lecture PDF de mauvaise qualité désactivée.*

PDFXPR1.

Lecture PDF de mauvaise qualité activée

PDFXPR0.

*** Lecture PDF de mauvaise qualité désactivée**

Lumières d'éclairage

Si vous voulez que les lumières s'allument pendant la lecture d'un code à barres, balayez le code à barres **Lumières allumées (Lights On)** ci-dessous. Cependant, si vous voulez éteindre uniquement les lumières, balayez le code à barres **Lumières éteintes (Lights Off)**. *Valeur par défaut = Lumières allumées.*

Remarque : *Ce réglage n'affecte pas le voyant de visée. Le voyant de visée peut être réglé en mode* Mode viseur *(page 49).*

Remarque : *Éteindre les lumières d'éclairage réduira la performance de balayage.*

SCNLED1.

*** Lumières allumées**

SCNLED0.

Lumières éteintes

Délai du viseur

Le délai de visée donne un délai à l'opérateur pour viser le 8675i avant de prendre l'image. Utilisez ces codes pour régler le temps entre le moment où le déclencheur est enfoncé et le moment où l'image est prise. Pendant le délai, le voyant de visée apparaît, mais les LED ne s'allumeront pas avant la fin du délai. *Valeur par défaut = Désactivé.*

SCNDLY200.

200 millisecondes

SCNDLY400.
400 millisecondes

SCNDLY0.
*** Désactivé *(pas de délai)***

Délai du viseur spécifié par l'utilisateur

Si vous voulez définir votre propre longueur pour la durée du délai, balayez le code à barres ci-dessous, puis réglez le délai d'attente (de 0 à 4 000 ms) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235.

SCNDLY.
Durée du délai

Mode viseur

Cette fonction vous permet d'activer et de désactiver le viseur. Lorsque le code à barres *entrelacé* est balayé, le viseur est entrelacé avec les LED d'éclairage. *Valeur par défaut = Interlacé (Interlaced).*

SCNAIM0.
Désactivé

SCNAIM2.
*** Entrelacé**

Centrage

Utilisez le centrage pour restreindre le champ de vision du 8675i pour vous assurer qu'il ne lit que les codes à barres que vous avez l'intention de lire. Par exemple, si plusieurs codes sont placés près ensemble, le centrage assure que seuls les codes désirés sont lus. (Le centrage peut être utilisé conjointement avec Délai du viseur, page 48, pour le fonctionnement le plus exempt d'erreurs dans les applications où plusieurs codes sont rapprochés. À l'aide des fonctions de délai du viseur et de centrage, le 8675i peut émuler le fonctionnement des anciens systèmes, comme les lecteurs de codes à barres laser linéaires.)

Centrage du code unique

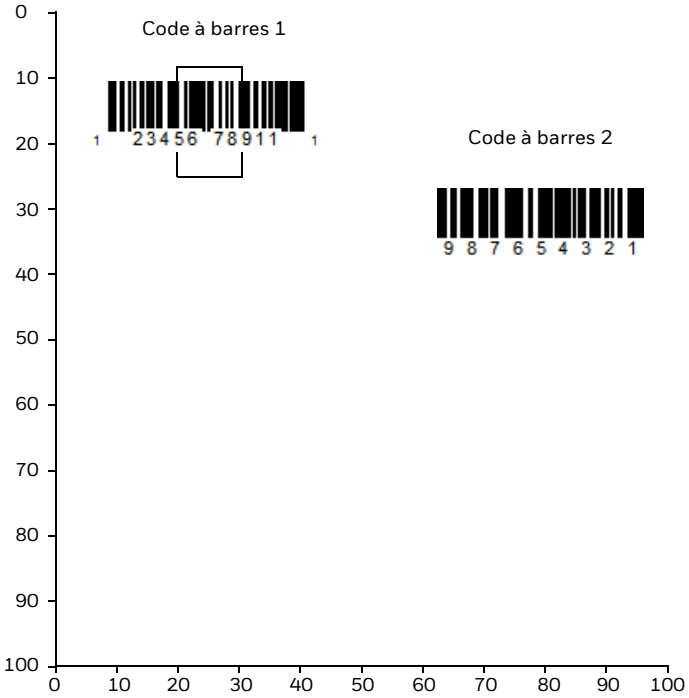
Balayez le **Code unique de centrage (Single Code Centering)** pour cibler le code à barres le plus près du centre de l'image. L'utilisation d'un code à barres de cette manière augmente la précision du balayage lorsqu'il y a plusieurs codes à barres à proximité.

Centrage du code unique

Paramètres de centrage personnalisés

Utilisez les paramètres suivants pour personnaliser votre fenêtre de centrage. Si un code à barres n'est pas touché par une fenêtre prédéfinie, il ne sera pas décodé ou émis par le 8675i. Si le centrage est activé en balayant **Centrage activé (Centering On)**, le 8675i lit uniquement les codes qui passent à travers la fenêtre de centrage que vous spécifiez en utilisant les codes à barres **Haut de la fenêtre de centrage**, **Bas de la fenêtre de centrage**, **Gauche (Top of Centering Window, Bottom of Centering Window, Left)** et **Droite de la fenêtre de centrage (Right of Centering Window)**.

Dans l'exemple ci-dessous, la case blanche est la fenêtre de centrage. La fenêtre de centrage a été mise en place à 20 % à gauche, 30 % à droite, 8 % en haut et 25 % en bas. Puisque le code à barres 1 passe par la fenêtre de centrage, il sera lu. Le code à barres 2 ne passe pas par la fenêtre de centrage, il ne sera donc pas lu.



Remarque : *Un code à barres ne doit être touché que par la fenêtre de centrage pour être lu. Il n'est pas nécessaire de passer complètement à travers la fenêtre de centrage.*

Balayez **Centrage activé (Centering On)**, puis balayez l'un des codes à barres suivants pour changer le haut, le bas, la gauche ou la droite de la fenêtre de centrage. Ensuite, balayez le pourcentage que vous souhaitez déplacer dans la fenêtre de centrage en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Centrage par défaut = 40 % pour le haut et gauche, 60 % pour le bas et la droite.*

DECWIN1.
Centrage activé

DECWIN0.
*** Centrage désactivé**

DECTOP.
Haut de la fenêtre de centrage

DECBOT.

Partie inférieure de la fenêtre de centrage

DECLFT.

À gauche de la fenêtre de centrage

DECRGT.

Droite de la fenêtre de centrage

Modificateurs de coin de clavier

Mode ALT

Si votre code à barres contient des caractères spéciaux du tableau ASCII étendu, par exemple, un e avec une tombe d'accent (è), vous utiliserez le mode ALT. (Voir le tableau de référence ASCII Tableau de référence ASCII inférieur.)

Remarque : *Balayez le code à barres du mode ALT après avoir balayé le code de pays du clavier approprié.*

Si vos frappes nécessitent la touche ALT et 4 caractères, balayez le code à barres des **4 caractères**. Les données sont ensuite produites avec le ou les caractères spéciaux. *Valeur par défaut = Désactivé.*

KBDALT0.

*** Désactivé**

KBDALT7.

4 caractères

Modificateurs de clavier

Cela modifie les fonctions spéciales du clavier, comme les codes CTRL+ ASCII et le mode Turbo.

Mode de commande + X (Commande + ASCII) Activé (Control + X (Control + ASCII) Mode On): Le dispositif envoie des combinaisons de touches pour les caractères de contrôle ASCII pour les valeurs 00 à1F. Windows est le mode préféré. Tous les codes de pays du clavier sont pris en charge. Le mode DOS est un mode

plus ancien et ne prend pas en charge tous les codes de pays du clavier. Les nouveaux utilisateurs doivent utiliser le mode Windows. Reportez-vous au Tableau de conversion Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252) sur la page 226 pour les valeurs CTRL+ X.

Préfixe/suffixe du mode Windows désactivé (Windows Mode Prefix/Suffix Off): Le dispositif envoie des combinaisons de touches pour les caractères de contrôle ASCII pour les valeurs 00 à1F, mais il ne traduit pas les informations de préfixe ou de suffixe.

Valeur par défaut = Contrôle + Mode X désactivé (Control + X Mode Off).

KBDCAS2.
Mode WindowsContrôle + Mode X activé

KBDCAS0.
*** Contrôle + Mode X désactivé**

KBDCAS1.
Mode DOS Contrôle + Mode X

KBDCAS3.
Préfixe/suffixe du mode Windows

Symbologie préférée

Le 8675i peut être programmé pour spécifier une symbologie comme priorité plus élevée que les autres symbologies dans les situations où les deux symbologies de code à barres apparaissent sur la même étiquette, mais la symbologie de priorité inférieure ne peut pas être désactivée.

Par exemple, vous pouvez utiliser le 8675i dans un paramètre de vente au détail pour lire les symboles U.P.C., mais vous avez occasionnellement besoin de lire un code sur un permis de conduire. Puisque certaines licences ont un symbole Code 39 ainsi que le symbole PDF417, vous pouvez utiliser la symbologie préférée pour spécifier que le symbole PDF417 doit être lu au lieu du Code 39.

La symbologie préférée classe chaque symbologie comme étant haute priorité, faible priorité ou type non spécifié. Lorsqu'une symbologie de faible priorité est présentée, le 8675i l'ignore pendant une période définie (voir Temporisation de symbologie préférée à la page 55) pendant qu'elle recherche la symbologie de priorité élevée. Si une symbologie haute priorité est située pendant cette période, ces données sont lues immédiatement.

Si la période de temporisation expire avant qu'une symbologie haute priorité ne soit lue, le 8675i lira tout code à barres dans sa vue (faible priorité ou non spécifié). S'il n'y a pas de code à barres dans la vue du 8675i après l'expiration de la période de temporisation, aucune donnée n'est rapportée.

Remarque : *Un symbole de faible priorité doit être centré sur le patron de visée à lire.*

Balayez un code à barres ci-dessous pour activer ou désactiver la symbologie préférée.
Valeur par défaut = Symbologie préférée désactivée.

PRFENA1.
Symbologie préférée activée

PRFENA0.
Symbologie préférée désactivée

Symbologie de priorité élevée

Pour spécifier la symbologie de priorité élevée, balayez le code à barres de la **symbologie de priorité (High Priority Symbology)** élevée ci-dessous. Sur les Tableaux des symbologies sur la page 223, trouvez la symbologie que vous voulez définir comme priorité élevée. Localisez la valeur hex pour cette symbologie et balayez la valeur hex à 2 chiffres en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = Aucun.*

PRFCOD.
Symbologie de priorité élevée

Symbologie de priorité faible

Pour spécifier la symbologie de faible priorité, balayez le code à barres de la **symbologie de faible priorité (Low Priority Symbology)** ci-dessous. Sur les Tableaux des symbologies sur la page 223, trouvez la symbologie que vous voulez définir comme faible priorité. Localisez la valeur hex pour cette symbologie et balayez la valeur hex à 2 chiffres du Tableau de programmation sur la page 235.

Si vous voulez définir des symbolgies de faible priorité supplémentaires, balayez **FF**, puis balayez la valeur hex à 2 chiffres du Tableau de programmation pour la prochaine symbologie. Vous pouvez programmer jusqu'à 5 symbologies de faible priorité. Balayez **Enregistrer (Save)** pour enregistrer votre sélection. *Valeur par défaut = Aucun*.

PRFBLK.
Symbologie de priorité faible

Temporisation de symbologie préférée

Une fois que vous avez activé la symbologie préférée et que vous avez entré les symboles de priorité élevée et basse, vous devez définir la période de temporisation. Il s'agit de la période pendant laquelle la 8675i recherche d'un code à barres de priorité élevée après la présence d'un code à barres de faible priorité. Si vous voulez définir la longueur de la bonne vibration de lecture, balayez le code à barres ci-dessous, puis réglez la durée (de 1 à 3000 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 500 ms.*

PRFPTO.

Temporisation de symbologie préférée

Symbologie préférée par défaut

Balayez le code à barres ci-dessous pour définir toutes les entrées de symbologie préférée à leurs valeurs par défaut.

PRFDFT.

Symbologie préférée par défaut

Aperçu de la séquence de sortie

Éditeur de séquence de sortie

Cette sélection de programmation vous permet de programmer l'appareil pour qu'il extraie les données (lors du balayage de plus d'un symbole) dans l'ordre requis par votre application, quel que soit l'ordre dans lequel les codes à barres sont balayés. Vous pouvez définir jusqu'à 15 codes à barres dans une séquence de sortie.

Remarque : *Pour effectuer des sélections de l'Éditeur de séquence de sortie, vous devez connaître l'identification du code, la longueur du code et la ou les correspondances de caractères requis par votre application. Utilisez les symboles alphanumériques du Tableau de programmation (page 235) pour entrer ces options. Vous devez maintenir le déclencheur enfoncé tout en lisant chaque code à barres dans la séquence.*

Pour ajouter une séquence de sortie

Une séquence de sortie est créée à l'aide d'une chaîne d'instructions série envoyées au dispositif. Cette chaîne est le plus facilement envoyée à l'appareil à l'aide de l'outil logiciel EZConfig (voir EZConfig pour l'introduction du balayage sur la page 181). Vous pouvez également y parvenir en balayant des codes à barres alphanumériques (voir le Tableau de programmation, à partir de la page 235).

1. Si vous utilisez des codes à barres pour créer votre séquence de sortie, balayez le symbole **Entrer la séquence (Enter Sequence)** (voir Exiger une séquence de sortie, page 63).
2. **Code I.D.**
   Sur les Tableaux des symbologies sur la page 223, trouvez la symbologie à laquelle vous souhaitez appliquer le format de séquence de sortie. Localisez la valeur hex pour cette symbologie et balayez la valeur hex à 2 chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235.
3. **Longueur (Length)**
   Spécifiez la longueur (jusqu'à 9999 caractères) de sortie de données acceptable pour cette symbologie. Notez la longueur. Si vous utilisez des codes à barres pour créer votre séquence de sortie, balayez la longueur des quatre chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235. (Remarque : 50 caractères sont entrés comme **0050**. 9999 est un numéro universel, indiquant toutes les longueurs.) Lors du calcul de la longueur, vous devez compter tous les préfixes programmés, suffixes ou caractères formatés dans la longueur (à moins d'utiliser 9999).
4. **Séquences de correspondance de caractères (Character Match Sequences)**
   Sur le tableau de conversion Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), page 226, trouvez la valeur hex qui représente le ou les caractères que vous souhaitez faire correspondre. Notez la valeur hex pour le ou les caractères. Si vous utilisez des codes à barres pour créer votre séquence de sortie, utilisez le Tableau de programmation (page 235) pour lire la combinaison alphanumérique qui représente les caractères ASCII. (99 est le numéro universel, indiquant tous les caractères.)
5. **Éditeur de séquence de sortie finale (End Output Sequence Editor)**
   Balayez **FF** pour entrer une séquence de sortie pour une symbologie supplémentaire ou **Enregistrer (Save)** pour enregistrer vos entrées.

Autres sélections de programmation

Si vous créez une séquence de sortie à l'aide de codes à barres, balayez la fonction **Éliminer (Discard)** (page 235) pour quitter sans enregistrer les modifications de séquence de sortie.

Exemple de séquence de sortie

SEQBLK Commande de démarrage de l'éditeur de séquence

SEQSUF Ajouter un suffixe pour compléter les séquences de sortie.

SEQPRE Ajouter un préfixe pour compléter les séquences de sortie.

SEQSUF Ajouter un suffixe pour compléter les séquences de sortie.

SEQSEP Ajouter des séparateurs pour compléter les séquences de sortie.

SEQTTS1 Transmettre une séquence partielle.

SEQSAT Définir des sous-ensembles satisfaisants de séquence de sortie complète.

SEQTIM Délai d'attente de pour les membres de séquence lors de l'utilisation de SEQSAT.

SEQIPR Ajouter un préfixe aux séquences de sortie partielles.

SEQISU Ajouter un suffixe aux séquences de sortie partielles.

SEQISE Ajouter des séparateurs aux séquences de sortie partielles.

TRGSTO Délai d'attente pour les séquences de sortie partielles.

FF Chaîne de terminaison.

Vous trouverez ci-dessous des exemples d'utilisation de ces commandes.

Exemple de séquence de sortie 1 - Trois symbologies

MSGPDF417

TSTMSGCODE128

CODE39SMPL

Dans cet exemple, vous numérisez les codes à barres PDF417, Code 128et Code 39, mais vous voulez que le 8675i génère le Code 39 en premier, Code 128 en deuxième et PDF417 en troisième.

Configurez l'éditeur de séquence avec la ligne de commande suivante :

SEQBLK	commande de démarrage de l'éditeur de séquence
62	code d'identification pour le code 39
9999	longueur de code qui doit correspondre au code 39, 9999 = toutes les longueurs
43	correspondance de caractère de début pour le code 39, 43 h = « C »
FF	chaîne de terminaison pour le premier code
6A	code d'identification pour le code 128

9999	longueur de code qui doit correspondre au code 128, 9999 = toutes les longueurs
54	caractères de départ correspondant au code 128, 54h = « T »
FF	chaîne de terminaison pour le premier code
72	code d'identification pour PDF417
9999	longueur de code qui doit correspondre à PDF417, 9999 = toutes les longueurs
4D	correspondance des caractères de pour PDF417, 4Dh = « M »
FF	chaîne de terminaison pour le troisième code

La ligne de commande entière ressemblerait à ceci :

SEQBLK62999943FF6A999954FF7299994DFF

Les données sont produites comme suit :

CODE39SMPLTSTMSGCODE128MSGPDF417

Voir l'exemple suivant pour affiner davantage cette sortie.

Exemple de séquence de sortie 2 - Trois symbologies avec <> séparateurs

Dans cet exemple, vous numérisez les mêmes trois codes à barres, mais vous voulez <>entre parenthèses et un retour de chariot et une alimentation de ligne pour séparer votre sortie.

L'éditeur de séquences utiliserait la même ligne de commande que celle illustrée dans l'exemple Exemple de séquence de sortie (page 56) :

SEQBLK	commande de démarrage de l'éditeur de séquence
62	code d'identification pour le code 39
9999	longueur de code qui doit correspondre au code 39, 9999 = toutes les longueurs
43	correspondance de caractère de début pour le code 39, 43h = « C »
FF	chaîne de terminaison pour le premier code

6A	code d'identification pour le code 128
9999	longueur de code qui doit correspondre au code 128, 9999 = toutes les longueurs
54	**caractères de** départ correspondant au code 128, 54h = « T »
FF	chaîne de terminaison pour le premier code
72	code d'identification pour PDF417
9999	longueur de code qui doit correspondre à PDF417, 9999 = toutes les longueurs
4D	correspondance des caractères de pour PDF417, 4Dh = « M »
FF	chaîne de terminaison pour le troisième code

Mais vous ajouteriez vos séparateurs <> pour chaque séquence :

SEQSEP99	séparateur pour chaque séquence, 99 = toutes les symbologies
3C	parenthèse gauche (<)
3E	parenthèse droite (>)

Ajoutez le retour du chariot et l'alimentation de la ligne comme suffixe :

SEQSUF99	séparateur pour suffixes, 99 = toutes les symbologies
0D	retour de chariot
0A	alimentation de ligne

La ligne de commande entière ressemblerait à ceci :

SEQBLK62999943FF6A999954FF7299994DFFSEQSEP993C3ESEQSUF990D0A

Les données sont produites comme suit :

<CODE39SMPL>

<TSTMSGCODE128>

<MSGPDF417>

Entrer la séquence de sortie

Si vous utilisez des codes à barres pour créer votre séquence de sortie, scrutez la fonction **Entrer la séquence (Enter Output Sequence)** de sortie pour commencer à numériser votre chaîne.

SEQBLK.

Entrer la séquence de sortie

Séquence partielle

Si une opération de séquence de sortie est interrompue avant que tous vos critères de séquence de sortie ne soient satisfaits, les données de code à barres acquises à ce point sont une « séquence partielle ». Vous pouvez définir comment les séquences partielles sont produites en utilisant les mêmes types de chaînes de commande que vous avez utilisées pour créer des séquences de sortie.

Exemple de séquence partielle - Trois symboles avec <> séparateurs, mais avec un code endommagé

Dans cet exemple, vous numérisez les codes à barres PDF417, Code 128et Code 39, et vous voulez que le 8675i génère le Code 39 en premier, code 128 en deuxième et PDF417 en troisième, entre parenthèses, comme illustré ci-dessous, mais le code à barres Code 39 a été endommagé et ne peut pas être produit.

MSGPDF417

TSTMSGCODE128

CODE39SMPL

Vous utiliseriez la même ligne de commande que celle indiquée dans l'exemple 2 de séquence de Exemple de séquence de sortie 2 - Trois symbologies avec <> séparateurs (page 58) :

SEQBLK	commande de démarrage de l'éditeur de séquence
62	code d'identification pour le code 39
9999	longueur de code qui doit correspondre au code 39, 9999 = toutes les longueurs
43	correspondance de caractère de début pour le code 39, 43h = « C »
FF	chaîne de terminaison pour le premier code
6A	code d'identification pour le code 128
9999	longueur de code qui doit correspondre au code 128, 9999 = toutes les longueurs
54	caractères de départ correspondant au code 128, 54h = « T »

FF	chaîne de terminaison pour le premier code
72	code d'identification pour PDF417
9999	longueur de code qui doit correspondre à PDF417, 9999 = toutes les longueurs
4D	correspondance des caractères de pour PDF417, 4Dh = « M »
FF	chaîne de terminaison pour le troisième code
SEQSEP99	séparateur pour chaque séquence, 99 = toutes les symbologies
3C	parenthèse gauche (<)
3E	parenthèse droite (>)
SEQSUF99	séparateur pour suffixes, 99 = toutes les symbologies
0D	retour de chariot
0A	alimentation de ligne

Et vous ajouteriez **>PARTIAL<** comme préfixe pour noter la séquence partielle :

SEQTTS1	transmettre une séquence partielle
SEQISU99	ajouter un préfixe de séquence partielle, 99 = toutes les symbologies
3E	parenthèse droite (>)
50	P
41	A
52	R
54	T
49	I
41	A
4C	L
3C	parenthèse gauche (<)

La ligne de commande entière ressemblerait à ceci :

SEQBLK62999943FF6A999954FF7299994DFFSEQSEP993C3ESEQSUF990D0ASEQTTS1SEQISU993E5041525449414C3C

Les données sont produites comme suit :

>PARTIAL<

<TSTMSGCODE128>

<MSGPDF417>

Supprimer la séquence de sortie partielle

Si vous souhaitez supprimer des séquences partielles lorsque l'opération de séquence de sortie est terminée avant la fin, balayez **Éliminer la séquence partielle (Discard Partial Sequence)**.

SEQTTS0.

*** Supprimer la séquence partielle**

Temporisation de la séquence de sortie

Vous pouvez définir un délai d'attente pour chaque code dans la séquence de sortie définie par la commande SEQBLK. L'appareil applique le délai d'attente le plus court correspondant à l'un des codes qui ont été lus pendant la session de déclenchement en cours. Lorsque le délai d'attente expire, l'appareil envoie tous les codes qu'il a lus dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans la séquence définie par SEQBLK.

Pour spécifier le délai d'attente, utilisez la commande SEQTIM suivie d'une liste de temporisations en millisecondes. Chaque temporisation est spécifiée comme un chiffre de 4 décimales terminé par FF. La valeur de temporisation 9999 est spéciale et indique que le délai d'attente pour ce code est « infini ».

Le nombre de temporisations spécifié doit correspondre au nombre de codes dans la séquence définie par SEQBLK. Vous pouvez spécifier un temporisation supplémentaire, qui s'appliquera aux codes qui ne correspondent à aucun membre de la séquence. Cela peut être utile si la séquence de sortie requise est **activée/ non requise (On/Not Required)**. Si vous ne spécifiez pas de délai d'attente supplémentaire pour les codes qui ne sont pas dans la séquence définie, la dernière temporisation spécifiée par SEQTIM s'appliquera.

Exemple de temporisation de séquence de sortie

Par exemple, si SEQBLK définit une séquence à 4 codes, vous pouvez spécifier des temporisations de 5, 6, 7 et 8 secondes pour les codes 1 à 4 respectivement en utilisant la commande **SEQTIM5000FF6000FF7000FF8000FF**. Les codes qui ne font pas partie de la séquence définie auraient un délai implicite de 8 secondes dans ce cas (le délai final dans la liste). Pour spécifier explicitement un délai d'attente pour ces codes, vous pouvez inclure une autre temporisation à la fin de la liste. Par exemple, pour inclure un délai d'attente de 1 seconde pour les codes de non séquence, utilisez la commande **SEQTIM5000FF6000FF7000FF8000FF1000FF**.

Sous-ensemble satisfaisant de la séquence complète

Vous pouvez définir un ou plusieurs sous-ensembles de codes à barres à partir de la séquence complète spécifiée par SEQBLK. Lorsque vous balayez tous les codes de l'un de ces sous-ensembles, le dispositif transmet tous les codes qu'il a lus dans la séquence. Le dispositif envoie les codes dans l'ordre défini par SEQBLK.

Remarque : *Pour utiliser la fonction de sous-ensemble satisfaisant, vous devez fournir un délai d'attente pour chaque code de la séquence utilisant SEQTIM.*

Exemple de délai d'attente complet du sous-ensemble satisfaisant

Pour spécifier un sous-ensemble, énumérez ses membres à l'aide de la commande SEQSAT et terminez chaque sous-ensemble avec FF. Les membres de chaque sous-ensemble sont spécifiés comme des chiffres hexadécimaux correspondant à leur index dans la séquence complète, 1 étant le premier. Par exemple, pour spécifier deux sous-ensembles, le premier étant le premier et le deuxième code dans la séquence et le deuxième sous-ensemble composé du deuxième et du troisième code, utilisez la commande **SEQSAT12FF23FF**.

Pour définir un sous-ensemble avec un nombre impair de codes, insérez un 0 avant l'index de code final. Par exemple, pour définir un sous-ensemble à 3 codes composé des premiers, deuxièmes et troisième codes, utilisez la commande **SEQSAT1203FF**.

Séquence de sortie par défaut

La **Séquence par défaut (Default Sequence)** programme le 8675i à toutes les valeurs universelles. Assurez-vous de supprimer ou d'effacer tous les formats avant de lire le symbole de **Séquence par défaut (Default Sequence)**.

SEQDFT.

Séquence par défaut

Exiger une séquence de sortie

Lorsqu'une séquence de sortie est **Requise (Required),** toutes les données de sortie doivent être conformes à une séquence modifiée ou le 8675i ne transmet pas les données de sortie au dispositif hôte. Lorsqu'il est **Activé/non requis (On/ Not Required)**, le 8675i tente d'obtenir les données de sortie pour se conformer à une séquence modifiée, mais, s'il ne peut pas le faire, le 8675i transmet toutes les données de sortie au dispositif hôte tel quel, ou formaté selon le format de sortie de la séquence partielle (voir Séquence partielle sur la page 60).

Lorsque la séquence de sortie est **Désactivée (Off)**, les données du code à barres sont transmises à l'hôte comme étant le 8675i le décode. *Valeur par défaut = Désactivé.*

Remarque : *Cette sélection n'est pas disponible lorsque la sélection de symboles multiples est activée.*

SEQ_EN2.
Requis

SEQ_EN1.
Activé/Non requis

SEQ_EN0.
***Désactivé**

Tonalité de lecture réussie - Séquences de sortie

Le 8675i peut être programmé pour émettre un bip ou cliquer en réponse à une lecture réussie de chaque code à barres dans une séquence de sortie, ou pour émettre un bip ou une tonalité d'erreur pour une séquence partielle. *Valeur par défaut = Clic de lecture réussie - Chaque code dans la séquence et la tonalité d'erreur - Sortie de séquence partielle.*

BEPSIN0.
Bip lecture réussie - Chaque code dans la séquence

BEPSIN1.
*** Bip lecture réussie - Chaque code dans la séquence**

BEPISE0.
Bip de lecture réussie - Sortie de séquence partielle

BEPISE1.
*** Tonalité d'erreur - Sortie de séquence partielle**

Symboles multiples

Lorsque cette sélection de programmation est activée, elle vous permet de lire plusieurs symboles en appuyant une fois sur le déclencheur du 8675i. Si vous appuyez sur la gâchette et la maintenez enfoncée, en pointant le 8675i vers une série de symboles, il lit des symboles uniques une fois, en mettant en grèvement et en vibrant pour chaque lecture. Les 8675i tentatives pour trouver et décoder les nouveaux symboles tant que le déclencheur est enfoncé. Lorsque cette sélection de programmation est désactivée, le 8675i lit uniquement le symbole le plus proche du faisceau de visée. *Valeur par défaut = Désactivé.*

SHOTGN1.
Activé

SHOTGN0.
*** Désactivé**

Aucune lecture

Si la fonction No Read (Aucune lecture) est **activée (On)**, le 8675i vous avertit si un code ne peut pas être lu. Si vous utilisez une fenêtre d'outil de balayage de données EZConfig (voir page 181), un « NR » apparaît lorsqu'un code ne peut pas être lu. Lorsque No Read (aucune lecture) est **désactivé (Off)**, le message « NR » n'apparaît pas. *Valeur par défaut = Désactivé.*

SHWNRD1.
Activé

SHWNRD0.
*****

Si vous voulez une note différente de « NR », par exemple, « Error » (Erreur) ou « Mauvais code », vous pouvez modifier le message de sortie (voir Format de données commençant à la page 75) Le code hexadécimal du symbole No Read (aucune lecture) est **9C**.

Vidéo inversée

La fonction Video Reverse (inversion de vidéo) est utilisée pour permettre au 8675i de lire les codes à barres qui sont inversés. Le code à barres d'**Vidéo inversée désactivée (Video Reverse Off)** ci-dessous est un exemple de ce type de code à barres. Balayez **Vidéo inversée seulement (Video Reverse Only)** pour lire

uniquement les codes à barres inversés. Balayez les codes à barres **Vidéo inversée et Standard (Video Reverse and Standard Barcodes)** pour lire les deux types de codes. *Valeur par défaut = Vidéo inversée désactivée.*

Remarque : *Après avoir balayé **Vidéo inversée seulement (Video Reverse Only)**, les codes à barres du menu ne peuvent pas être lus. Vous devez balayer les codes à barres Vidéo inversée **ou** Vidéo inversée et Standards pour lire les codes à barres du menu.*

Remarque : *Les images téléchargées à partir de l'unité ne sont pas inversées. Il s'agit d'un paramètre pour le décodage seulement.*

Vidéo inversée seulement

Vidéo inversée et codes à barres standards

*** Vidéo inversée arrière**

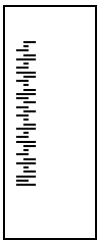
Orientation de travail

Certains codes à barres sont sensibles aux directives. Par exemple, les codes KIX et OCR peuvent être mal lus lorsqu'ils sont balayés de côté ou à l'envers. Utilisez les paramètres d'orientation de travail si vos codes sensibles à la direction ne sont généralement pas présentés en position verticale au 8675i. *Valeur par défaut = vertical.*

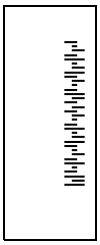
Vertical :

À l'envers :

Vertical, de haut en bas :
(tourner dans le sens horaire à 90 degrés)



Vertical, du bas vers le haut :
(Tourner dans le sens antihoraire à 90 degrés)



*** Vertical**

Vertical, de bas en haut

À l'envers

Vertical, de haut en bas

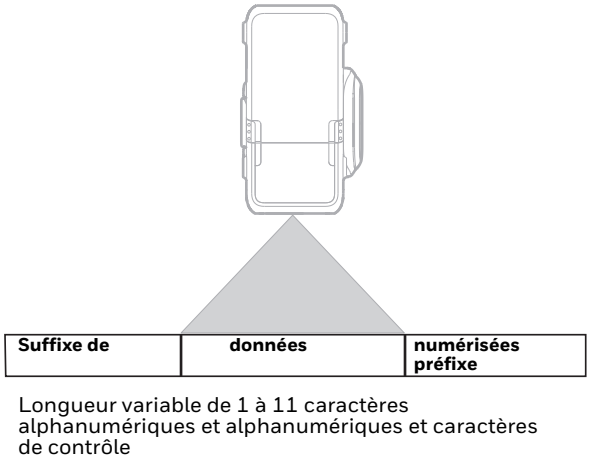
CHAPITRE

4 MODIFICATION DES DONNÉES

Aperçu du préfixe/suffixe

Lorsqu'un code à barres est numérisé, des renseignements supplémentaires sont envoyés à l'ordinateur hôte avec les données du code à barres. Ce groupe de données de code à barres et de données supplémentaires définies par l'utilisateur est appelé une « chaîne de messages ». Les sélections dans cette section sont utilisées pour créer les données définies par l'utilisateur dans la chaîne de message.

Les préfixes et les suffixes sont des caractères de données qui peuvent être envoyés avant et après les données numérisées. Vous pouvez préciser s'ils doivent être envoyés avec toutes les symbologies ou seulement avec des symbologies spécifiques. L'illustration suivante montre la répartition d'une chaîne de messages :



Points à garder à l'esprit

- Il n'est pas nécessaire de créer une chaîne de message. Les sélections dans ce chapitre ne sont utilisées que si vous souhaitez modifier les paramètres par défaut. *Préfixe par défaut = Aucun. Suffixe par défaut = Aucun.*

- Un préfixe ou un suffixe peut être ajouté ou effacé d'une symbologie ou de toutes les symbologies.
- Vous pouvez ajouter n'importe quel préfixe ou suffixe à partir du tableau de conversion Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226, plus Code ID et AIM ID.
- Vous pouvez assembler plusieurs entrées pour plusieurs symbologies à la fois.
- Entrez les préfixes et les suffixes dans l'ordre dans lequel vous voulez qu'ils apparaissent sur la sortie.
- Lors de la configuration de symbologies spécifiques (par opposition à tous les symbologies), la valeur d'ID de symbologie spécifique compte comme un préfixe ou un caractère de suffixe ajouté.
- La taille maximale d'un préfixe ou d'un suffixe est de 200 caractères, ce qui comprend des informations d'en-tête.

Ajouter un préfixe ou un suffixe :

Étape 1. Balayez le symbole **Ajouter un préfixe (Add Prefix)** ou **Ajouter un suffixe (Add Suffix)** (page 72).

Étape 2. Déterminez la valeur hex à 2 chiffres du tableau des symboles (inclus dans les Tableaux des symbologies, à partir de la page 223) pour la symbologie à laquelle vous souhaitez appliquer le préfixe ou le suffixe. Par exemple, pour le code 128, l'ID de code est « j » et l'identifiant hexadécimal est « 6A ».

Étape 3. Balayez les 2 chiffres hexadécimaux en balayant les chiffres du Tableau de programmation sur la page 235, ou balayez **9**, **9** pour toutes les symbologies.

Pour ajouter l'ID de code, balayez **5**, **C**, **8**, **0**.
Pour ajouter l'ID AIM, balayez **5**, **C**, **8**, **1**.
Pour ajouter le numéro de série, balayez **5, C, 8, 8**.
Pour ajouter un retour arrière (lash), balayez **5**, **C**, **5**, **C, C**.

Remarque : *Pour ajouter une barre oblique inverse (\), vous devez balayer 5C deux fois – une fois pour créer la barre oblique inverse, puis pour créer la barre oblique inverse.*

Étape 4. Répétez les étapes 2 et 3 pour chaque caractère de préfixe ou de suffixe.

Étape 5. Balayez **Enregistrer (Save)** pour quitter et enregistrer, ou balayez **Éliminer (Discard)** pour quitter sans enregistrer.

Répétez les étapes ci-dessus pour ajouter un préfixe ou un suffixe pour une autre symbologie.

Exemple : Ajouter un suffixe d'onglet à tous les symboles

Étape 1. Balayez **Ajouter un suffixe (Add Suffix)**.

Étape 2. Balayez **9**, **9** à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235 pour appliquer ce suffixe à toutes les symbologies.

Étape 3. Balayez **0**, **9** à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Ceci correspond à la valeur hex pour un onglet horizontal, illustrée dans le tableau de conversion Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226.

Étape 4. Balayez **Enregistrer (Save)** pour quitter et enregistrer, ou balayez **Éliminer (Discard)** pour quitter sans enregistrer.

Effacer un ou tous les préfixes ou suffixes

Vous pouvez effacer un seul préfixe ou suffixe, ou effacer tous les préfixes/suffixes pour une symbologie. Si vous avez entré des préfixes et des suffixes pour des symbologies uniques, vous pouvez utiliser **Effacer un préfixe (suffixe) (Clear One Prefix (Suffix))** pour supprimer un caractère spécifique d'une symbologie. Lorsque vous **Effacer tous les préfixes (suffixes) (Clear All Prefixes (Suffixes)),** tous les préfixes ou suffixes d'une symbologie sont supprimés.

Étape 1. Balayez le symbole **Effacer un préfixe (Clear One Prefix)** ou **Effacer un suffixe (Clear One Suffix)**.

Étape 2. Déterminez la valeur hex à 2 chiffres du Tableau de symbologie (inclus dans les Tableaux des symbologies, à partir de la page 223) pour la symbologie à laquelle vous souhaitez appliquer le préfixe ou le suffixe.

Étape 3. Balayez les 2 chiffres hexadécimaux en balayant les chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235, ou balayez **9**, **9** pour toutes les symbologies.

Votre modification est automatiquement enregistrée.

Ajouter un suffixe de retour de chariot à toutes les symbologies

Balayez le code à barres suivant si vous souhaitez ajouter un suffixe de retour de chariot à toutes les symbologies en même temps. Cette action efface d'abord tous les suffixes actuels, puis programme un suffixe de retour de chariot pour tous les symbologies.

VSUFCR.

Ajouter un suffixeCR toutes les symbologies

Sélections de préfixes

PREBK2.
Ajouter un préfixe

PRECL2.
Effacer un préfixe

PRECA2.
Effacer tous les préfixes

Sélections de suffixes

SUFBK2.
Ajouter un suffixe

SUFCL2.
Effacer un suffixe

SUFCA2.
Effacer tous les suffixes

Transmission du code de fonction

Par défaut, tous les caractères de contrôle ASCII sont transmis avec des données de code à barres. Ces caractères non imprimables sont traduits en touches prédéfinies ou en fonctions CTRL+X (voir le Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226). Si ces touches interfèrent avec l'application logicielle de votre hôte, balayez **Désactiver (Disable)** pour empêcher la transmission de ces caractères de contrôle ASCII. *Valeur par défaut = Activer.*

RMVFNC0.
*** Activer**

RMVFNC1.
Désactiver

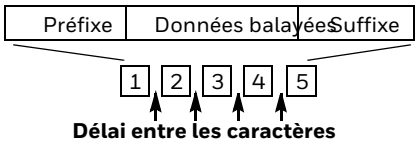
Remarque : *Vous pouvez également utiliser un format de données personnalisé (voir Format de données, à partir de la page 75) pour traduire ces caractères en une sortie plus significative.*

Délais entre les caractères, les fonctions et les messages

Certains terminaux abandonnent les informations (caractères) si les données sont transmises trop rapidement. Les délais entre les caractères, les fonctions et les messages ralentissent la transmission des données, augmentant ainsi l'intégrité des données.

Délai entre les caractères

Un délai entre les caractères allant jusqu'à 5000 millisecondes (par incréments de 5 ms) peut être placé entre la transmission de chaque caractère de données numérisées. Numérisez le code à barres **Délai intercaractère (Intercharacter Delay)** ci-dessous, puis balayez le nombre de délais de 5 ms et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235.



Délai entre les caractères

Délai entre les caractères

Pour supprimer ce délai, balayez le code à barres **Délai entre les caractères (Intercharacter Delay)**, puis réglez le nombre de délais à **0**. Balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**, dans le Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Remarque : *Les délais entre les caractères ne sont pas pris en charge dans l'émulation série USB.*

Délai entre les caractères spécifié par l'utilisateur

Un délai entre les caractères allant jusqu'à 5000 millisecondes (par incréments de 5 ms) peut être placé entre la transmission d'un caractère de données balayées en particulier. Balayez le code à barres **Délai entre les caractères (Intercharacter Delay)** ci-dessous, puis balayez le nombre de délais de 5 ms et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Ensuite, balayez le code à barres **Caractère pour délai de déclencheur (Character to Trigger Delay)**, puis la valeur hex à 2 chiffres pour qu'un caractère imprimable déclenche le délai (voir le Tableau de référence ASCII inférieur, page 227.)

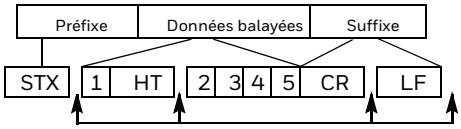
Durée du délai

Délai entre le caractère et le déclenchement

Pour supprimer ce délai, balayez le code à barres **Délai entre les caractères (Interfunction Delay)**, puis réglez le nombre de délais à **0**. Balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**, dans le Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Délai entre les fonctions

Un délai entre les fonctions allant jusqu'à 5000 millisecondes (par incréments de 5 ms) peut être placé entre la transmission de chaque caractère de données balayées. Balayez le code à barres **Délai entre les fonctions (Interfunction Delay)** ci-dessous, puis balayez le nombre de délais de 5 ms et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235.



Délais entre les fonctions

Délai entre les fonctions

Pour supprimer ce délai, balayez le code à barres **Délai entre les fonctions (Interfunction Delay)**, puis réglez le nombre de délais à **0**. Balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**, dans le Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Délai entre les messages

Un délai entre les messages allant jusqu'à 5000 millisecondes (par incréments de 5 ms) peut être placé entre la transmission de chaque caractère de données numérisées. Balayez le code à barres **Délai entre les messages (Interfunction Delay)** ci-dessous, puis balayez le nombre de délais de 5 ms et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Délai entre les messages

Délai entre les messages

Pour supprimer ce délai, balayez le code à barres **Délai entre les messages (Interfunction Delay)**, puis réglez le nombre de délais à **0**. Balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**, dans le Tableau de programmation, à partir de la page 235.

CHAPITRE

5 FORMAT DE DONNÉES

Présentation de l'éditeur de format de données

Vous pouvez utiliser l'éditeur de format de données pour modifier la sortie du 8675i. Par exemple, vous pouvez utiliser l'éditeur de format de données pour insérer des caractères à certains points dans les données de code à barres au fur et à mesure qu'elles sont balayées. Les sélections dans les pages suivantes ne sont utilisées que si vous souhaitez modifier la sortie. *Le paramètre par défaut du format de données = Aucun.*

Normalement, lorsque vous balayez un code à barres, il est produit automatiquement. Cependant, lorsque vous créez un format, vous devez utiliser une commande « envoyer » (voir Envoyer les commandes à la page 79) dans le programme de format pour extraire les données.

Plusieurs formats peuvent être programmés dans le 8675i. Ils sont empilés dans l'ordre dans lequel ils sont entrés. Cependant, la liste suivante présente l'ordre dans lequel les formats sont appliqués :

1. Terminal ID spécifique, ID de code réel, longueur réelle
2. Terminal ID spécifique, ID de code réel, longueur universelle
3. Terminal ID spécifique, ID de code universel, longueur réelle
4. Terminal ID spécifique, ID de code universel, longueur universelle
5. Terminal ID universel, ID de code réel, longueur réelle
6. Terminal ID universel, ID de code réel, longueur universelle
7. Terminal ID universel, ID de code universel, longueur réelle
8. Terminal ID universel, ID de code universel, longueur universelle

La taille maximale d'une configuration de format de données est de 2000 octets, ce qui comprend des informations d'en-tête.

Si un code à barres lu échoue au premier format de données, le format de données suivant, le cas échéant, sera utilisé sur les données du code à barres. S'il n'y a pas d'autre format de données, les données brutes sont produites.

Si vous avez modifié les paramètres de format de données et que vous souhaitez effacer tous les formats et revenir aux valeurs par défaut, balayez le code de format de données par défaut ci-dessous.

DFMDF3.

***Format de données par défaut**

Afficher le format des données

Balayez le code à barres ci-dessous pour afficher les paramètres de format de données.

DFMBK3?.

Paramètres de format de données

Ajouter un format de données

Étape 1. Balayez le symbole **Entrer le format de données (Enter Data Format)** (page 77).

Étape 2. Sélectionnez **Format primaire/alternatif (Primary/Alternate Format)** Déterminez s'il s'agit de votre format de données principal ou de l'un des trois formats alternatifs. Cela vous permet d'enregistrer un total de quatre formats de données différents. Pour programmer votre format principal, balayez **0** à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Si vous programmez un autre format, balayez **1,** 2 ou **3**, selon le format alternatif que vous programmez. (Voir Formats de données primaires/alternatives à la page 95 pour plus d'informations.)

Étape 3. **Type de terminal**
Reportez-vous au Tableau Terminal ID (page 78) et repérez le Numéro d'identification du terminal pour votre PC. Numérisez trois codes à barres numériques du Tableau de programmation, à partir de la page 235 pour programmer le 8675i pour votre ID de terminal (vous devez entrer trois chiffres). Par exemple, balayez
0 0 3 pour un wedge AT.

Remarque :099 *indique tous les types de terminaux.*

Étape 4. **Code I.D.**
Dans les Tableaux des symbologies, à partir de la page 223, trouvez la symbologie à laquelle vous souhaitez appliquer le format de séquence de sortie. Localisez la valeur hex pour cette symbologie et balayez la valeur hex à 2 chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235.

Si vous souhaitez créer un format de données pour toutes les symbologies, à l'exception de certaines symbologies spécifiques, reportez-vous à B8 (page 92).

Remarque : ***99*** *indique toutes les symbologies.*

Étape 5. **Longueur (Length)**
Spécifiez la longueur (jusqu'à 9999 caractères) de données acceptable pour cette symbologie. Balayez la longueur de données à quatre chiffres du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Par exemple, 50 caractères sont saisis comme **0050**.

Remarque : ***9999*** *indique toutes les longueurs.*

Étape 6. **Commandes de l'éditeur**
Reportez-vous à Commandes de l'éditeur de format de données (page 78) Balayez les symboles qui représentent la commande que vous voulez entrer.

Étape 7. Numérisez **Enregistrer (Save)** pour enregistrer votre format de données ou **Supprimer (Discard)** pour quitter sans enregistrer vos modifications.

Saisir le format des données

Enregistrer

Éliminer

Autres sélections de programmation

- **Effacer un format de données (Clear One Data Format)**
  Cela supprime un format de données pour une symbologie. Si vous effacez le format principal, balayez **0** à partir du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Si vous effacez un autre format, balayez **1**, **2** ou **3**, selon le format que vous effacez. Numérisez le type de Terminal et l'ID de code (voir Tableaux des symbologies à la page 223)et la longueur des données du code à barres pour le format de données spécifique que vous souhaitez supprimer. Tous les autres formats ne sont pas touchés.
- **Effacer tous les formats de données (Clear all Data Formats)**
  Cela efface tous les formats de données.
- **Enregistrer (Save)**
  Quitter et enregistrer vos modifications de format de données.

- **Ignorer (Discard)**
  Quitter sans enregistrer les modifications de format de données.

DFMCL3.
Effacer un format de données

DFMCA3.
Effacer tous les formats

MNUSAV.
Enregistrer

MNUABT.
Éliminer

Tableau Terminal ID

Terminal	Modèle(s)	Terminal ID
USB	Clavier PC (HID)	124
	Clavier Mac	125
	Clavier PC (japonais)	134
	Numéro de série (piloteCOM requis)	130
	CID POS	131
	USBSurePOS portatif	128
	USBSurePOS de bureau	129
Série	RS232 TTL	000
	RS232 Vrai	000
	RS485 (IBM-HHBCR 1+2, 46xx)	051
Clavier	Compatibles avec PS2	003
	Compatibles avec AT	002

Commandes de l'éditeur de format de données

Lorsque vous travaillez avec l'éditeur de format de données, un curseur virtuel est déplacé le long de votre chaîne de données d'entrée. Les commandes suivantes sont utilisées pour déplacer ce curseur à différentes positions et pour sélectionner, remplacer et insérer des données dans la sortie finale.

Envoyer les commandes

Envoyer tous les caractères

F1 Incluez tous les caractères du message de sortie du message d'entrée, en commençant par la position actuelle du curseur, suivi d'un caractère d'insertion. *Syntaxe = F1xx* où xx signifie valeur hex du caractère d'insertion pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Envoyer un certain nombre de caractères

F2 Inclure dans le message de sortie un certain nombre de caractères suivis d'un caractère d'insertion. Commencez à partir de la position actuelle du curseur et continuez pour les caractères « nn » ou jusqu'au dernier caractère du message d'entrée, suivi du caractère « xx ». *Syntaxe = F2nnxx* où nn signifie la valeur numérique (00 à 99) pour le nombre de caractères, et xx signifie la valeur hex de l'insertion pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Exemple de F2 : Envoyer un certain nombre de caractères (Send a number of characters)

1234567890ABCDEFGHIJ

Envoyez les 10 premiers caractères du code à barres ci-dessus, suivis d'un retour de chariot. Chaîne de commande : F2100D

F2 est la commande « Envoyer un certain nombre de caractères »

10 est le nombre de caractères à envoyer

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit : **1234567890**

Exemple de F2 et F1 : Divisez les caractères en deux lignes (Split characters into 2 lines)

Envoyez les 10 premiers caractères du code à barres ci-dessus, suivis d'un retour de chariot, suivi du reste des caractères.

Chaîne de commande : **F2100DF10D**

F2 est la commande « Envoyer un certain nombre de caractères »

10 est le nombre de caractères à envoyer pour la première ligne

0D est la valeur hex pour un CR

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
1234567890
ABCDEFGHIJ
<CR>

Envoyer tous les caractères à un caractère particulier

F3 Incluez dans le message de sortie tous les caractères du message d'entrée, en commençant par le caractère à la position actuelle du curseur et en continuant à, mais sans inclure, le caractère de recherche « ss », suivi d'un caractère d'insertion. Le curseur est déplacé vers l'avant jusqu'au caractère « ss ». *Syntaxe = F3ssxx* où le ss signifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII, et xx signifie la valeur hex du caractère d'insertion pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Exemple F3 : Envoyer tous les caractères à un caractère particulier (Send all characters up to a particular character)

1234567890ABCDEFGHIJ

À l'aide du code à barres ci-dessus, envoyez tous les caractères jusqu'à « D », mais sans inclure « D », suivi d'un retour de chariot.

Chaîne de commande : **F3440D**

F3 est la commande « Envoyer tous les caractères jusqu'à un caractère particulier »

44 est la valeur hex pour un « D »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
1234567890ABC
<CR>

Envoyer tous les caractères à une chaîne

F3 Incluez dans le message de sortie tous les caractères du message d'entrée, en commençant par le caractère à la position actuelle du curseur et en continuant à, mais sans inclure, le caractère de recherche « s...s ». Le curseur est déplacé vers l'avant au début de la chaîne «s...s». *Syntaxe = B9nnnns...s* où nnnn signifie la longueur de la chaîne, et s...s signifie la chaîne à faire correspondre. La chaîne est composée de valeurs hex pour les caractères dans la chaîne. Reportez-vous au (voir Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252) à la page 226) pour les codes décimaux,hexadécimaux et de caractères.

Exemple B9 : Envoyer tous les caractères à une chaîne définie (Send all characters up to a defined string)

1234567890ABCDEFGHIJ

À l'aide du code à barres ci-dessus, envoyez tous les caractères jusqu'à, mais sans inclure « AB ».

Chaîne de commande : **B900024142**

B9 est la commande « Envoyer tous les caractères jusqu'à une chaîne »

0002 est la longueur de la chaîne (2 caractères)

41 est la valeur hex pour A

42 est la valeur hex pour B

Les données sont produites comme suit : **1234567890**

Envoyer tous les caractères sauf les derniers

E9 Incluez tous les caractères du message de sortie, sauf les derniers caractères «nn», en commençant par la position actuelle du curseur. Le curseur est déplacé vers l'avant à une position après le dernier caractère de message d'entrée inclus. *Syntaxe = E9nn* où nn signifie la valeur numérique (00 à 99) du nombre de caractères qui ne seront pas envoyés à la fin du message.

Insérer un caractère plusieurs fois

F4 Envoyez le caractère « xx » « nn » fois dans le message de sortie, en laissant le curseur dans la position actuelle. *Syntaxe = F4xxnn* où xx signifie la valeur hex pour son code ASCII et nn est la valeur numérique (00 à 99) pour le nombre de fois qu'il doit être envoyé. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Exemple E9 et F4 : Envoyer tous les caractères sauf les derniers, suivis de 2 onglets (Send all but the last characters, followed by 2 tabs)

1234567890ABCDEFGHIJ

Envoyez tous les caractères sauf les 8 derniers caractères du code à barres ci-dessus, suivis de 2 onglets.

Chaîne de commande : **E908F40902**

E9 est la commande « Envoyer tout sauf les derniers caractères »

08 est le nombre de caractères à la fin à ignorer

F4 est la commande « Insérer un caractère plusieurs fois »

09 est la valeur hex pour un onglet horizontal

02 est le nombre de fois que le caractère de l'onglet est envoyé

Les données sont produites comme suit : **1234567890AB <tab><tab>**

Insérer une chaîne

BA Envoyez la chaîne « ss » de la longueur « nn » dans le message de sortie, en laissant le curseur dans la position actuelle. *Syntaxe = BAnnnns...s* oùnnnn signifie la longueur de la chaîne, et s...s signifie la chaîne. La chaîne est composée de valeurs hex pour les caractères dans la chaîne. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252) sur la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

B9 et BA Exemple : Recherchez la chaîne « AB » et insérez 2 astérisques (**) (Look for the string "AB" and insert 2 asterisks (**))

1234567890ABCDEFGHIJ

À l'aide du code à barres ci-dessus, envoyez tous les caractères jusqu'à, mais sans inclure « AB ». Insérez 2 astérisques à ce stade et envoyez le reste des données avec un retour de chariot par la suite.

Chaîne de commande : **B900024142BA00022A2AF10D**

B9 est la commande « Envoyer tous les caractères jusqu'à une chaîne »

0002 est la longueur de la chaîne (2 caractères)

41 est la valeur hex pour A

42 est la valeur hex pour B

BA est la commande « Insérer une chaîne »

0002 est la longueur de la chaîne à être saisie (2 caractères)

2A est la valeur hex pour un astérisque (*)

2A est la valeur hex pour un astérisque (*)

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
1234567890ABCDEFGHIJ**
<CR>

Insérer le nom de la symbologie

B3 Insérer le nom de la symbologie du code à barres dans le message de sortie, sans déplacer le curseur. Seuls les symbologies avec une ID Honeywell sont inclus (voir Tableaux des symbologies à la page 223). Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Insérer la longueur du code à barres

B4 Insérez la longueur du code à barres dans le message de sortie, sans déplacer le curseur. La longueur est exprimée sous forme de chaîne numérique et ne comprend pas les zéros au début.

B3 et B4 Exemple : Insérer le nom et la longueur de la symbologie (Insert the symbology name and length)

1234567890ABCDEFGHIJ

Envoyez le nom de la symbologie et la longueur avant les données du code à barres du code à barres ci-dessus. Divisez ces insertions avec des espaces. Terminer par un retour de chariot.

Chaîne de commande : **B3F42001B4F42001F10D**

B3 est la commande « Insérer le nom de la symbologie »

F4 est la commande « Insérer un caractère plusieurs fois »

20 est la valeur hex pour un espace

01 est le nombre de fois que le caractère d'espace est envoyé

B4 est la commande « Insérer la longueur du code à barres »

F4 est la commande « Insérer un caractère plusieurs fois »

20 est la valeur hex pour un espace

01 est le nombre de fois que le caractère d'espace est envoyé

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
Code128 20 1234567890ABCDEFGHIJ
<CR>

Insérer les touches

B5 Insérer une touche ou une combinaison de touches. Les touches dépendent de votre clavier (voir Références des touches du clavier à la page 232). Toute touche peut être insérée, y compris les flèches et les fonctions. *Syntaxe = B5xxssnn* où xx est le nombre de touches enfoncées (sans modificateurs de touches), ss est le modificateur de touche du tableau ci-dessous et nn est le numéro de touche de Références des touches du clavier, page 232.

Modificateurs de touches	
Aucun modificateur de touche	00
Maj gauche	01
Maj droite	02
Alt gauche	04
Alt droite	08
Contrôle gauche	10
Contrôle droite	20

Par exemple, B501021F insère un «A» sur une touche 104, un clavier de style américain. B5 = la commande, 01 = nombre de touches enfoncées (sans le modificateur de touche), 02 est le modificateur de touche pour Maj droite et 1F est la touche « a ». Si un «a» en minuscules devait être inséré, B501001F serait entré.

S'il y a trois frappes, la syntaxe changerait de B5xxssnn pour une frappe à B5xxssnnssnnssnn. Voici un exemple qui insérerait «abc» : B503001F00320030F833.

Remarque : *Les modificateurs de touches peuvent être additionnés au besoin. Exemple : Contrôle gauche+Maj gauche = 11.*

Exemple : Contrôle gauche+Maj gauche = 17, converti en hexadécimal = 11.

Commandes de déplacement

Déplacer le curseur vers l'avant d'un certain nombre de caractères

F5 Déplacez le curseur devant «nn» caractères à partir de la position actuelle du curseur.
Syntaxe = F5nn où nn est la valeur numérique (00 à 99) pour le nombre de caractères que le curseur doit être déplacé vers l'avant.

F5 Exemple : Déplacez le curseur vers l'avant et envoyez les données (Move the cursor forward and send the data)

1234567890ABCDEFGHIJ

Déplacez le curseur vers l'avant de 3 caractères, puis envoyez le reste des données du code à barres à partir du code à barres ci-dessus. Terminer par un retour de chariot.

Chaîne de commande : **F503F10D**

F5 est la commande « Déplacer le curseur vers l'avant un certain nombre de caractères »

03 est le nombre de caractères pour déplacer le curseur

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
4567890ABCDEFGHIJ
<CR>

Déplacez le curseur vers l'arrière un certain nombre de caractères

F6 Déplacez le curseur vers l'arrière de « nn » caractères à partir de la position actuelle du curseur. *Syntaxe = F6nn* où nn est la valeur numérique (00 à 99) pour le nombre de caractères que le curseur doit être déplacé vers l'avant.

Déplacez le curseur vers le début

F7 Déplacez le curseur sur le premier caractère du message d'entrée. *Syntaxe = F7.*

FE et F7 Exemple : Manipuler les codes à barres qui commencent par un 1 (Manipulate barcodes that begin with a 1)

1234567890ABCDEFGHIJ

Recherchez les codes à barres qui commencent par un 1. Si un code à barres correspond, déplacez le curseur vers le début des données et envoyez 6 caractères suivis d'un retour de chariot. Utilisation du code à barres ci-dessus :

Chaîne de commande : **FE31F7F2060D**

FE est la commande « Comparer les caractères »

31 est la valeur hex pour 1

F7 est la commande « Déplacez le curseur vers le début »

F2 est la commande « Envoyer un certain nombre de caractères »

06 est le nombre de caractères à envoyer

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
123456
<CR>

Déplacez le curseur vers la fin

EA Déplacez le curseur au dernier caractère du message d'entrée. *Syntaxe = EA.*

Commandes de recherche

Recherchez un caractère vers l'avant

F8 Recherchez le message d'entrée vers l'avant pour obtenir le caractère « xx » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers le caractère « xx ». *Syntaxe = F8xx* où xx signifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

F8 Exemple : Envoyez des données de code à barres qui commencent après un caractère particulier (Send barcode data that starts after a particular character)

1234567890ABCDEFGHIJ

Recherchez la lettre « D » dans les codes à barres et envoyez toutes les données qui suivent, y compris le « D ». Utilisation du code à barres ci-dessus :

Chaîne de commande : **F844F10D**

F8 est la commande « Rechercher un caractère »

44 est la valeur hex pour un « D »

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
DEFGHIJ
<CR>

Recherchez un caractère vers l'arrière

F8 Recherchez le message d'entrée vers l'arrière pour obtenir le caractère « xx » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers le caractère « xx ». *Syntaxe = F9xx* où xxsignifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Rechercher une chaîne vers l'avant

B0 Recherchez vers l'avant la chaîne « s » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers la chaîne « s ». *Syntaxe = B0nnnnS* où nnnn est la longueur de chaîne (jusqu'à 9999), et S se compose de la valeur hex ASCII de chaque caractère dans la chaîne de correspondance. Par exemple, B0000454657374 recherche la première occurrence de la chaîne de 4 caractères « Test ». Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

B0 Exemple : Envoyez les données de code à barres qui commencent après une chaîne de caractères (Send barcode data that starts after a string of characters)

1234567890ABCDEFGHIJ

Recherchez les lettres « FGH » dans les codes à barres et envoyez toutes les données qui suivent, y compris « FGH ». Utilisation du code à barres ci-dessus :

Chaîne de commande : **B00003464748F10D**

B0 est la commande « Rechercher une chaîne vers l'avant »

0003 est la longueur de la chaîne (3 caractères)

46 est la valeur hex pour « F »

47 est la valeur hex pour « G »

48 est la valeur hex pour « H »

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
FGHIJ
<CR>

Rechercher une chaîne vers l'arrière

B1 Recherchez vers l'arrière la chaîne « s » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers la chaîne « s ». *Syntaxe = B1nnnnS* où nnnn est la longueur de chaîne (jusqu'à 9999), et S se compose de la valeur hex ASCII de chaque caractère dans la chaîne de correspondance. Par exemple, B0000454657374 recherche vers l'arrière la première occurrence de la chaîne de 4 caractères « Test ». Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Recherchez un caractère non correspondant vers l'avant

E6 Recherchez le message d'entrée vers l'avant pour obtenir le caractère non-« xx » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers le caractère non-« xx ». *Syntaxe = E6xx* où xx signifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

E6 Exemple : Supprimer les zéros au début des données du code à barres (Remove zeroes at the beginning of barcode data)

Cet exemple montre un code à barres qui a été rempli à zéro. Vous pouvez ignorer les zéros et envoyer toutes les données qui suivent. E6 recherche le premier caractère qui n'est pas zéro, puis envoie toutes les données par la suite, suivi d'un retour de chariot. Utilisation du code à barres ci-dessus :

Chaîne de commande : **E630F10D**

E6 est la commande « Rechercher vers l'avant un caractère non correspondant »

30 est la valeur hex pour 0

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
37692
<CR>

Recherchez vers l'arrière un caractère non correspondant

E7 Recherchez le message d'entrée vers l'arrière pour obtenir le premier caractère non-« xx » à partir de la position actuelle du curseur, en laissant le curseur pointant vers le caractère non-« xx ». *Syntaxe = E7xx* où xx signifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Commandes diverses

Supprimer les caractères

FB Supprimez toutes les occurrences d'un maximum de 15 caractères différents, en commençant par la position actuelle du curseur, car le curseur est avancé par d'autres commandes. Lorsque la commande FC est rencontrée, la fonction de suppression est terminée. Le curseur n'est pas déplacé par la commande FB. *Syntaxe = FBnnxxy . .zz* où nn est un compte du nombre de caractères supprimés dans la liste et xxyy .. zz est la liste des caractères à supprimer.

FB Exemple : Supprimer les espaces dans les données de code à barres (Remove spaces in barcode data)

Cet exemple montre un code à barres qui comporte des espaces dans les données. Vous pouvez supprimer les espaces avant d'envoyer les données. Utilisation du code à barres ci-dessus :

Chaîne de commande : **FB0120F10D**

FB est la commande « Supprimer des caractères »

01 est le nombre de types de caractères à supprimer

20 est la valeur hex pour un espace

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
34567890
<CR>

Arrêter de supprimer des caractères

FC Désactive la suppression du filtre et efface tous les caractères supprimés. *Syntaxe = FC.*

Remplacer des caractères

E4 Remplace jusqu'à 15 caractères dans le message de sortie, sans déplacer le curseur. Le remplacement se poursuit jusqu'à ce que la commande E5 soit rencontrée. *Syntaxe =* $E4nnxx_1xx_2yy_1yy_2...zz_1zz_2$ où nn est le nombre total de caractères dans la liste (caractères à remplacer plus caractères de remplacement); xx_1 définit les caractères à remplacer et xx_2 définit les caractères de remplacement, continuant jusqu'aux zz_1 et zz_2.

E4 Exemple : Remplacer les zéros par des CR dans les données de code à barres (Replace zeroes with CRs in barcode data)

1234056780ABC

Si le code à barres contient des caractères que l'application hôte ne veut pas inclure, vous pouvez utiliser la commande E4 pour remplacer ces caractères par autre chose. Dans cet exemple, vous remplacerez les zéros dans le code à barres ci-dessus par des retours de chariot.

Chaîne de commande : **E402300DF10D**

E4 est la commande « Remplacer des caractères »

02 est le nombre total de caractères à remplacer, plus les caractères de remplacement (0 est remplacé par CR, donc le nombre total de caractères = 2)

30 est la valeur hex pour 0

0D est la valeur hex pour une CR (le caractère qui remplacera le 0)

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Les données sont produites comme suit :
1234
5678
ABC
<CR>

Arrêter de remplacer des caractères

E5 Termine le remplacement des caractères. *Syntaxe = E5.*

Comparer les caractères

FE Comparez le caractère dans la position actuelle du curseur au caractère « xx ». Si les caractères sont égaux, déplacez le curseur vers l'avant d'une position. *Syntaxe = FExx* où xx signifie la valeur hex du caractère de recherche pour son code ASCII. Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Comparer la chaîne

B2 Comparez la chaîne dans le message d'entrée à la chaîne « s ». Si les chaînes sont égales, déplacez le curseur vers l'avant au-delà de l'extrémité de la chaîne. *Syntaxe = B2nnnnS* où nnnn est la longueur de la chaîne (jusqu'à9999), et S se compose de la valeur hex ASCII de chaque caractère dans la chaîne de correspondance. Par exemple, B2000454657374 compare la chaîne à la position actuelle du curseur avec la chaîne de 4 caractères « Test ». Reportez-vous au Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252), à partir de la page 226 pour les codes décimaux, hexadécimaux et de caractères.

Vérifier la présence d'un numéro

EC Check pour s'assurer qu'il y a un numéro ASCII à la position actuelle du curseur. Le format est abandonné si le caractère n'est pas numérique.

CE Exemple : Ne produire les données que si le code à barres commence par un chiffre (Only output the data if the barcode begins with a number)

Si vous voulez uniquement des données provenant de codes à barres qui commencent par un numéro, vous pouvez utiliser EC pour vérifier le numéro.

Chaîne de commande : **ECF10D**

EC est la commande « Vérifier la présence d'un numéro »

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Si ce code à barres est lu, AB1234 le prochain format de données, le cas échéant, sera utilisé sur les données. S'il n'y a pas d'autre format, le format échoue et les données brutes sont transmises par AB1234.

Si ce code à barres est lu : 1234AB les données sont produites comme suit :

1234AB
<CR>

Vérifiez s'il y a un caractère non numérique

ED Vérifiez qu'il y a un caractère ASCII non numérique à la position actuelle du curseur. Le format est abandonné si le caractère est numérique.

Exemple ED : Ne produire les données que si le code à barres commence par une lettre (Only output the data if the barcode begins with a letter)

Si vous voulez uniquement des données provenant de codes à barres qui commencent par une lettre, vous pouvez utiliser ED pour vérifier la lettre.

Chaîne de commande : **EDF10D**

ED est la commande « Vérifier la présence d'un caractère non numérique »

F1 est la commande « Envoyer tous les caractères »

0D est la valeur hex pour un CR

Si ce code à barres est lu, 1234AB le format de données suivant, le cas échéant, sera utilisé sur ces données. S'il n'y a pas d'autre format, le format échoue et les données brutes sont transmises par 1234AB.

Si ce code à barres est lu : AB1234 les données sont produites comme suit :

AB1234
<CR>

Insérer un délai

EF Insère un délai allant jusqu'à 49 995 millisecondes (en multiples de 5), en commençant par la position actuelle du curseur. *Syntaxe = EFnnnn* où nnnn signifie le délai par incréments de 5 ms, jusqu'à 9999. Cette commande ne peut être utilisée qu'avec l'émulation du clavier.

Supprimer les données

B8 Supprime les types de données. Par exemple, vous pouvez supprimer les codes à barres Code 128 qui commencent par la lettre A. À l'étape 4 (page 76), sélectionnez 6A (pour le code 128), et à l'étape 5, sélectionnez 9999 (pour toutes les longueurs). Saisissez FE41B8 pour comparer et supprimer les codes à barres de code 128 qui commencent par la lettre A. *Syntaxe = B8.*

Remarque : *La commande B8 doit être saisie après toutes les autres commandes.*
Le format de données doit être ***requis (Required)*** *(voir page 93) pour que la commande B8 fonctionne.*
Si le format de données est activé, mais non requis (page 94), les données de code à barres qui respectent le format B8 sont numérisées et produites comme d'habitude.
Étant donné que le format de données doit être ***Activé (On)*** *et* ***Requis (Required)*** *(page 94) pour la commande B8, vous devez saisir les formats de données pour tous les codes à barres que vous souhaitez supprimer ainsi que tous les codes à barres que vous souhaitez produire.*
Les autres paramètres de format de données ont un impact sur la commande B8.
Si la Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données est activée (page 94), le 8675i émet une tonalité d'erreur. Si la Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données est Désactivé, le code est désactivé pour la lecture et aucune tonalité n'est émise.

Formateur de données

Lorsque le formateur de données est Désactivé, les données du code à barres sont transmises à l'hôte comme lues, y compris les préfixes et les suffixes.

DFM_EN0.

Formateur de données désactivé

Vous voudrez peut-être que les données soient conformes à un format de données que vous avez créé et enregistré. Les paramètres suivants peuvent être appliqués à votre format de données :

- **Formateur de données Activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe (Data Formatter On, Not Required, Keep Prefix/Suffix)**
  Les données balayées sont modifiées en fonction de votre format de données et les préfixes et suffixes sont transmis.
- **Formateur de données Activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe (Data Formatter On, Not Required, Drop Prefix/Suffix)**
  Les données balayées sont modifiées en fonction de votre format de données. Si un format de données est trouvé pour un symbole particulier, ces préfixes et suffixes ne sont pas transmis. Si aucun format de données *n'est* trouvé pour ce symbole, les préfixes et les suffixes *sont* transmis.
- **Formateur de données Activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe (Data Format Required, Keep Prefix/Suffix)**
  Les données balayées sont modifiées en fonction de votre format de données et les préfixes et suffixes sont transmis. Toutes les données qui ne correspondent pas à vos exigences en matière de format de données génèrent une tonalité d'erreur et les données de ce code à barres ne sont pas transmises. Si vous souhaitez traiter ce type de code à barres sans générer de tonalité d'erreur, consultez la section Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données.
- **Formateur de données Activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe (Data Format Required, Keep Prefix/Suffix)**
  Les données balayées sont modifiées en fonction de votre format de données. Si un format de données est trouvé pour un symbole particulier, ces préfixes et suffixes ne sont pas transmis. Toutes les données qui ne correspondent pas à vos exigences en matière de format de données génèrent une tonalité d'erreur. Si vous souhaitez traiter ce type de code à barres sans générer de tonalité d'erreur, consultez la section Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données.

Sélectionnez l'une des options suivantes. *Valeur par défaut = Formateur de données Activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe.*

DFM_EN1.
*** Formateur de données activé, non requis, conserver le préfixe/suffixe**

DFM_EN3.
Formateur de données activé, non requis, préfixe/suffixe d'abandon

DFM_EN2.
Format de données requis, conserver le préfixe/suffixe

DFM_EN4.
Format de données requis, préfixe/suffixe d'abandon

Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données

Lorsqu'un code à barres ne correspond pas au format de données requis, le 8675i génère normalement une tonalité d'erreur. Cependant, vous pouvez continuer à numériser les codes à barres sans entendre la tonalité d'erreur. Si vous balayez le code à barres **Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données désactivé (Data Format Non-Match Error Tone Off)**, les données qui ne sont pas conformes à votre format de données ne sont pas transmises et aucune tonalité d'erreur n'est émise. Si vous souhaitez entendre la tonalité d'erreur lorsqu'un code à barres qui ne correspond pas est trouvé, balayez le code à barres **Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données activé (Data Format Non-Match Error Tone On)**. *Valeur par défaut = Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données Activé.*

DFMDEC0.
*** Tonalité d'erreur non-correspondance de format de données activée**

DFMDEC1.
Non-correspondance de format de données Tonalité d'erreur désactivée

Formats de données primaires/alternatives

Vous pouvez enregistrer jusqu'à quatre formats de données et passer d'un format à l'autre. Votre format de données principal est enregistré sous 0. Vos trois autres formats sont enregistrés sous **1, 2** et **3**. Pour configurer votre appareil pour qu'il utilise l'un de ces formats, balayez l'un des codes à barres ci-dessous.

ALTFNM0.
Format de données principal

ALTFNM1.
Format de données 1

ALTFNM2.
Format de données 2

ALTFNM3.
Format de données 3

Changement de format de données à balayage unique

Vous pouvez également basculer entre les formats de données pour un seul balayage. Le code à barres suivant est numérisé en utilisant un autre format de données, puis revient au format que vous avez sélectionné ci-dessus (principal, 1, 2 ou 3).

Par exemple, vous avez peut-être réglé votre appareil au format de données que vous avez enregistré comme Format de données 3. Vous pouvez passer au Format de données 1 pour une seule pression de déclenchement en balayant le code à barres **Balayage unique-Format de données 1 (Single Scan-Data Format 1)** ci-dessous. Le code à barres suivant qui est balayé utilise Format de données 1, puis revient à Format de données 3.

VSAF_0.
Balayage unique-
Format de données principal

VSAF_1.
Numérisation unique-
Format de données 1

VSAF_2.

**Numérisation unique-
Format de données 2**

VSAF_3.

**Numérisation unique-
Format de données 3**

CHAPITRE

6 SYMBOLOGIES

Cette section de programmation contient les sélections de menu suivantes. Reportez-vous au Chapitre 9 pour les paramètres et les valeurs par défaut.

- Aztec Code
- Chinese Sensible (Han Xin) Code
- Codabar
- Codablock A
- Codablock F
- Code 11
- Code 128
- Code 32 Pharmaceutique (PARAF)
- Code 39
- Code 93
- Codes GS1 Composite
- Data Matrix
- DotCode
- EAN/JAN-13
- EAN/JAN-8
- GS1 DataBar Expanded
- GS1 DataBar Limited
- GS1 DataBar Omnidirectional
- GS1 Emulation
- GS1-128
- Interleaved 2 of 5
- Label Code
- MacroPDF417
- Matrix 2 of 5
- MicroPDF417
- MaxiCode
- MSI
- NEC 2 of 5
- Postal Codes - 2D
- Postal Codes - linéaires
- PDF417
- QR Code
- Straight 2 of 5 IATA (marches/arrêts à deux barres)
- Straight 2 of 5 Industrial (démarrage/arrêt à trois barres)
- Sortie coupon GS1 DataBar
- Trioptic Code
- TCIF Linked Code 39 (TLC39)
- Telepen
- Toutes les symbolgies
- UPC-A
- UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu
- UPC-E0
- UPC-E1

Toutes les symbolgies

Pour une performance de balayage optimale, nous vous recommandons d'activer uniquement les symbologies dont vous avez besoin. Balayez **Toutes les symbologies Désactivé (All Symbologies Off)** pour désactiver toutes les symbologies, puis activez les symbologies dont vous avez besoin en balayant le code à barres **Activé (On)** pour chaque symbologie.

Tous les symbologies désactivés

Description de la longueur du message

Vous pouvez définir la durée de lecture valide de certaines symbologies de code à barres. Vous pouvez définir la même valeur pour la longueur minimale et maximale afin de forcer le 8675i à lire des données de code à barres de longueur fixe. Cela aide à réduire les risques d'erreur de lecture.

Exemple : Décodez uniquement ces codes à barres avec un compte de 9 à 20 caractères.
Longueur min. = 09
Longueur max. = 20

Exemple : Décodez uniquement les codes à barres avec un compte de 15 caractères.
Longueur min. = 15
Longueur max. = 15

Pour une valeur autre que les valeurs par défaut de longueur minimale et maximale du message, balayez les codes à barres inclus dans l'explication de la symbologie, puis balayez la valeur numérique de la longueur du message et **enregistrez (Save)** les codes à barres du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les longueurs minimales et maximales et les valeurs par défaut sont incluses avec les symbologies respectives.

Codabar

<Mettre tous les paramètres Codabar à la valeur par défaut >

CBRDFT.

Marche/arrêt Codabar

CBRENA1.
*** Activé**

CBRENA0.
Désactivé

Caractères de début/ arrêt de Codabar

Les caractères début/arrêt identifient les extrémités de début et de fin du code à barres. Vous pouvez transmettre ou ne pas transmettre les caractères de début/ arrêt. *Valeur par défaut = Ne pas transmettre*.

CBRSSX1.
Transmettre

CBRSSX0.
*** Ne pas transmettre**

Caractère de contrôle Codabar

Les caractères de contrôle Codabar sont créés en utilisant différents « modulos ». Vous pouvez programmer le 8675i pour lire uniquement les codes à barres Codabar avec les caractères de contrôle Modulo 16. *Valeur par défaut = aucun caractère de contrôle.*

Aucun caractère de contrôle (No Check Character) indique que le 8675i lit et transmet les données de code à barres avec ou sans caractère de contrôle.

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider et Transmettre (Validate and Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres Codabar imprimés avec un caractère de contrôle et transmet ce caractère à la fin des données numérisées.

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider, mais ne pas transmettre (Validate, but Don't Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres Codabar imprimés *avec* un caractère de contrôle, mais ne transmet pas le caractère de chèque avec les données numérisées.

CBRCK20.
*** Aucun caractère de contrôle**

CBRCK21.
Valider le Modulo 16, mais ne pas transmettre

CBRCK22.
Valider le Modulo 16 et la transmission

Concaténation de Codabar

Codabar prend en charge la concaténation des symboles. Lorsque vous activez la concaténation, le 8675i recherche un symbole Codabar ayant un caractère de début « D », adjacent à un symbole ayant un caractère d'arrêt « D ». Dans ce cas, les deux messages sont concaténés en un avec les caractères « D » omis.

A 1 2 3 4 D D 5 6 7 8 A

Sélectionnez **Exiger (Require)** pour empêcher le 8675i de décoder un seul symbole Codabar « D » sans son compagnon. Cette sélection n'a aucun effet sur les symboles Codabar sans caractères début/arrêt D. *Valeur par défaut = Désactivé.*

CBRCCT1.
Activé

CBRCCT0.
*** Désactivé**

CBRCCT2.
Exiger

Redondance Codabar

Si vous rencontrez des erreurs lors de la lecture des codes à barres Codabar, vous pouvez ajuster le nombre de redondances. La redondance ajuste le nombre de fois qu'un code à barres est décodé avant la transmission, ce qui peut réduire le nombre d'erreurs. Notez que plus le nombre de redondances est élevé, plus il faudra de temps pour décoder le code à barres. Pour ajuster la redondance, balayez le code à barres de redondance Codabar ci-dessous, puis balayez un nombre de redondances entre 0 et 10 sur le Tableau de programmation, à partir de la page 235. Ensuite, balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**. *Valeur par défaut = 0.*

CBRVOT.

Redondance Codabar

Longueur du message Codabar

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 2 à 60. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 60.*

CBRMIN.

Longueur minimale du message

CBRMAX.

Longueur maximale du message

Code 39

< Mettre tous les paramètres Code 39 à la valeur par défaut >

C39DFT.

Code 39 Activé/Désactivé

C39ENA1.

*** Activé**

C39ENA0.
Désactivé

Si vous lisez les codes à barres du Code 39, Codablock A doit rester désactivé. Si vous activez Codablock A (voir Codablock A à la page 141), vous devez désactiver le code 39.

Code 39 Caractères de début / arrêt

Les caractères début/arrêt identifient les extrémités de début et de fin du code à barres. Vous pouvez transmettre ou ne pas transmettre les caractères de début/arrêt. *Valeur par défaut = Ne pas transmettre.*

C39SSX1.
Transmettre

C39SSX0.
*** Ne pas transmettre**

Code 39 Caractère de contrôle

Aucun caractère de contrôle (No Check Character) indique que le 8675i lit et transmet les données de code à barres avec ou sans caractère de contrôle.

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider, mais ne pas transmettre (Validate, but Don't Transmit)**, l'unité lit uniquement les codes à barres Code 39 imprimés avec un caractère de contrôle, mais ne transmet pas le caractère de chèque avec les données numérisées.

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider et Transmettre (Validate and Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres Code 39 imprimés avec un caractère de contrôle et transmet ce caractère à la fin des données balayées. *Valeur par défaut = aucun caractère de contrôle.*

C39CK20.
*** Aucun caractère de contrôle**

C39CK21.
Valider, mais ne pas transmettre

C39CK22.
Valider et transmettre

Code 39 Redondance

Si vous rencontrez des erreurs lors de la lecture des codes à barres Code 39, vous pouvez ajuster le nombre de redondances. La redondance ajuste le nombre de fois qu'un code à barres est décodé avant la transmission, ce qui peut réduire le nombre d'erreurs. Notez que plus le nombre de redondances est élevé, plus il faudra de temps pour décoder le code à barres. Pour ajuster la redondance, balayez le code à barres de redondance **Code 39** ci-dessous, puis balayez un nombre de redondances entre 0 et 10 sur le Tableau de programmation, à partir de la page 235. Ensuite, balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**. *Valeur par défaut = 0.*

C39VOT.
Code 39 Redondance

Code 39 Longueur du message

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 0 à 48. *Valeur par défaut minimale = 0, Maximum par défaut = 48.*

C39MIN.
Longueur minimale du message

C39MAX.
Longueur maximale du message

Code 39 Ajouter

Cette fonction permet au 8675i d'ajouter les données de plusieurs codes à barres Code 39 ensemble avant de les transmettre à l'ordinateur hôte. Lorsque le 8675i rencontre un code à barres Code 39 avec le ou les caractères de déclenchement d'ajout, il tamponne les codes à barres Code 39 jusqu'à ce qu'il indique un code à

barres Code 39 qui n'a pas le déclencheur d'ajout. Les données sont ensuite transmises dans l'ordre dans lequel les codes à barres ont été lus (PEPS). *Valeur par défaut = Désactivé.*

C39APP1.
Activé

C39APP0.
*** Désactivé**

Code 32 Pharmaceutique (PARAF)

Code 32 pharmaceutique est une forme de la symbologie Code 39 utilisée par les pharmacies italiennes. Cette symbologie est également connue sous le nom de PARAF.

Remarque : *Le code Trioptic (page 141) doit être Désactivé lors de la numérisation des codes pharmaceutiques du Code 32.*

C39B321.
Activé

C39B320.
*** Désactivé**

ASCII complète

Si le décodage ASCII Code 39 complet est Activé, certaines paires de caractères dans le symbole de code à barres sont interprétées comme un seul caractère. For exemple : $V est décodé comme le caractère ASCII SYN, et /C est décodé comme caractère # ASCII . *Valeur par défaut = Désactivé.*

Tableau ASCII complet

NUL	%U	DLE	$P	SP	SPACE	0	0	@	%V	P	P	‘	%W	p	+P
SOH	$A	DC1	$Q	!	/A	1	1	A	A	Q	Q	a	+A	q	+Q
STX	$B	DC2	$R	“	/B	2	2	B	B	R	R	b	+B	r	+R
ETX	$C	DC3	$S	#	/C	3	3	C	C	S	S	c	+C	s	+S
EOT	$D	DC4	$T	$	/D	4	4	D	D	T	T	d	+D	t	+T
ENQ	$E	NAK	$U	%	/E	5	5	E	E	U	U	e	+E	u	+U
ACK	$F	SYN	$V	&	/F	6	6	F	F	V	V	f	+F	v	+V
BEL	$G	ETB	$W	‘	/G	7	7	G	G	W	W	g	+G	w	+W
BS	$H	CAN	$X	(	/H	8	8	H	H	X	X	h	+H	x	+X
HT	$I	EM	$Y	)	/I	9	9	I	I	Y	Y	i	+I	y	+Y
LF	$J	SUB	$Z	*	/J	:	/Z	J	J	Z	Z	j	+J	z	+Z
VT	$K	ESC	%A	+	/K	;	%F	K	K	[	%K	k	+K	{	%P

Tableau ASCII complet																	
FF	$L	FS	%B	,	/L	<	%G	L	L	\	%L	l	+L	|	%Q
CR	$M	GS	%C	-	-	=	%H	M	M	]	%M	m	+M	}	%R
SO	$N	RS	%D	.	.	>	%I	N	N	^	%N	n	+N	~	%S
SI	$O	US	%E	/	/O	?	%J	O	O	_	%O	o	+O	DEL	%T

Les paires de caractères /M et /N se décodent comme signe moins et point respectivement. Les paires de caractères /P à /Y se décodent comme 0 à 9.

C39ASC1.
ASCII complet Activé

C39ASC0.
*** ASCII complet Désactivé**

Code 39 Page de code

Les pages de codes définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 à la page 230)et balayez la valeur et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

C39DCP.
Code 39 Page de code

Interleaved 2 of 5

< Mettre tous les paramètres Interleaved 2 of 5 à la valeur par défaut >

I25DFT.

Interleaved 2 of 5 Activé/Désactivé

I25ENA1.
*** Activé**

I25ENA0.
Désactivé

Chiffre de contrôle

Aucun chiffre de contrôle (No Check Digit) indique que le 8675i lit et transmet les données de code à barres avec ou sans chiffre de contrôle.

Lorsque le chiffre de contrôle est réglé à **Valider, mais ne pas transmettre (Validate, but Don't Transmit)**, l'unité lit uniquement les codes à barres Interleaved 2 of 5 imprimés avec un chiffre de contrôle, mais ne transmet pas le chiffre de contrôle avec les données balayées.

Lorsque le chiffre de contrôle est réglé à **Valider et Transmettre (Validate and Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres Interleaved 2 of 5 imprimés avec un chiffre de contrôle et transmet ce caractère à la fin des données balayées. *Valeur par défaut = Aucun chiffre de contrôle.*

I25CK20.
*** Aucun chiffre de contrôle**

I25CK21.
Valider, mais ne pas transmettre

I25CK22.
Valider et transmettre

Interleaved 2 of 5 Longueur du message

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 2 à 80. *Valeur par défaut minimale = 6, Maximum par défaut = 80.*

I25MIN.
Longueur minimale du message

I25MAX.
Longueur maximale du message

FEBRABAN Décodage

Numérisez les codes à barres ci-dessous pour activer ou désactiver le décodage FEBRABAN Boleto. *Valeur par défaut = Désactivé.*

I25PAY1.

Décodage FEBRABAN Activé

I25PAY0.

***Décodage FEBRABAN**

NEC 2 of 5

< Mettre tous les paramètresNEC 2 de 5 à la valeur par défaut >

N25DFT.

NEC 2 de 5 marche/arrêt

N25ENA1.

*** Activé**

N25ENA0.

Désactivé

Chiffre de contrôle

Aucun chiffre de contrôle (No Check Digit) indique que le 8675i lit et transmet les données de code à barres avec ou sans chiffre de contrôle.

Lorsque le chiffre de contrôle est réglé à **Valider, mais ne pas transmettre (Validate, but Don't Transmit)**, l'unité lit uniquement les codes à barres NEC 2 de 5 imprimés avec un chiffre de contrôle, mais ne transmet pas le chiffre de contrôle avec les données balayées.

Lorsque le chiffre de contrôle est réglé à **Valider et Transmettre (Validate and Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres NEC 2 de 5 imprimés avec un chiffre de contrôle et transmet ce chiffre à la fin des données numérisées. *Valeur par défaut = Aucun chiffre de contrôle.*

N25CK20.
*** Aucun chiffre de contrôle**

N25CK21.
Valider, mais ne pas transmettre

N25CK22.
Valider et transmettre

Longueur du message NEC 2 de 5 (NEC 2 of 5)

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 2 à 80. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 80.*

N25MIN.
Longueur minimale du message

N25MAX.
Longueur maximale du message

Code 93

< Mettre tous les paramètres Code 93 à la valeur par défaut >

C93DFT.

Code 93 Activé/Désactivé

C93ENA1.
*** Activé**

C93ENA0.
Désactivé

Longueur du message Code 93

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 0 à 80. *Valeur par défaut minimale = 0, Maximum par défaut = 80.*

C93MIN.
Longueur minimale du message

C93MAX.
Longueur maximale du message

Code 93 ajouter

Cette fonction permet au 8675i d'ajouter les données de plusieurs codes à barres Code 93 ensemble avant de les transmettre à l'ordinateur hôte. Lorsque cette fonction est activée, le 8675i stocke les codes à barres Code 93 qui commencent par un espace (à l'exception des symboles de début et d'arrêt) et ne transmettent pas immédiatement les données. Le 8675i stocke les données dans l'ordre dans

lequel les codes à barres sont lus, supprimant le premier espace de chacun. Le 8675i transmet les données annexées lorsqu'il lit un code à barres Code 93 qui commence par un caractère autre qu'un espace. *Valeur par défaut = Désactivé.*

C93APP1.
Activé

C93APP0.
*** Désactivé**

Code 93 Page de code

Les pages de codes définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 à la page 230) ISO 2022/ISO 646 à la page 212) **et balayez la valeur et le code à barres** EnregistrerTableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

C93DCP.
Code 93 Page de code

Straight 2 of 5 Industrial (démarrage/arrêt à trois barres)

< Mettre tous les paramètres Droit 2 de 5 Industriel à la valeur par défaut>

R25DFT.

Straight 2 of 5 Industrial Activé/Désactivé

R25ENA1.
Activé

R25ENA0.
*** Désactivé**

Droit 2 de 5 Industriel Longueur du message

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 48. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 48.*

R25MIN.
Longueur minimale du message

R25MAX.
Longueur maximale du message

Straight 2 of 5 IATA (marches/arrêts à deux barres)

< Mettre tous les paramètres Droit 2 de 5 IATA à la valeur par défaut >

A25DFT.

Straight 2 of 5 IATA Activé/Désactivé

A25ENA1.
Activé

A25ENA0.
*** Désactivé**

Straight 2 of 5 IATA Redondance

Si vous rencontrez des erreurs lors de la lecture des codes à barres Straight 2 of 5 IATA, vous pouvez ajuster le nombre de redondances. La redondance ajuste le nombre de fois qu'un code à barres est décodé avant la transmission, ce qui peut réduire le nombre d'erreurs. Notez que plus le nombre de redondances est élevé, plus il faudra de temps pour décoder le code à barres. Pour ajuster la redondance, balayez le code à barres de redondance Straight 2 of 5 IATA ci-dessous, puis

balayez un compte de redondance entre 0 et 10 sur le tableau de Tableau de programmation, à partir de la page 235. Ensuite, balayez le code à barres **Enregistrer**. *Valeur par défaut = 0.*

A25VOT.
Straight 2 of 5 IATA Redondance

Longueur de message Straight 2 of 5 IATA

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 48. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 48.*

A25MIN.
Longueur minimale du message

A25MAX.
Longueur maximale du message

Matrix 2 of 5

< Mettre tous les paramètres Matrix 2 of 5 à la valeur par défaut >

X25DFT.

Matrix 2 of 5 Activé/Désactivé

X25ENA1.
Activé

X25ENA0.
*** Désactivé**

Longueur du message Matrix 2 of 5

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 80. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 80.*

X25MIN.
Longueur minimale du message

X25MAX.
Longueur maximale du message

Code 11

< Mettre tous les paramètres Code 11 à la valeur par défaut >

C11DFT.

Code 11 Activé/Désactivé

C11ENA1.
Activé

C11ENA0.
*** Désactivé**

Chiffres de contrôle exigés

Cette option définit si 1 ou 2 chiffres de contrôle sont exigés avec les codes à barres Code 11. *Valeur par défaut = deux chiffres de contrôle.*

C11CK20.
Un chiffre de contrôle

C11CK21.
*** Deux chiffres de contrôle**

Longueur du message Code 11

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 80. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 80.*

C11MIN.
Longueur minimale du message

C11MAX.
Longueur maximale du message

Code 128

< Mettre tous les paramètres Code 128 à la valeur par défaut >

128DFT.

Code 128 Activé/Désactivé

128ENA1.
*** Activé**

128ENA0.
Désactivé

Si vous lisez les codes à barres Code 128, Codablock F doit rester désactivé. Si vous activez Codablock F (voir Codablock F à la page 142), vous devez désactiver le Code 128.

Concaténation ISBT 128

En 1994, l'International Society of Blood Transfusion (ISBT) a ratifié une norme pour la communication uniforme des renseignements sanguins essentiels. L'utilisation des formats ISBT exige une licence payée. La spécification d'application ISBT 128 décrit 1) les éléments de données critiques pour l'étiquetage des produits sanguins, 2) la recommandation actuelle d'utiliser le Code 128 en raison de son degré élevé de sécurité et de sa conception compacte, 3) une variation du Code 128 qui prend en charge la concaténation des symboles voisins et 4) la disposition standard des codes à barres sur une étiquette de produit sanguin. Utilisez les codes à barres ci-dessous pour activer ou désactiver la concaténation. *Valeur par défaut = Désactivé.*

ISBENA1.
Activé

ISBENA0.
*** Désactivé**

Redondance du Code 128

Si vous rencontrez des erreurs lors de la lecture des codes à barres Code 128, vous pouvez ajuster le nombre de redondances. La redondance ajuste le nombre de fois qu'un code à barres est décodé avant la transmission, ce qui peut réduire le nombre d'erreurs. Notez que plus le nombre de redondances est élevé, plus il faudra de temps pour décoder le code à barres. Pour ajuster la redondance, balayez le code à barres de redondance Code 128 ci-dessous, puis balayez un nombre de redondances entre 0 et 10 sur le Tableau de programmation, à partir de la page 235. Ensuite, balayez le code à barres **Enregistrer (Save)**. *Valeur par défaut = 0.*

128VOT.
Redondance du Code 128

Longueur du message Code 128

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 0 à 80. *Valeur par défaut minimale = 0, Maximum par défaut = 80.*

128MIN.

Longueur minimale du message

128MAX.

Longueur maximale du message

Code 128 Ajout

Cette fonction permet au 8675i d'ajouter les données de plusieurs codes à barres Code 128 ensemble avant de les transmettre à l'ordinateur hôte. Lorsque le 8675i rencontre un code à barres Code 128 avec le ou les caractères de déclenchement d'ajout, il tamponne les codes à barres Code 128 jusqu'à ce qu'il indique un code à barres Code 128 qui n'a pas le déclencheur d'ajout. Les données sont ensuite transmises dans l'ordre dans lequel les codes à barres ont été lus (FIFO). *Valeur par défaut = Désactivé.*

128APP1.

Activé

128APP0.

*** Désactivé**

Code 128 Page de code

Les pages de codes définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 à la page 230)

et balayez la valeur et le code à barres **Enregistrer (Save)** du Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

128DCP.
Code 128 Page de code

GS1-128

< Mettre tous les paramètres GS1-128 à la valeur par défaut >

GS1DFT.

GS1-128 Activé/Désactivé

GS1ENA1.
*** Activé**

GS1ENA0.
Désactivé

Longueur du message GS1-128

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 80. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 80.*

GS1MIN.
Longueur minimale du message

GS1MAX.
Longueur maximale du message

Telepen

<Mettre tous les paramètres Telepen à la valeur par défaut >

TELDFT.

Telepen Activé/Désactivé

TELENA1.
Activé

TELENA0.
*** Désactivé**

Sortie Telepen

À l'aide de la **sortie AIM Telepen (AIM Telepen Output)**, le 8675i lit les symboles avec le schéma de démarrage/arrêt 1 et les décode comme ASCII complet standard (modèle de démarrage/arrêt 1). Lorsque la **sortie Telepen d'origine (Original Telepen Output)** est sélectionnée, le 8675i lit les symboles avec le schéma de démarrage/arrêt 1 et les décode en tant que nombre comprimé avec ASCII complet (modèle de démarrage/arrêt 2) en option. *Valeur par défaut* = sortie *AIM Telepen.*

TELOLD0.
*** Sortie Telepen AIM**

TELOLD1.
Sortie Telepen d'origine

Longueur du message Telepen

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 60. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 60.*

TELMIN.
Longueur minimale du message

TELMAX.
Longueur maximale du message

UPC-A

< Mettre tous les paramètres UPC-A à la valeur par défaut >

UPADFT.

UPC-A Activé/Désactivé

UPBENA1.
*** Activé**

UPBENA0.
Désactivé

Remarque : *Pour convertir les codes à barres UPC-A en EAN-13, voir* Convertir UPC-A en EAN-13 *sur la page 127.*

UPC-A chiffre de contrôle

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données balayées ou non. *Valeur par défaut = On.*

UPACKX1.
*** Activé**

UPACKX0.
Désactivé

UPC-A Système de numéros

Le chiffre numérique du système d'un UPC symbol est normalement transmis au début des données numérisées, mais peut être programmé pour ne pas transmettre (**Désactivé (Off)**). *Valeur par défaut = Activé.*

UPANSX1.
*** Activé**

UPANSX0.
Désactivé

Addenda UPC-A

Cette sélection ajoute 2 ou 5 chiffres à la fin de toutes les données UPC-A balayées. *Par défaut,* le numéro*est Désactivé pour les addenda à 2 et 5 chiffres.*

UPAAD21.
Addenda à 2 chiffres Activé

UPAAD20.
*** Addenda à 2 chiffres Désactivé**

UPAAD51.
Addenda à 5 chiffres Activé

UPAAD50.
*** Addenda à 5 chiffres Désactivé**

Addenda UPC-A exigé

Lorsque **Exigé (Required)** est balayé, le 8675i lit uniquement les codes à barres UPC-A qui ont un addenda. Vous devez ensuite activer un addenda à 2 ou 5 chiffres indiqué à la page 120. *Valeur par défaut = Non exigé.*

UPAARQ1.
Exigé

UPAARQ0.
*** Non exigé**

Temporisation de l'addenda

Vous pouvez définir une heure pendant laquelle le 8675i recherche un addenda. Si un addenda n'est pas trouvé dans cette période, les données peuvent être transmises ou supprimées, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda UPC-A exigé. Réglez la longueur (en millisecondes) pour ce délai en balayant le code à barres ci-dessous, puis en réglant le délai d'attente (de 0 à 500 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 120.*

Remarque : *Le paramètre Temporisation de l'addenda est appliqué à toutes les recherches de codes de coupon et d'addenda.*

DLYADD.
Temporisation de l'addenda

Séparateur d'addenda UPC-A

Lorsque cette fonction est **activée (On)**, il y a un espace entre les données du code à barres et les données de l'addenda. Lorsqu'elle est **désactivée (Off)**, il n'y a pas d'espace. *Valeur par défaut = Activé.*

UPAADS1.
*** Activé**

UPAADS0.
Désactivé

UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu

Utilisez les codes suivants pour activer ou désactiver UPC-A et EAN-13 avec le code de coupon étendu. Lorsqu'il est laissé sur le paramètre par défaut (**Désactivé (Off)**), le 8675i traite les codes de coupon et les codes de coupon étendu comme des codes à barres uniques.

Si vous balayez le code **Autoriser la concaténation (Allow Concatenation)**, lorsque le 8675i voit le code de coupon et le code de coupon étendu en un seul balayage, il transmet les deux sous forme de symbologie. Sinon, il transmet le premier code de coupon qu'il lit.

Si vous balayez le code **Exiger la concaténation (Require Concatenation)**, le 8675i doit voir et lire le code de coupon et le code de coupon étendu en une seule lecture pour transmettre les données. Aucune donnée n'est produite à moins que les deux codes soient lus. *Valeur par défaut = Désactivé.*

CPNENA0.
*** Désactivé**

CPNENA1.
Permettre la concaténation

CPNENA2.
Exiger une concaténation

Temporisation de l'addenda

Vous pouvez définir une heure pendant laquelle le 8675i recherche un addenda. Si un addenda n'est pas trouvé dans cette période, les données peuvent être transmises ou supprimées, selon le paramètre que vous utilisez pour les UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu. Réglez la longueur (en millisecondes) pour ce délai en balayant le code à barres ci-dessous, puis en réglant le délai d'attente (de 0 à 500 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 120.*

Remarque : *Le paramètre Temporisation de l'addenda est appliqué à toutes les recherches de codes de coupon et d'addenda.*

DLYADD.
Temporisation de l'addenda

Sortie coupon GS1 DataBar

Si vous numérisez des coupons qui ont à la fois des codes UPC et GS1 DataBar, vous pouvez numériser et extraire uniquement les données du code GS1 DataBar. Balayez le code **sortie GS1 activée (GS1 Output On)** ci-dessous pour balayer et extraire uniquement les données du code GS1 DataBar. *Valeur par défaut = GS1 sortie désactivée.*

CPNGS10.
*** Sortie GS1 Désactivée**

CPNGS11.
Sortie GS1 Activée

UPC-E0

< Mettre tous les paramètres UPC-E à la valeur par défaut >

UPEDFT.

UPC-E0 Activé/Désactivé

La plupart des codes à barres UPC mènent avec le système à 0 chiffres. Pour lire ces codes, utilisez la sélection **CUP-E0 Activé (UPC-E0 On)**. Si vous devez lire les codes qui utilisent le système à 1 chiffres, utilisez UPC-E1 (page 126). *Valeur par défaut = Activé.*

UPEEN01.
*** UPC-E0 Activé**

UPEEN00.
UPC-E0 Désactivé

Étendre UPC-E0

Étendre UPC-E étend le code UPC-E au format UPC-A à 12 chiffres. *Valeur par défaut = Désactivé.*

UPEEXP1.
Activé

UPEEXP0.
*** Désactivé**

Addenda UPC-E0 exigé

Lorsque **Exigé (Required)** est numérisé, le lit 8675i uniquement les codes à barres UPC-E qui ont des addenda. *Valeur par défaut = Non exigé.*

UPEARQ1.
Exigé

UPEARQ0.
*** Non exigé**

Temporisation de l'addenda

Vous pouvez définir une heure pendant laquelle le 8675i recherche un addenda. Si un addenda n'est pas trouvé dans cette période, les données peuvent être transmises ou éliminées, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda UPC-E0 exigé. Réglez la longueur (en millisecondes) pour ce délai en balayant le code à barres ci-dessous, puis en réglant le délai d'attente (de 0 à 500 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 120.*

Remarque : *Le paramètre Temporisation de l'addenda est appliqué à toutes les recherches de codes de coupon et d'addenda.*

DLYADD.
Temporisation de l'addenda

Séparateur d’addenda UPC-E0

Lorsque cette fonction est **activée (On)**, il y a un espace entre les données du code à barres et les données de l’addenda. Lorsqu’elle est **désactivée (Off)**, il n’y a pas d’espace. *Valeur par défaut = Activé.*

UPEADS1.
*** Activé**

UPEADS0.
Désactivé

Chiffre de contrôle UPC-E0

Le chiffre de contrôle vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données balayées ou non. *Valeur par défaut = Activé.*

UPECKX1.
*** Activé**

UPECKX0.
Désactivé

Meilleur zéro UPC-E0

Cette fonction permet la transmission d'un zéro de début (0) au début des données balayées. Pour empêcher la transmission, balayez **Désactivé**. *Valeur par défaut = Activé.*

UPENSX1.
*** Activé**

UPENSX0.
Désactivé

Addenda UPC-E0

Cette sélection ajoute 2 ou 5 chiffres à la fin de toutes les données UPC-E balayées. *Valeur par défaut = Désactivé pour les addenda à 2 et 5 chiffres.*

UPEAD21.
Addenda à 2 chiffres Activé

UPEAD20.
*** Addenda à 2 chiffres Désactivé**

UPEAD51.
Addenda à 5 chiffres Activé

UPEAD50.
*** Addenda à 5 chiffres Désactivé**

UPC-E1

La plupart des codes à barres UPC mènent avec le système à 0 chiffres. Pour ces codes, utilisez UPC-E0 (page 123). Si vous devez lire les codes qui mènent au système à 1 chiffres, utilisez la sélection **UPC-E1 On**. *Valeur par défaut = Désactivé.*

UPEEN11.
UPC-E1 Activé

UPEEN10.
*** UPC-E1 Désactivé**

EAN/JAN-13

< Mettre tous les paramètres EAN/JANà la valeur par défaut>

E13DFT.

EAN/JAN-13 Marche/Arrêt

E13ENA1.
*** Activé**

E13ENA0.
Désactivé

Convertir UPC-A en EAN-13

Lorsque **UPC-A converti en EAN-13 (UPC-A Converted to EAN-13)** est sélectionné, les codes à barres UPC-A sont convertis en codes EAN-13 à 13 chiffres en ajoutant un zéro à l'avant. Lorsque **Ne pas convertir le UPC-A (Do not Convert UPC-A)** est sélectionné, les codes UPC-A sont indiqués comme UPC-A.

UPAENA0.
UPC-A converti en EAN-13

UPAENA1.
*** Ne pas convertir le UPC-A**

Valeur par défaut = Ne pas convertir UPC-A.

Chiffre de contrôle EAN/JAN-13

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données balayées ou non. *Valeur par défaut = Activé.*

E13CKX1.
*** Activé**

E13CKX0.
Désactivé

Addenda EAN/JAN-13

Cette sélection ajoute 2 ou 5 chiffres à la fin de toutes les données EAN/JAN-13 balayées. *Valeur par défaut = Désactivé pour les addenda à 2 et 5 chiffres.*

E13AD21.
Addenda à 2 chiffres Activé

E13AD20.
*** Addenda à 2 chiffres Désactivé**

E13AD51.
Addenda à 5 chiffres Activé

E13AD50.
Addenda à 5 chiffres Désactivé

Addenda EAN/JAN-13 exigé

Lorsque **Exigé (Required)** est balayé, le lit 8675i uniquement les codes à barres EAN/JAN-13 qui ont un addenda. *Valeur par défaut = Non exigé.*

E13ARQ1.
Exigé

E13ARQ0.
*** Non exigé**

Addenda EAN-13commençant avec 290 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour qu'il nécessite un addenda à 5 chiffres uniquement sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 290 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda à 5 chiffres (Require 5 Digit Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 commençant par « 290 » doivent avoir un addenda à 5 chiffres. Le code à barres EAN-13 avec l'addenda à 5 chiffres est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si un addenda à 5 chiffres n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda à 5 chiffres et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda).

*** Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres**

Exiger un addenda à 5 chiffres

Addenda EAN-13 commençant avec 378/379 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour exiger toute combinaison d'addenda à 2 chiffres ou d'un addenda à 5 chiffres sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 378 » ou « 379 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda (Require Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 378 » ou « 379 » doivent avoir un addenda à 2 chiffres, un addenda à 5 chiffres ou une combinaison de ces addenda. Le code à barres EAN-13 avec les addenda est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si l'addenda exigé n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda)

*** Ne pas exiger d'addenda**

ARQ3781.
Exiger un addenda à 2 chiffres

ARQ3782.
Exiger un addenda à 5 chiffres

ARQ3783.
Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres

Addenda EAN-13 commençant avec 414/419 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour exiger toute combinaison d'addenda à 2 chiffres ou d'un addenda à 5 chiffres sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 414 » ou « 419 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda (Require Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 414 » ou « 419 » doivent avoir un addenda à 2 chiffres, un addenda à 5 chiffres ou une combinaison de ces addenda. Le code à barres EAN-13 avec les addenda est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si l'addenda exigé n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda

ARQ4140.
*** Ne pas exiger d'addenda**

ARQ4141.
Exiger un addenda à 2 chiffres

ARQ4142.
Exiger un addenda à 5 chiffres

ARQ4143.

Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres

Addenda EAN-13 Commençant avec 434/439 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour exiger toute combinaison d'addenda à 2 chiffres ou d'un addenda à 5 chiffres sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 434 » ou « 439 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda (Require Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 434 » ou « 439 » doivent avoir un addenda à 2 chiffres, un addenda à 5 chiffres ou une combinaison de ces addenda. Le code à barres EAN-13 avec les addenda est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si l'addenda exigé n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda (Don't Require Addenda)

ARQ4340.

*** Ne pas exiger d'addenda**

ARQ4341.

Exiger un addenda à 2 chiffres

ARQ4342.

Exiger un addenda à 5 chiffres

ARQ4343.

Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres

Addenda EAN-13 commençant avec 977 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour qu'il exige un addenda à 2 chiffres uniquement sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 977 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Addenda à 2 chiffres exigé (Require 2 Digit Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 commençant par « 977 » doivent avoir un addenda à 2 chiffres. Le code à barres EAN-13 avec l'addenda à 2 chiffres est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si un addenda à 2 chiffres n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est supprimé.

Ne pas exiger d'addenda à 2 chiffres (Don't Require 2 Digit Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda à 2 chiffres et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda à 2 chiffres (Don't Require 2 Digit Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda à 2 chiffres.

ARQ9770.

***Exiger un addenda à 2 chiffres**

ARQ9771.

Exiger un addenda à 2 chiffres

Addenda EAN-13 commençant avec 978 exigé

Ce paramètre programme le 8675i pour qu'il nécessite un addenda à 5 chiffres uniquement sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 978 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda à 5 chiffres (Require 5 Digit Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 commençant par « **978** » doivent avoir un addenda à 5 chiffres. Le code à barres EAN-13 avec l'addenda à 5 chiffres est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si un addenda à 5 chiffres n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda à 5 chiffres et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda).

ARQ9780.
***Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres**

ARQ9781.
Exiger un addenda à 5 chiffres

Addenda EAN-13 commençant avec 979 exigé

Ces paramètres programment le 8675i pour qu'il exige un addenda à 5 chiffres uniquement sur les codes à barres EAN-13 qui commencent par « 979 ». Les réglages suivants peuvent être programmés :

Exiger un addenda à 5 chiffres (Require 5 Digit Addenda) : Tous les codes à barres EAN-13 commençant par « 979 » doivent avoir un addenda à 5 chiffres. Le code à barres EAN-13 avec l'addenda à 5 chiffres est ensuite transmis sous forme de code à barres unique et concaténé. Si un addenda à 5 chiffres n'est pas trouvé dans la période Temporisation de l'addenda, le code à barres EAN-13 est éliminé.

Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda) : Si vous avez sélectionné Exiger un addenda à 5 chiffres et que vous voulez désactiver cette fonction, balayez **Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres (Don't Require 5 Digit Addenda)**. Les codes à barres EAN-13 sont transmis, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda EAN/JAN-13 exigé.

Valeur par défaut = Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres.

ARQ9790.
*** Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres**

ARQ9791.
Exiger un addenda à 5 chiffres

Temporisation de l'addenda

Vous pouvez définir une heure pendant laquelle le 8675i recherche un addenda. Si un addenda n'est pas trouvé dans cette période, les données peuvent être transmises ou éliminées, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda UPC-E0 exigé. Réglez la longueur (en millisecondes) pour ce délai en balayant le code

à barres ci-dessous, puis en réglant le délai d'attente (de 0 à 500 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 120.*

Remarque : *Le paramètre Temporisation de l'addenda est appliqué à toutes les recherches de codes de coupon et d'addenda.*

Temporisation de l'addenda

Séparateur d'addenda EAN/JAN-13

Lorsque cette fonction est **activée (On)**, il y a un espace entre les données du code à barres et les données de l'addenda. Lorsqu'elle est désactivée, il n'y a pas d'espace *Valeur par défaut = Activé.*

*** Activé**

Désactivé

Remarque : *Si vous souhaitez activer ou désactiver EAN13 avec le code de coupon étendu, reportez-vous à* UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu *(page 122).*

Traduction ISBN

Lorsque **Activé (On)** est balayé, les symboles Bookland EAN-13 sont traduits dans leur format de numéro ISBN équivalent. *Valeur par défaut = Désactivé.*

Activé

*** Désactivé**

EAN/JAN-8

< Mettre tous les paramètres EAN/JAN-8 à la valeur par défaut>

EA8DFT.

EAN/JAN-8 Activé/Désactivé

EA8ENA1.
*** Activé**

EA8ENA0.
Désactivé

Chiffre de contrôle EAN/JAN-8

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données balayées ou non. *Valeur par défaut = Activé.*

EA8CKX1.
*** Activé**

EA8CKX0.
Désactivé

Addenda EAN/JAN-8

Cette sélection ajoute 2 ou 5 chiffres à la fin de toutes les données EAN/JAN-8 balayées. *Valeur par défaut = Désactivé pour les addenda à 2 et 5 chiffres (Off for 2 or 5 Digit Addenda).*

EA8AD21.
Addenda à 2 chiffres Activé

EA8AD20.
*** Addenda à 2 chiffres Désactivé**

EA8AD51.
Addenda à 5 chiffres Activé

EA8AD50.
*** Addenda à 5 chiffres Désactivé**

Addenda EAN/JAN-8 exigé

Lorsque **Exigé (Required)** est numérisé, le 8675i lit uniquement les codes à barres EAN/JAN-8 qui ont un addenda. *Valeur par défaut = Non exigé.*

EA8ARQ1.
Exigé

EA8ARQ0.
*** Non exigé**

Temporisation de l'addenda (Addenda Timeout)

Vous pouvez définir une heure pendant laquelle le 8675i recherche un addenda. Si un addenda n'est pas trouvé dans cette période, les données peuvent être transmises ou éliminées, selon le paramètre que vous utilisez pour Addenda UPC-E0 exigé. Réglez la longueur (en millisecondes) pour ce délai en balayant le code à barres ci-dessous, puis en réglant le délai d'attente (de 0 à 500 millisecondes) en balayant les chiffres, puis le code à barres **Enregistrer (Save)** à partir du Tableau de programmation sur la page 235. *Valeur par défaut = 120.*

Remarque : *Le paramètre Temporisation de l'addenda est appliqué à toutes les recherches de codes de coupon et d'addenda.*

DLYADD.
Temporisation de l'addenda

Séparateur d'addenda EAN/JAN-8

Lorsque cette fonction est **activée (On)**, il y a un espace entre les données du code à barres et les données de l'addenda. Lorsqu'elle est **désactivée (Off)**, il n'y a pas d'espace. *Valeur par défaut = Activé.*

EA8ADS1.
*** Activé**

EA8ADS0.
Désactivé

MSI

< Mettre tous les paramètres MSI à la valeur par défaut >

MSIDFT.

MSI Activé/Désactivé

MSIENA1.
Activé

MSIENA0.
*** Désactivé**

Caractère de contrôle MSI (MSI Check Character)

Différents types de caractères de contrôle sont utilisés avec les codes à barres MSI. Vous pouvez programmer le 8675i pour lire uniquement les codes à barres MSI avec caractères de contrôle de Type 10. *Valeur par défaut = Valider le type 10, mais ne pas transmettre.*

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider type 10/11 et Transmettre (Validate Type 10/11 and Transmit)**, le 8675i lit uniquement les codes à barres MSI imprimés avec un caractère de contrôle et transmet ce caractère à la fin des données balayées.

Lorsque le caractère de contrôle est réglé à **Valider, mais ne pas transmettre (Validate Type 10/11, but Don't Transmit)**, l'unité lit uniquement les codes à barres MSI imprimés avec un ou des caractères de contrôle spécifiés, mais ne transmet pas le caractère de contrôle avec les données balayées.

MSICHK0.
*** Valider le type 10, mais ne pas transmettre**

MSICHK1.
Valider le type 10 et transmettre

MSICHK2.
Valider 2 caractères de type 10, mais ne pas transmettre

MSICHK3.
Valider 2 caractères de type 10 et transmettre

MSICHK4.
Validez le type 11, puis tapez 10 caractères, mais ne pas transmettre

MSICHK5.
Validez le type 11, puis tapez 10 caractères et transmettre

MSICHK6.
Désactivez les caractères de vérification MSI

Longueur du message MSI

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 4 à 48. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 48.*

MSIMIN.
Longueur minimale du message

MSIMAX.
Longueur maximale du message

GS1 DataBar Omnidirectional

< Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Omindirectional à la valeur par défaut >

RSSDFT.

GS1 DataBar Omnidirectional Activé/Désactivé

RSSENA1.
*** Activé**

RSSENA0.
Désactivé

GS1 DataBar Limited

< Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Limited à la valeur par défaut >

RSLDFT.

GS1 DataBar Limited Activé/Désactivé

RSLENA1.
*** Activé**

RSLENA0.
Désactivé

GS1 DataBar Expanded

< Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Expanded à la valeur par défaut >

RSEDFT.

GS1 DataBar Expanded On/Off

RSEENA1.
*** Activé**

RSEENA0.
Désactivé

Longeur du message GS1 DataBar Expanded

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 4 à 74. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 74.*

RSEMIN.
Longueur minimale du message

RSEMAX.
Longueur maximale du message

Trioptic Code

Remarque : *Si vous allez balayer les codes pharmaceutiques Code 32 (Code 32 Pharmaceutical) (page 104), le Trioptic Code doit être désactivé.*

Le Trioptic Code est utilisé pour étiqueter le support de stockage magnétique.

TRIENA1.
Activé

TRIENA0.
*** Désactivé**

Codablock A

<Mettre tous les paramètres Codablock A à la valeur par défaut >

CBADFT.

Codablock A Activé/Désactivé

CBAENA1.
Activé

CBAENA0.
*** Désactivé**

Si vous lisez les codes à barres du Code 39, Codablock A doit rester désactivé. Si vous activez Codablock A, vous devez désactiver Code 39 (voir Code 39 à la page 101).

Longueur du message Codablock A

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 600. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 600*.

CBAMIN.
Longueur minimale du message

CBAMAX.
Longueur maximale du message

Codablock F

<Mettre tous les paramètres Codablock F à la valeur par défaut >

CBFDFT.

Codablock F Activé/Désactivé

CBFENA1.
Activé

CBFENA0.
*** Désactivé**

Si vous lisez les codes à barres Code 128, Codablock F doit rester désactivé. Si vous activez Codablock F, vous devez désactiver Code 128 (voir Code 128 à la page 114).

Longueur du message Codablock F

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 2048. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 2048*.

CBFMIN.
Longueur minimale du message

CBFMAX.
Longueur maximale du message

Label Code

Le Label Code standard est utilisé dans les bibliothèques. *Valeur par défaut = Désactivé.*

LBLENA1.
Activé

LBLENA0.
***Désactivé**

PDF417

< Mettre tous les paramètres PDF417 à la valeur par défaut >

PDFDFT.

PDF417 Activé/Désactivé

PDFENA1.
*** Activé**

PDFENA0.
Désactivé

Longueur du message PDF417

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 2750. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 2750*.

PDFMIN.
Longueur minimale du message

PDFMAX.
Longueur maximale du message

MacroPDF417

MacroPDF417 est une implémentation de PDF417 capable d'encodage de très grandes quantités de données en plusieurs codes à barres PDF417. Lorsque cette sélection est activée, ces multiples codes à barres sont assemblés en une seule chaîne de données. *Valeur par défaut = Activé.*

PDFMAC1.
*** Activé**

PDFMAC0.
Désactivé

MicroPDF417

< Mettre tous les paramètres MicroPDF417 à la valeur par défaut >

MPDDFT.

MicroPDF417 Activé/Désactivé

MPDENA1.
Activé

MPDENA0.
*** Désactivé**

Longueur du message MicroPDF417

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 366. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 366*.

MPDMIN.
Longueur minimale du message

MPDMAX.
Longueur maximale du message

Codes GS1 Composite

Les codes linéaires sont combinés à un composant composite 2D unique pour former une nouvelle classe appelée symbologie GS1 Composite. Les symbologies GS1 Composite permettent la coexistence de symbologies déjà utilisées. *Valeur par défaut = Désactivé.*

COMENA1.
Activé

COMENA0.
*** Désactivé**

Version UPC/EAN

Numérisez la version **UPC/EAN Activé (UPC/EAN Version On)** sur le code à barres pour décoder les symboles composites GS1 qui ont un composant linéaire UPC ou EAN. (Cela n'affecte pas les symbolesGS1 Composite avec un composant linéaire GS1-128 ou GS1.) *Valeur par défaut = Version UPC/EAN désactivée.*

COMUPC1.
Version UPC/EAN Activé

COMUPC0.
Version UPC/EAN Desactivé

Remarque : *Si vous numérisez des coupons qui ont à la fois des codes UPC et GS1 DataBar, vous pouvez numériser et extraire uniquement les données du code GS1 DataBar. Voir* Sortie coupon GS1 DataBar *(page 123)* *pour plus d'informations.*

Code de longueur de message GS1 composite

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 2435. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 2435*.

COMMIN.
Longueur minimale du message

COMMAX.
Longueur maximale du message

GS1 Emulation

Le 8675i peut formater automatiquement la sortie à partir de n'importe quel opérateur de données GS1 pour émuler ce qui serait encodé dans un symbole équivalent GS1-128 ou GS1 DataBar. Les porte-données GS1 comprennent UPC-A

et UPC-E, EAN-13 et EAN-8, ITF-14, GS1-128 et GS1-128 DataBar et GS1 Composite. (Toute application qui accepte les données GS1 peut être simplifiée puisqu'elle n'a besoin que de reconnaître un seul type de porteuse de données.)

Si **l'émulation de GS1-128 (GS1-128 Emulation)** est balayée, tous les codes de détail (UPC, UPC-E, EAN8, EAN13) sont étendus à 16 chiffres. Si l'**AIM ID** est activée, la valeur sera GS1-128 AIM ID,]C1 (voir Tableaux des symbologies à la page 223).

Si l'**émulation de GS1 DataBar (GS1 DataBar Emulation)** est balayée, tous les codes de détail (UPC, UPC-E, EAN8, EAN13) sont étendus à 16 chiffres. Si l'AIM ID est activée, la valeur sera GS1-DataBar AIM ID,]e*m* (voir Tableaux des symbologies à la page 223).

Si l'**extension du code GS1 désactivée (GS1 Code Expansion Off)** est balayée, l'expansion du code de détail est désactivée et l'expansion du code UPC-E est contrôlée par le paramètre Étendre UPC-E0 (page 124). Si l'AIM ID est activée, la valeur sera GS1-128 AIM ID,] C1 (voir Tableaux des symbologies à la page 223).

Si la **conversion EAN8 à EAN13 (EAN8 to EAN13 Conversion)** est balayée, tous les codes à barres EAN8 sont convertis au format EAN13.

Valeur par défaut = GS1 Emulation désactivée.

EANEMU1.
Émulation du GS1-128

EANEMU2.
Émulation de la GS1 DataBar

EANEMU3.
Expansion du code GS1 désactivée

EANEMU4.
Conversion EAN8 à EAN13

EANEMU0.
*** Émulation GS1 désactivée**

TCIF Linked Code 39 (TLC39)

Ce code est un code composite puisqu'il possède un composant linéaire Code 39 et un composant de code empilé MicroPDF417. Tous les lecteurs de codes à barres sont capables de lire le composant linéaire Code 39. Le composant MicroPDF417

ne peut être décodé que si TLC39 **Activé (On)** est sélectionné. Le composant linéaire peut être décodé en tant que Code 39 même si TLC39 est Désactivé. *Valeur par défaut = Désactivé.*

T39ENA1.
Activé

T39ENA0.
*** Désactivé**

QR Code

< Mettre tous les paramètres QR Code à la valeur par défaut >

QRCDFT.

QR Code Activé/Désactivé

Cette sélection s'applique à la fois au QR Code et au Micro QR Code. *Valeur par défaut = Activé.*

QRCENA1.
*** Activé**

QRCENA0.
Désacti

Longueur du message QR Code

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 7089. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 7089.*

QRCMIN.
Longueur minimale du message

QRCMAX.
Longueur maximale du message

QR Code Ajouter

Cette fonction permet au 8675i d'ajouter les données de plusieurs codes à barres QR Code ensemble avant de les transmettre à l'ordinateur hôte. Lorsque le 8675i rencontre un code à barres de QR Code avec le ou les caractères de déclenchement d'ajout, il tamponne le nombre de codes à barres QR Code déterminé par les informations encodées dans ces codes à barres. Une fois que le nombre de codes approprié est atteint, les données sont produites dans l'ordre spécifié dans les codes à barres. *Valeur par défaut = Activé.*

QRCAPP1.
*** Activé**

QRCAPP0.
Désactivé

Page de QR Code

Les pages de QR Code définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 à la page 230) et balayez la valeur et le code à barres **Enregistrer (Save)** Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

QRCDCP.
Page de QR Code

DotCode

< Mettre tous les paramètres DotCode à la valeur par défaut >

DOTDFT.

DotCode Activé/Désactivé

DOTENA1.
Activé

DOTENA0.
*** Désactivé**

DotCodes de mauvaise qualité

Ce réglage améliore la capacité du 8675i à lire les Dot Codes en dommagés ou mal imprimés. *Valeur par défaut = DotCodes de mauvaise qualité Désactivé.*

DOTEXS1.
DotCodesde mauvaise qualité Activés

DOTEXS0.
***DotCodes de mauvaise qualité Activés**

Longueur du message DotCode

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 2400. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 2400.*

DOTMIN.
Longueur minimale du message

DOTMAX.
Longueur maximale du message

Data Matrix

< Mettre tous les paramètres Data Matrix à la valeur par défaut >

IDMDFT.

Mise en marche/arrêt de Data Matrix

IDMENA1.
*** Activé**

IDMENA0.
Désactivé

Décodage du marquage direct des pièces (Direct Part Marking Decoding)

Si vous avez de la difficulté à lire les codes à barres de marquage direct des pièces (DPM), balayez le **décodage Dotpeen DPM (Dotpeen DPM Decoding)** pour les codes Dotpeen **ou balayez le décodage DPM (Reflective (Etched) DPM Decoding)** réfléchissant (gravés) pour les codes réfléchissants (gravés). *Valeur par défaut = Désactiver le décodage DPM (Disable DPM Decoding).*

DPMENA1.
Décodage DPM Dotpeen

DPMENA0.
*** Désactiver le décodage DPM**

DPMENA2.
Décodage DPM réfléchissant (gravé)

Longueur du message Data Matrix

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 3116. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 3116*.

IDMMIN.
Longueur minimale du message

IDMMAX.
Longueur maximale du message

Page de code Data Matrix

Les pages de code Data Matrix définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646 à la page 230) et balayez la valeur et le code à barres **Enregistrer (Save)** Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

IDMDCP.
Page de code Data Matrix

MaxiCode

< Mettre tous les paramètres MaxiCode à la valeur par défaut >

MAXDFT.

MaxiCode Activé/Désactivé

MAXENA1.
*** Activé**

MAXENA0.
Désactivé

Longueur du message MaxiCode

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 150. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 150*.

MAXMIN.
Longueur minimale du message

MAXMAX.
Longueur maximale du message

Aztec Code

< Mettre tous les paramètres Aztec Code à la valeur par défaut >

AZTDFT.

Aztec Code Activé/Désactivé

AZTENA1.
*** Activé**

AZTENA0.
Désactivé

Longueur du message Aztec Code

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 3832. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 3832*.

AZTMIN.
Longueur minimale du message

AZTMAX.
Longueur maximale du message

Aztec Ajouter

Cette fonction permet au 8675i d'ajouter les données de plusieurs codes à barres Aztec ensemble avant de les transmettre à l'ordinateur hôte. Lorsque le 8675i rencontre un code à barres de Aztec avec le ou les caractères de déclenchement d'ajout, il tamponne le nombre de codes à barres Aztec déterminé par les informations encodées dans ces codes à barres. Une fois que le nombre de codes approprié est atteint, les données sont produites dans l'ordre spécifié dans les codes à barres. *Valeur par défaut = Activé.*

AZTAPP1.
*** Activé**

AZTAPP0.
Désactivé

Page Aztec Code

Les pages Aztec Code définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, balayez le code à barres ci-dessous, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés (voir Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646

à la page 230) et balayez la valeur et le code à barres **Enregistrer (Save)** Tableau de programmation, à partir de la page 235. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

AZTDCP.
PageAztec Code

Chinese Sensible (Han Xin) Code

< Mettre tous les paramètres Han Xin à la valeur par défaut >

HX_DFT.

Han Xin Code Activé/Désactivé

HX_ENA1.
Activé

HX_ENA0.
*** Désactivé**

Longueur du message Han Xin Code

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 1 à 7833. *Valeur par défaut minimale = 1, Maximum par défaut = 7833.*

HX_MIN.
Longueur minimale du message

HX_MAX.
Longueur maximale du message

Postal Codes - 2D

Voici la liste des combinaisons possibles de codes 2D postal et de codes 2D postal qui sont autorisées. Une seule sélection de code postal 2D peut être active à la fois. Si vous balayez une deuxième sélection de code postal 2D, la première sélection est écrasée. *Valeur par défaut = Intelligent Mail Barcode Activé.*

POSTAL0.
Codes 2D postal désactivés

Postal Codes 2D uniques :

POSTAL1.
Australian Post Activé

POSTAL7.
British Post Activé

POSTAL30.
Canadian Post Activé

POSTAL10.
*** Intelligent Mail Barcode Activé**

POSTAL3.
Japanese Post Activé

POSTAL4.
KIX Post Activé

POSTAL5.
Planet Code Activé

Voir également Chiffre de contrôle de Planet Code, page 159.

POSTAL9.
Postal-4i Activé

POSTAL6.
Postnet Activé

Voir aussi Chiffre de contrôle Postnet, page 160.

POSTAL11.
Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL2.
InfoMail Activé

Postal Codes 2D combinés :

POSTAL8.
InfoMail et British Post Activés

POSTAL20.
Code à barres Intelligent Mail et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL14.
Postnet et Postal-4i Activés

POSTAL16.
Postnet et Intelligent Mail Barcode

POSTAL17.
Postal-4i et Intelligent Mail Barcode

POSTAL19.
Postal-4i et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL12.
Planet Code et Postnet Activés

POSTAL18.
Planet Code et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL13.
Planet Code et Postal-4i Activé

POSTAL15.
Planet Code et Intelligent Mail Barcode Activés

POSTAL21.
Planet Code et Postnet, et Postal-4i Activés

POSTAL22.
Planet Code et Postnet et Intelligent Mail Barcode

POSTAL23.
Planet Code et Postal-4i et Intelligent Mail Barcode

POSTAL24.
Postnet et Postal-4i et Intelligent Mail Barcode

POSTAL25.
Planet Code, Postal-4i et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL26.
Planet Code, Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL27.
Postal-4i, Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' Activés

POSTAL28.
Planet Code, Postal-4i, Intelligent Mail Barcode et Postnet Activés

POSTAL29.
Planet Code, Postal-4i, Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' Activés

Chiffre de contrôle de Planet Code

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données Planet Code ou non. *Valeur par défaut = Ne pas transmettre.*

PLNCKX1.
Transmettre le chiffre de contrôle

PLNCKX0.
*** Ne pas transmettre le chiffre de contrôle**

Chiffre de contrôle Postnet

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis à la fin des données Postnet. *Valeur par défaut = Ne pas transmettre.*

NETCKX1.
Transmettre le chiffre de contrôle

NETCKX0.
*** Ne pas transmettre le chiffre de contrôle**

Australian Post Interprétation

Cette option contrôle l'interprétation appliquée aux champs du client dans les symboles 4 états australiens.

La sortie à barres (Bar Output) répertorie les modèles de barre au format « 0123 ».

Le **Tableau numérique N (Numeric N Table)** fait en sorte que ce champ est interprété comme des données numériques à l'aide du Tableau N.

Le **Tableau alphanumérique C (Alphanumeric C Table)** fait en sorte que le champ est interprété comme des données alphanumériques à l'aide du Tableau C. Consulter les tableaux des spécifications de la Australian Post.

Les **Tableaux combinés C et N (Combination C and N Tables)** font en sorte que le champ est interprété à l'aide des tableaux C ou N.

Valeur par défaut = Sortie de la barre (Bar Output).

AUSINT0.
*** Sortie de barre**

AUSINT1.
Tableau N numérique

AUSINT2.
Tableau alphanumérique C

AUSINT3.
Tableaux des combinaisons C

Postal Codes - linéaires

Voici les codes postal linéaires. Toute combinaison de sélections de codes postal linéaires peut être active à la fois.

China Post (Hong Kong 2 of 5)

< Mettre tous les paramètres China Post (Hong Kong 2 of 5) >

CPCDFT.

China Post (Hong Kong 2 of 5)

CPCENA1.
Activé

CPCENA0.
*** Désactivé**

Longueur du message China Post (Hong Kong 2 of 5)

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 2 à 80. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 80.*

CPCMIN.
Longueur minimale du message

CPCMAX.
Longueur maximale du message

Korea Post

< Mettre tous les paramètres Korea Post à la valeur par défaut

KPCDFT.

Korea Post

KPCENA1.
Activé

KPCENA0.
*** Désactivé**

Longueur du message Korea Post

Balayez les codes à barres ci-dessous pour modifier la longueur du message. Reportez-vous à Description de la longueur du message (page 98) pour obtenir de plus amples renseignements. Longueurs minimales et maximales = 2 à 80. *Valeur par défaut minimale = 4, Maximum par défaut = 48.*

KPCMIN.
Longueur minimale du message

KPCMAX.
Longueur maximale du message

Chiffre de contrôle Korea Post

Cette sélection vous permet de spécifier si le chiffre de contrôle doit être transmis ou non. *Valeur par défaut = Ne pas transmettre.*

KPCCHK1.
Transmettre le chiffre de contrôle

KPCCHK0.
*** Ne pas transmettre le chiffre de contrôle**

CHAPITRE

7 COMMANDES D'IMAGERIE

Le 8675i est comme un appareil photo numérique dans la façon dont il capture, manipule et transfère des images. Les commandes suivantes vous permettent de modifier la façon dont le 8675i exécute ces fonctions.

Base à usage unique

Les commandes d'imagerie avec leurs modificateurs envoient des instructions au 8675i sur une base à usage unique et prennent effet pour une seule capture d'image. Une fois cette capture terminée, le 8675i revient à ses paramètres d'imagerie par défaut. Si vous voulez modifier de façon permanente un paramètre, vous devez utiliser les commandes série par défaut (voir le Chapitre 9) Lorsque la commande série par défaut est utilisée, cette sélection devient le nouveau paramètre permanent pour le 8675i.

Syntaxe de commande

Plusieurs modificateurs et commandes peuvent être émis dans une séquence. Si des modificateurs supplémentaires doivent être appliqués à la même commande, ajoutez simplement les modificateurs à cette commande. Par exemple, pour ajouter 2 modificateurs à la commande Image Snap, comme régler le style d'imagerie à 1P et Attendre le déclenchement à 1T, vous devez entrer **IMGSNP1P1T**.

Remarque : *Après avoir traité une commande de capture d'image (IMGSNP), vous devez la suivre avec une commande IMGSHP si vous voulez la voir sur votre terminal.*

Pour ajouter une commande à une séquence, chaque nouvelle commande est séparée par un point-virgule. Par exemple, pour ajouter la commande Expédition d'image à la séquence ci-dessus, vous devez entrer IMGSNP1P1T;IMGSHP.

Les commandes d'imagerie sont :

Image Snap - IMGSNP (page 164)

Expédition d'image -IMGSHP (page 167)

Les modificateurs de chacune de ces commandes suivent la description de la commande.

Remarque : *Les images incluses avec chaque description de commande ne sont que des exemples. Les résultats que vous obtenez peuvent être différents de ceux inclus dans ce manuel. La qualité de la sortie que vous recevez variera en fonction de l'éclairage, de la qualité de l'image/objet initial capturé et de la distance entre le 8675i et l'image/objet. Pour obtenir une image de haute qualité, il est recommandé de positionner votre objet de 10,2 à 15,2 cm 8675i (4 à 6 po) de l'objet que vous saisissez.*

Étape 1 – Prenez une photo à l'aide de IMGSNP

Image Snap - IMGSNP

Une image est prise chaque fois que le déclencheur matériel est enfoncé ou lorsque la commande Image Snap (IMGSNP) est traitée.

La commande de capture d'image comporte de nombreux modificateurs différents qui peuvent être utilisés pour modifier l'apparence de l'image en mémoire. N'importe quel nombre de modificateurs peut être ajouté à la commande IMGSNP.

Exemple : Vous pouvez utiliser la commande suivante pour prendre une image, augmenter le gain et avoir le son de l'avertisseur une fois la capture terminée : **IMGSNP2G1B**

Modificateurs IMGSNP

P - Style d'imagerie

Cela définit le style Image Snap.

0P **Style de décodage (Decoding Styles).** Ce traitement permet de prendre quelques trames jusqu'à ce que les paramètres d'exposition soient respectés. Le dernier cadre est alors disponible pour une utilisation ultérieure.

1P **Style photo *(par défaut) (Photo Style (default))***. Cela imite un simple appareil photo numérique et donne une image visuellement optimisée.

2P Style manuel (Manual Style). Il s'agit d'un style avancé qui ne doit être utilisé que par un utilisateur expérimenté. Il vous donne la plus grande liberté pour configurer le 8675i, et n'a pas d'exposition automatique.

B - Avertisseur

Fait entendre un bip après qu'une image a été prise.

0B Pas de bip *(par défaut)*

1B Émet un bip lorsque l'image est capturée.

T - Attendre le déclencheur

Attend une pression sur le déclencheur matériel avant de prendre l'image. Ceci n'est disponible que lorsque vous utilisez le style Photo (1P).

0T Prend l'image immédiatement *(par défaut)*

1T Attend une pression de déclenchement, puis prend l'image

L - État du voyant LED

Détermine si les voyants doivent être allumés ou éteints et quand. L'éclairage ambiant (0L) est préférable pour prendre des photos des documents couleur, comme les cartes d'identité. L'état de la LED n'est pas disponible lors de l'utilisation du style de décodage (0P).

0L Voyants LED éteints *(par défaut)*

1L LED de allumées

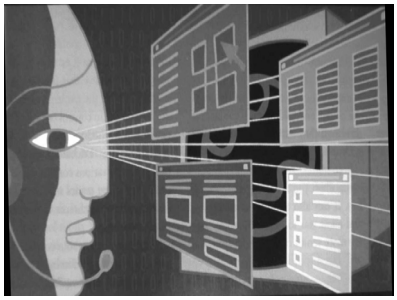
E - Exposition

L'exposition est utilisée en style manuel seulement (2P) et vous permet de régler la durée d'exposition. Cela est similaire au réglage d'une vitesse d'obturation sur un appareil photo. Le temps d'exposition détermine le temps nécessaire au 8675i pour enregistrer une image. Lors d'une journée lumineuse, les temps d'exposition peuvent être très courts, car beaucoup de lumière est disponible pour aider à enregistrer une image. La nuit, le temps d'exposition peut augmenter considérablement en raison de l'absence de lumière. Les unités sont de 127 microsecondes. *(Valeur par défaut = 7874)*

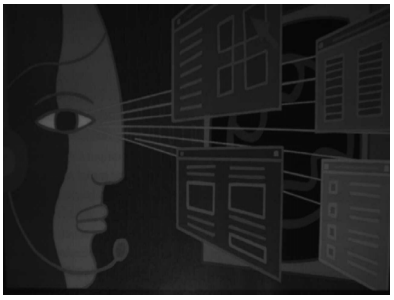
*n*E Portée : 1 à 7874

Exemple :

Exposition à 7874E avec éclairage fluorescent :



Exposition à 100E avec éclairage fluorescent :



G - Gain

Gain est utilisé en mode manuel seulement (2P). Comme un contrôle du volume, le modificateur de gain augmente le signal et multiplie la valeur du pixel. Au fur et à mesure que vous augmentez le gain, le bruit dans une image est également amplifié.

1G pas de gain *(par défaut)*

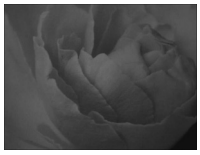
2G Gain moyen

4G Gros gain

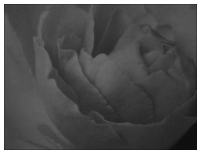
8G Gain maximal

Exemple :

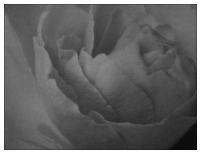
Gain à 1G :



Gain à 4G :



Gain à 8G :



W - Valeur cible blanche

Définit la cible pour la valeur médiane de l'échelle de gris dans l'image capturée. Pour capturer des images rapprochées de documents à contraste élevé, un réglage plus bas, comme 75, est recommandé. Des réglages plus élevés entraînent des temps d'exposition plus longs et des images plus lumineuses, mais si le réglage est trop élevé, l'image peut être surexposée. La valeur cible en blanc n'est disponible que lorsque vous utilisez le style photo (1P). *(Valeur par défaut = 125)*

*n*W Portée : 0 à 255

Exemple :

Valeur blanche à 75 W :

Valeur blanche à 125 W :

Valeur blanche à 200 W :

D - Delta pour acceptation

Cela définit la plage autorisée pour le réglage de la valeur blanche (voir W - Valeur cible blanche) Delta n'est disponible que lorsque vous utilisez le style Photo (1P). *(Valeur par défaut = 25)*

*n*D Portée : 0 à 255

U - Mettre à jour les essais

Cela définit le nombre maximal de cadres que le 8675i devrait prendre pour atteindre le D - Delta pour acceptation. Les Essais de mise à jour ne sont disponibles que lorsque vous utilisez le style photo (1P). *(Valeur par défaut = 6)*

*n*U Portée : 0 à 10

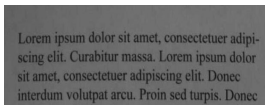
% - Pourcentage cible du point de consigne

Définit le point cible pour les valeurs claires et foncées dans l'image capturée. Un réglage de 75 % signifie que 75 % des pixels sont égaux ou inférieurs à la valeur blanche cible et que 25 % des pixels sont au-dessus de la valeur blanche cible. Il n'est pas recommandé de modifier ce paramètre par défaut dans des circonstances normales. Pour modifier les valeurs des niveaux de gris, W - Valeur cible blanche doit être utilisé. *(Valeur par défaut = 50)*

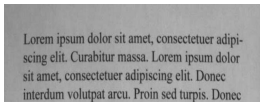
n% Portée : 1 à 99

Exemple :

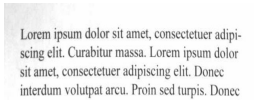
Pourcentage cible du point de consigne à 97 % :



Pourcentage cible du point de consigne à 50 % :



Pourcentage cible du point de consigne à 40 % :



Étape 2 - Expédier une photo à l'aide de IMGSHP

Expédition d'image -IMGSHP

Une image est prise chaque fois que le déclencheur est enfoncé ou lorsque la commande Image Snap (IMGSNP) est traitée. La dernière image est toujours stockée en mémoire. Vous pouvez « expédier » l'image en utilisant la commande IMGSHP.

Les commandes d'expédition d'image ont de nombreux modificateurs différents qui peuvent être utilisés pour modifier l'apparence de la sortie d'image. Les modificateurs affectent l'image qui est transmise, mais n'affectent pas l'image en mémoire. N'importe quel nombre de modificateurs peut être ajouté à la commande IMGSHP.

Exemple : Vous pouvez utiliser la commande suivante pour prendre et expédier une image bitmap avec correction gamma et filtrage d'image de document : IMGSNP;IMGSHP8F75K26U

Modificateurs IMGSHP

A - Filtre Infinity

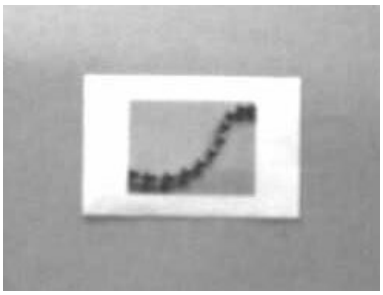
Améliore les photos prises sur de très longues distances (plus de 3 m ou 10 pi). Le filtre Infinity ne doit pas être utilisé avec les modificateurs Modificateurs IMGSNP (page 164).

0A Filtre Infinity désactivé *(par défaut)*

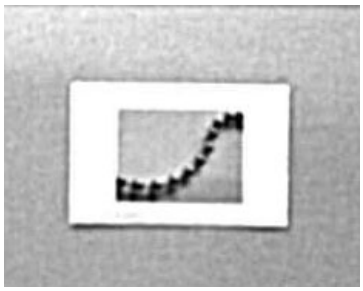
1A Filtre Infinity activé

Exemple :

Filtre Infinity désactivé (0A) à environ 3,66 m (12 pi) de distance :



Filtre Infinity activé (1A) à environ 3,66 m (12 pi) de distance :



C - Compensation

Aplatit l'image pour tenir compte des variations d'éclairage sur l'image.

0C Compensation désactivée *(par défaut)*

1C Compensation activée

Exemple :

Compensation à 0C :

Compensation à 1C :

D - Profondeur du pixel

Indique le nombre de bits par pixel dans l'image transmise (format KIM ou BMP seulement).

8D 8 bits par pixel, image en échelle de gris *(par défaut)*

1D 1 par pixel, image en noir et blanc

E - Ajouter de la netteté aux contours

Un filtre qui ajoute de la netteté aux contours nettoie les contours d'une image, ce qui la rend plus définie et plus nette. Bien que l'ajout de netteté aux contours rend l'image plus définie, il élimine également les détails fins de l'image originale. La résistance du filtre d'ajout de netteté peut être saisie de 1 à 24. L'entrée d'un **23E** donne les contours les plus nets, mais augmente également le bruit dans l'image.

0E pas ajouter de netteté à l'image *(par défaut)*

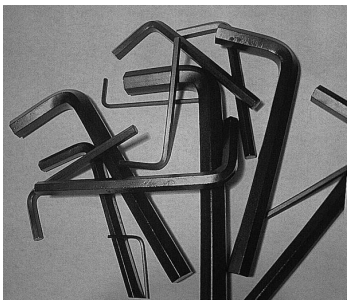
14E l'affûtage des bords pour une image typique

*n*e Appliquez l'ajout de netteté aux contours en utilisant la force *n* (*n* = 1-24)

Exemple :

Ajouter de la netteté aux contours à 0E :

Ajouter de la netteté aux contours à 24E :



F - Format de fichier

Indique le format désiré pour l'image.

0F KIM format

1F TIFF binaire

2F Groupe binaire 4 TIFF, compressé

3F TIFF échelle de gris

4F Binaire non compressé (de haut à gauche à inférieur droit, 1 pixel/bit, 0 extrémité rembourrée de ligne)

5F gris non compressé (de la partie supérieure gauche à droite, format bitmap)

6F Image JPEG *(par défaut)*

8F Format BMP (partie inférieure droite à gauche, non compressée)

10F Image compressée couleur TIFF

11F Image non compressée couleur TIFF

12F Image couleur JPEG

14F Format couleur BMP

15F Image brute non compressée BMP

H - Étirement de l'histogramme

Augmente le contraste de l'image transmise. Non disponible avec certains formats d'image.

0H Pas d'étirement *(par défaut)*

1H Étirement de l'histogramme

Exemple :

Extension de l'histogramme à 0H :

Extension de l'histogramme à 1H :

I - Inverser l'image

L'inversion d'image est utilisée pour faire pivoter l'image autour de l'axe des X ou des Y.

1ix Inverse autour de l'axe des X (tourne l'image à l'envers)

1iy Inverse autour de l'axe des Y (tourne l'image de gauche à droite)

Exemple :

Image non inversée :

Image avec l'image inversée réglée à 1ix :

Image avec l'image inversée réglée à 1ix :

IF- Réduction du bruit

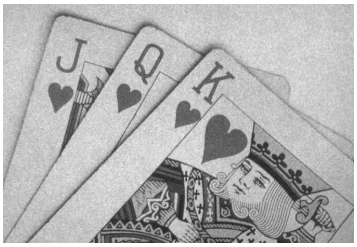
Utilisé pour réduire le bruit de sel et poivre dans une image.

0if Aucune réduction du bruit de sel et poivre (par défaut)

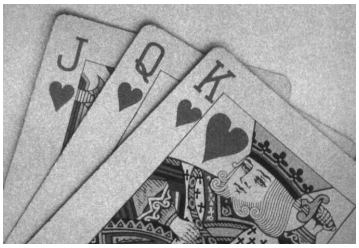
1if Aucune réduction du bruit de sel et poivre (par défaut)

Exemple :

Réduction du bruit désactivée (0if) :



Réduction du bruit activée (1if) :



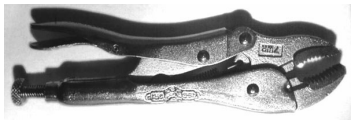
IR - Rotation de l’image

0ir	Image comme fixée (côté droit vers le haut) (par défaut)
1ir	Faire pivoter l’image de 90 degrés vers la droite
2ir	Faire pivoter de 180 degrés (à l’envers)
1ir	Faire pivoter l’image de 90 degrés vers la gauche

Exemple :

Rotation de l’image réglée à 0ir :

Rotation de l’image réglée à 2ir :



Rotation de l’image réglée à 1ir :

Rotation de l’image réglée à 3ir :

J - Qualité d’image JPEG

Définit la qualité désirée lorsque le format d'image JPEG est sélectionné. Des nombres plus élevés se traduisent par des fichiers de meilleure qualité, mais des fichiers plus grands. Des nombres plus petits se traduisent par de plus grandes quantités de compression perdue, des temps de transmission plus rapides, une qualité inférieure, mais des fichiers plus petits. *(Valeur par défaut = 50)*

*n*J	L’image est compressée autant que possible tout en préservant le facteur de qualité de *n* (*n* = 0 à 100)
0J	plus basse qualité (le plus petit fichier)
100J	meilleure qualité (fichier le plus grand)

K - Correction gamma désactivée

Le gamma mesure la luminosité des valeurs moyennes produites par l'image. Vous pouvez illuminer ou assombrir une image en utilisant la correction gamma. Une correction gamma plus élevée donne une image globalement plus lumineuse. Plus le réglage est bas, plus l'image est sombre. Le réglage optimal pour les images textuelles est 50K.

0K Correction gamma désactivée *(par défaut)*

50K Appliquer la correction gamma pour éclaircir l'image d'un document typique

*n*K Appliquer le facteur de correction gamma *n* (*n* = 0 à 1000)

Exemple :

Correction gamma réglée à 0K :

Correction gamma réglée à 50K :

Correction gamma réglée à 255K :

L, R, T, B, M - Rognage d'image

Expédie une fenêtre de l'image en spécifiant les coordonnées des pixels gauche, droit, supérieur et inférieur. Les colonnes de l'appareil sont numérotées de 0 à 1279 et les rangées de dispositifs sont numérotées de 0 à 959.

*n*L Le bord gauche de l'image expédiée correspond à la colonne *n* de l'image en mémoire. Plage : 000 à 843. *(Valeur par défaut = 0)*

*n*R Le bord droit de l'image expédiée correspond à la colonne *n* - 1 de l'image en mémoire. Plage : 000 à 843. *(Valeur par défaut = toutes les colonnes)*

*n*T Le bord supérieur de l'image expédiée correspond à la rangée *n* de l'image en mémoire. Plage : 000 à 639. *(Valeur par défaut = 0)*

*n*B Le bord inférieur de l'image expédiée correspond à la rangée *n* - 1 de l'image en mémoire. Plage : 000 à 639. *(Défaut = toutes les lignes)*

Exemple :

Image non rognée :

Rognage de l'image réglé à 300R :

Rognage de l'image réglé à 300L :

Rognage de l'image réglé à 200B :

Rognage de l'image réglé à 200T :

Vous pouvez également spécifier le nombre de pixels à couper à partir de la marge extérieure de l'image; par conséquent, seuls les pixels centraux sont transmis.

*n*M Marge : couper les colonnes *n* à partir de la gauche, *n* + 1 colonnes à partir de la droite, *n* rangées à partir du haut et *n* + 1 rangées à partir du bas de l'image. Expédiez les pixels centraux restants. Plage : 0 à 238. *(Valeur par défaut = 0, ou image complète)*

Exemple :

Rognage de l'image réglé à 238M :

P - Protocole

Utilisé pour expédier une image. Le protocole couvre deux fonctions des données d'image envoyées à l'hôte. Il traite du protocole utilisé pour envoyer les données (Hmodem, qui est une variante Xmodem 1K qui a des informations d'en-tête supplémentaires) et du format des données d'image envoyées.

0P (données raw)

2P *(par défaut pour USB)*

3P H Modem compressé *(par défaut pour RS232)*

4P Hmodem

S - Expédition de pixel

L'expédition de pixel ajuste la taille d'une image en proportion de sa taille originale. Il décime l'image en n'expédiant que certains pixels régulièrement espacés.

Exemple : 4S transmettent tous les quatre pixels de chaque quatrième ligne.

Plus le nombre de pixels expédiés est petit, plus l'image est petite, mais après un certain point, l'image devient inutilisable.

1S expédie tous les pixels *(par défaut)*

2S expédie tous les 2 pixels, horizontalement et verticalement

3S expédie tous les 3 pixels, horizontalement et verticalement

Exemple :

Expédier un pixel réglé à 1S :

Expédier un pixel réglé à 2S :

Expédier un pixel à 3S :

Expédier un pixel à 4S :

U - Filtre d'image de document désactivé

Permet d'entrer des paramètres pour ajouter de la netteté aux bords et lisser la zone entre les bords du texte dans une image. Ce filtre offre généralement une meilleure compression JPEG que la commande E - Plus de netteté au contours standard (voir page 176). Ce filtre fonctionne également bien lors de l'expédition d'images pures en noir et blanc (1 bit par pixel). Le réglage optimal est 26U.

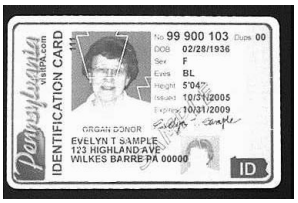
0U Filtre d'image du document désactivé *(par défaut)*

26U Appliquer le filtre d'image de document pour l'image de document typique

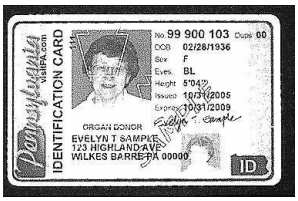
*n*U Appliquer le filtre d'image de document en utilisant le seuil d'échelle de gris n. Utilisez des chiffres inférieurs lorsque le contraste de l'image est inférieur. 1U aura un effet similaire au réglage E - Ajouter de la netteté aux contours (page 169) à 22e. Plage : 0 à 255.

Exemple :

Filtre d'image de document réglé à 0U :



Filtre d'image de document réglé à 26U :



V - Flou d'image

Lisse les transitions en faisant la moyenne des pixels à côté des bords durs des lignes définies et des zones ombragées dans une image.

0V Ne pas ajouter de flou *(par défaut)*

1V Flou

Exemple :

Flou d'image désactivé (0V) :

Flou d'image activé (1V) :

W - Expédition d'histogramme

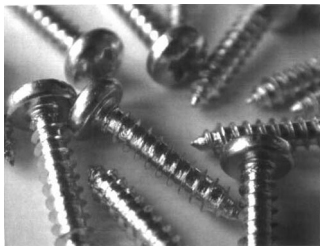
Un histogramme donne une image rapide de la portée tonale d'une image ou d'un type de clé. Une image discrète a des détails concentrés dans les ombres; une image à clé élevée a des détails concentrés dans les reflets; et une image moyenne a des détails concentrés dans les demi-tons. Ce modificateur expédie l'histogramme pour une image.

0W N'expédiez pas L'histogramme *(par défaut)*

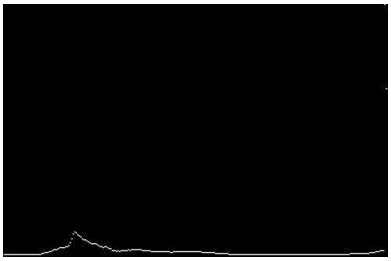
1W Expédiez l'histogramme

Exemple :

Image utilisée pour



Histogramme de l'image :



Compatibilité de la taille de l'image

Si vous avez des applications qui s'attendent à ce qu'une image expédie à nouveau exactement 640 x 480 pixels, balayez le code à barres Forcer la résolution VGA.
Valeur par défaut = résolution native (Native Resolution).

IMGVGA1.

Forcer la résolution VGA

IMGVGA0.
***Résolution native**

RF Appareil d’imagerie par défaut

Le 8675i prend en charge le traitement des commandes d'imagerie (IMGSHP, IMGSNP) de sorte que EZConfig pour le balayage (voir la page 181 et d'autres applications puissent exécuter des fonctions d'imagerie comme s'ils communiquaient directement avec le 8675i. Pour ce faire, le 8675i utilise une commande de menu appelée RF_DID (dispositif d’imagerie par défautRF). RF_DID est le nom du 8675i (BT_NAM) qui consiste à recevoir des commandes d’imagerie. La valeur par défaut pour RF_DID est « * » indiquant que les commandes d’imagerie doivent être envoyées à tous les 8675i associés. Changez ce paramètre à RF_DIDdevice_name pour vous assurer qu'il est envoyé à un particulier 8675i. Reportez-vous au Rapport du scanneur sur la page 26 pour générer un rapport contenant le port, le nom de 8675i et l'adresse de chaque 8675i. Reportez-vous à Nom de l’appareil sur la page 35 pour définir un nom unique pour chaque 8675i.

CHAPITRE

8 UTILITAIRES

Ajouter un préfixe Code I.D. test à toutes les symbologies (temporaire)

Cette sélection vous permet d'activer la transmission d'un Code I.D. avant la symbologie décodée. (Voir les Tableaux des symbologies, à partir de la page 223 pour le code à caractère unique qui identifie chaque symbologie.) Cette action efface d'abord tous les préfixes actuels, puis programme un préfixe Code I.D. pour toutes les symbologies. Il s'agit d'un réglage temporaire qui est retiré lorsque l'appareil est remis sous tension.

PRECA2,BK2995C80!

Ajouter le préfixe du Code I.D. à toutes les symbologies (temporaire)

Afficher la révision logicielle

Balayez le code à barres ci-dessous pour produire la révision actuelle du logiciel, le numéro de série de l'unité et d'autres informations sur le produit pour le 8675i.

REVINF.

Afficher la révision logicielle

Test Menu

Lorsque vous balayez le code **Test Menu Activé (Test Menu On)**, puis balayez un code de programmation dans ce manuel, le 8675i affiche le contenu d'un code de programmation. La fonction de programmation se produit toujours, mais en outre, le contenu de ce code de programmation est transmis au terminal.

Remarque : *Cette fonction ne doit pas être utilisée pendant le fonctionnement normal du 8675i.*

TSTMNU1.
Activé

TSTMNU0.
*** Désactivé**

TotalFreedom

TotalFreedom est une architecture de système ouvert qui vous permet de créer des applications qui résident sur votre 8675i. Des applications de décodage et des applications de formatage de données peuvent être créées à l'aide de TotalFreedom. Pour de plus amples renseignements sur TotalFreedom, visitez notre site Web à sps.honeywell.com.

Modules d'extension d'application (applications)

Toutes les applications que vous utilisez peuvent être désactivées ou activées en balayant les codes à barres suivants. Les applications sont stockées en groupes : Décodage et mise en forme. Vous pouvez activer et désactiver ces groupes d'applications en balayant le code à barres **Activé (On)** ou **Désactivé (Off)** de ce groupe ci-dessous. Vous pouvez également balayer le code à barres **Applications de la liste (List Apps)** pour produire une liste de toutes vos applications.

PLGDCE1.
***Décodage des applications activé**

PLGDCE0.
Décodage des applications désactivé

PLGFOE1.
*** Formatage des applications activé**

PLGFOE0.
Formatage des applications désactivé

PLGINF.
Applications de la liste

Remarque : *Vous devez réinitialiser votre appareil pour que le paramètre des applications prenne effet.*

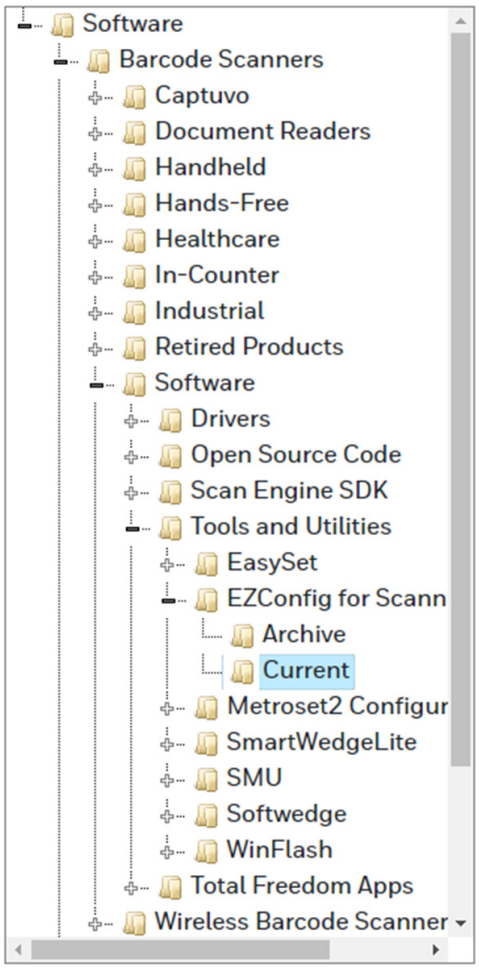
EZConfig pour l'introduction du balayage

EZConfig pour le balayage offre une vaste gamme de fonctions de programmation sur PC qui peuvent être effectuées sur l'appareil connecté à votre ordinateur. EZConfig pour le balayage vous permet de télécharger des mises à niveau du micrologiciel de l'appareil, de modifier les paramètres programmés et de créer et d'imprimer des codes à barres de programmation. À l'aide de EZConfig pour le balayage, vous pouvez même enregistrer/ouvrir les paramètres de programmation. Ce fichier enregistré peut être envoyé par courriel ou, au besoin, vous pouvez créer un seul code à barres qui contient tous les paramètres de programmation personnalisés et envoyer ce code à barres par la poste ou par télécopieur à n'importe quel emplacement. Les utilisateurs d'autres emplacements peuvent balayer le code à barres pour le charger dans la programmation personnalisée.

Configurer avec EZConfig pour le balayage

Utilisez l'outil EZConfig pour le balayage pour configurer votre appareil en ligne :

1. Accédez au portail de téléchargements de soutien technique Honeywell sur https://honeywell.com/PSSsoftware-downloads.
2. Allez à **Logiciel** > **Lecteur de codes à barres** > **Logiciel** > **Outils et utilitaires** > **EZConfig pour balayage** > **Actuel (Software > Barcode Scanners > Software > Tools and Utilities > EZConfig for Scanning > Current.)**.



3. Téléchargez la version **Configuration (Setup)** d'EZConfig pour le balayage.
4. Une fois EZConfig installé, balayez le code à barres **Connexion Bluetooth - EZCS (Bluetooth Connect - EZCS)** ci-dessous.

PAPSPP;BT_DNG1.

Connexion Bluetooth - EZCS

5. Ouvrez EZConfig pour configurer votre appareil.

Réinitialiser aux valeurs par défaut

Mise en garde : *Cette sélection efface tous vos paramètres et réinitialise le 8675i aux paramètres par défaut d'origine. Il désactive également tous les plugiciels.*

Si vous n'êtes pas certain(e) des options de programmation dans votre 8675i, ou si vous avez modifié certaines options et que vous souhaitez restaurer les paramètres par défaut8675i, balayez d'abord le code à barres **Supprimer les valeurs personnalisées par défaut (Remove Custom Defaults)**, puis balayez

Activer les valeurs par défaut (Activate Defaults). Cela réinitialise le 8675i aux réglages par défaut.

Éliminer les valeurs par défaut personnalisées

Activer les valeurs par défaut

Remarque : *Le 8675i se réinitialise et se désassocie de l'hôte après avoir utilisé les commandes par défaut. Voir* Mode de reconnexion automatique *sur la page 22 pour réassocier le 8675i.*

Les Commandes du menu, à partir de la page 189, répertorient les paramètres par défaut de chacune des commandes (indiquées par un astérisque (*) sur les pages de programmation).

CHAPITRE

9 COMMANDES DE PROGRAMMATION SÉRIE

Les commandes de programmation série peuvent être utilisées à la place des codes à barres de programmation. Les commandes série et les codes à barres de programmation programment le 8675i. Pour des descriptions complètes et des exemples de chaque commande de programmation série, reportez-vous au code à barres de programmation correspondant dans ce manuel.

Les commandes suivantes peuvent être envoyées via un port COM PC à l'aide du logiciel d'émulation de terminal.

Conventions

Les conventions suivantes sont utilisées pour les descriptions des commandes de menu et de requête :

paramètre Une étiquette représentant la valeur réelle que vous devez envoyer dans le cadre d'une commande.

[*option*]	Une partie facultative d'une commande.
{Data}	Alternatives dans une commande.
caractères gras	Les noms des menus, des commandes de menu, des boutons, des boîtes de dialogue et des fenêtres qui apparaissent à l'écran.

Commande de menu Syntax

Les commandes de menu ont la syntaxe suivante (les espaces ont été utilisés à des fins de clarté seulement) : *Préfixe Tag SubTag {Données} [, SubTag {Data}] [; Tag SubTag {Data}] [...] Stockage*

Prefix	Trois caractères ASCII : SYN M CR (ASCII 22,77,13).
Tag	Étiquetez un champ sensible à la casse à 3 caractères qui identifie le groupe de commandes de menu désiré.

Sous-étiquette	Un champ sensible à la casse à 3 caractères qui identifie la commande de menu désirée dans le groupe d'étiquettes.
Données	La nouvelle valeur pour un paramètre de menu, identifiée par l'étiquette le sous-étiquette.
Stockage	Un seul caractère qui spécifie la table de stockage à laquelle l'instruction est appliquée. Un point d'exclamation (!) exécute le fonctionnement de la commande dans le tableau de configuration du menu volatil de l'appareil. Un point d'exclamation (.) exécute le fonctionnement de la commande dans le tableau de configuration du menu volatil de l'appareil. Utilisez la table non volatile uniquement pour les changements semi-permanents que vous souhaitez enregistrer par une remise sous tension.

Commandes de requête

Plusieurs caractères spéciaux peuvent être utilisés pour interroger l'appareil sur ses paramètres.

^	est la valeur par défaut pour le ou les paramètres.
?	Quelle est la valeur actuelle de l'appareil pour le ou les paramètres?
*****	Quelle est la plage de valeurs possibles pour le ou les paramètres. (La réponse du dispositif utilise un tiret (-) pour indiquer une plage continue de valeurs. Un tuyau (|) sépare les éléments dans une liste de valeurs non continues.)

Utilisation du champ Tag

Lorsqu'une requête est utilisée à la place d'un champ Tag, la requête s'applique à l'ensemble complet des commandes disponibles pour la table de stockage particulière indiquée par le champ Stockage de la commande. Dans ce cas, les champs SubTag et Données ne doivent pas être utilisés, car ils sont ignorés par l'appareil.

Utilisation du champ SubTag

Lorsqu'une requête est utilisée à la place d'un champ SubTag, la requête s'applique uniquement au sous-ensemble d'instructions disponibles qui correspondent au champ Tag. Dans ce cas, le champ Données ne doit pas être utilisé, car il est ignoré par le terminal.

Utilisation du champ Données

Lorsqu'une requête est utilisée à la place du champ Données, la requête s'applique uniquement à la commande spécifique identifiée par les champs Tag et SubTag.

Concaténation de plusieurs commandes

Plusieurs commandes peuvent être émises dans une séquence de Préfixe/stockage. Seuls les champs Tag, SubTag doivent être répétés pour chaque commande de la séquence. Si des instructions supplémentaires doivent être appliquées à la même Tag, la nouvelle séquence d'instruction est séparée par une virgule (,) et seuls les champs SubTag et Données de la commande supplémentaire sont émis. Si la commande supplémentaire nécessite un champ Tag différent, la commande est séparée des commandes précédentes par un point-virgule (;).

Réponses

L'appareil répond aux commandes série par l'une des trois réponses suivantes :

ACK Indique une bonne commande qui a été traitée.

ENQ Indique une commande Tag ou de SubTag non valide.

NAK Indique que la commande était bonne, mais que la saisie du champ Données était hors de la plage autorisée pour cette combinaison d'Étiquette et de Sous-étiquettes, par exemple, une entrée pour une longueur minimale de message de 100 lorsque le champ n'acceptera que 2 caractères.

Lors de la réponse, l'appareil renvoie la séquence de commande avec le caractère d'état inséré directement avant chaque marque de ponctuation (la période, le point d'exclamation, la virgule ou le point-virgule) dans la commande.

Exemples de commandes de requête

Dans les exemples suivants, une notation entre crochets [ ] illustre une réponse non affichable.

Exemple : Quelle est la plage de valeurs possibles pour l'activation du codage Codabar?

Entrer : **cbrena*.**

Réponse : **CBRENA0-1[ACK]**

Cette réponse indique que l'activation du codage Codabar (CBRENA) a une plage de valeurs de 0 à 1 (désactivé et activé).

Exemple : Quelle est la valeur par défaut pour l'activation du codage Codabar?

Entrer : **cbrena^.**

Réponse : **CBRENA1[ACK]**

Cette réponse indique que le paramètre par défaut pour Codabar Coding Enable (CBRENA) est 1 ou activé.

Exemple : Quel est le paramètre actuel de l'appareil pour l'activation du codage Codabar?

Entrer : **cbrena?.**

Réponse : **CBRENA1[ACK]**

Cette réponse indique que l'activation du codage Codabar de l'appareil (CBRENA) est réglée sur 1 ou activé.

Exemple : Quels sont les paramètres de l'appareil pour toutes les sélections Codabar?

Entrer : **cbr?.**

Réponse : **CBRENA1[ACK],**
SSX0[ACK],
CK20[ACK],
CCT1[ACK],
MIN2[ACK],
MAX60[ACK],
DFT[ACK].

Cette réponse indique que l'activation du codage Codabar du dispositif (CBRENA) est réglée sur 1 ou à partir de;
le caractère de début/fin (SSX) est réglé sur 0, ou Ne pas transmettre;
le caractère de vérification (CK2) est réglé à 0, ou Non requis;
la concaténation (CCT) est réglée à 1 ou activé; la
longueur minimale du message (MIN) estréglée à 2 caractères;
la longueur maximale du message (MAX) est réglée à 60 caractères;
et le paramètre par défaut (DFT) n'a pas de valeur.

Commandes de déclenchement

Vous pouvez activer et désactiver le 8675i avec des commandes de déclenchement série. Tout d'abord, le 8675i doit être mis en mode de déclenchement manuel en balayant un code à barres du mode de déclenchement manuel (page 46) ou en envoyant une commande de menu série pour le déclenchement (page 46). Une fois que le 8675i est en mode de déclenchement série, le déclencheur est activé et désactivé en envoyant les commandes suivantes :

Activé : **SYN T CR**

Désactivé : **SYN U CR**

Le 8675i balaie jusqu'à ce qu'un code à barres soit lu, jusqu'à ce que la commande de désactivation soit envoyée ou jusqu'à ce que le délai d'attente de série soit atteint (voir Délai de lecture sur la page 47 pour une description et la commande série à la page 193).

Réinitialiser les valeurs par défaut personnalisées

Si vous souhaitez que les paramètres par défaut personnalisés soient restaurés à votre 8675i, balayez le code à barres **Activer les valeurs par défaut personnalisées (Activate Custom Defaults)** ci-dessous. Cela réinitialise le 8675i aux paramètres par défaut personnalisés. S'il n'y a pas de valeurs par défaut personnalisées, il réinitialise le 8675i aux paramètres par défaut. Tous les paramètres qui n'ont pas été spécifiés par les valeurs par défaut personnalisées sont définis par défaut.

DEFALT.

Activer les valeurs par défaut personnalisées

Remarque : *Ce code à barres fait également en sorte que le 8675i et l'hôte effectuent une réinitialisation et deviennent dissociés.*

Les graphiques des pages suivantes répertorient les paramètres par défaut de l'usine pour chacune des commandes (indiquées par un astérisque (*) sur les pages de programmation).

Commandes du menu

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Démarrer			
Jumeler le 8675i avec les appareils Bluetooth			
Jumeler avec un port série Bluetooth pour PC ou ordinateur portable	Mode de reconnexion de l'hôte	PAPSPP;BT_DNG1	10
Jumeler avec un mode clavier Bluetooth HID pour PC ou ordinateur portable	* Connexion clavier Bluetooth HID	PAPBTH	11
	Connexion clavier Bluetooth HID Japanese	PAPJKB	11
Jumeler avec des appareils Bluetooth Low Energy (BLE)	Connexion HID BLE	PAPLEH	11
	Connexion BLE série	PAPBLE	11
Mode NFC (toucher et jumeler) pour les appareils Android™	Connexion du profil du port série Bluetooth	BT_TRM0,DNG4	12
	Connexion clavier Bluetooth HID	PAPBTH	12
	*NFC Désactivé	BT_NFC0	12
	NFC Activé	BT_NFC1	12
Jumelez à un appareil mobile Android, Apple ou Windows : Mode clavier HID	Connexion clavier Bluetooth HID	PAPBTH	13
	Connexion clavier Bluetooth HID Japanese	PAPJKB	13

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Saisir un Bluetooth PIN	Code Bluetooth PIN	BT_PIN#	13
Jumelez-le à un support de véhicule Honeywell ou à un ordinateur mobile Dolphin CT40 ou CT60	Connexion du profil du port série Bluetooth	BT_TRM0,DNG4	16
	*Connexion clavier Bluetooth HID	PAPBTH	16
Mode traditionnel	* Mode traditionnel	LKBMOD0	15
Mode compatibilité	Mode compatibilité (facultatif)	LKBMOD1	16
Jumeler avec un appareil Zebra®	Connexion du profil du port série Bluetooth	BT_TRM0,DNG4	16
	*Connexion clavier Bluetooth HID	PAPBTH	16
Jumeler à une base de communication et de recharge ou à un point d'accès	Connexion CCB/AP	BT_TRM0;BT_EHM0;WIDSCN0	17
	Déconnexion du CCB/PA	BT_EHM1,DNG1;WIDSCN1	17
Jumeler avec un appareil Vocollect	Connexion du profil du port série Bluetooth	BT_TRM0,DNG4	18
	Suffixe CR/LR	SUFBK2990D0A	18
Déconnexion de l'hôte	Déconnexion Bluetooth	BT_DNG4,ADR	18
Annuler le jumelage lors de la charge	*Désactivé	BT_DSC0	19
	Annuler le jumelage lors de la charge	BT_DSC2	19
Définir les valeurs par défaut personnalisées	Définir les valeurs par défaut personnalisées	MNUCDP	20
	Enregistrer les valeurs par défaut personnalisées	MNUCDES	20
Réinitialiser les valeurs par défaut personnalisées	Activer les valeurs par défaut personnalisées	VALEUR PAR DÉFAUT	20
Fonctionnement du système sans fil			
Modifier un code Bluetooth PIN	Code Bluetooth PIN	BT_PIN#	21
Mode de reconnexion automatique	*Reconnexion automatique activée	BT_ACM1	22
	Reconnexion automatique desactivée	BT_ACM0	22
Nombre maximum de tentatives de connexion	Nombre maximum de tentatives de connexion (*0)	BT_MLA	23
Temporisation de réassociation	Temporisation de réassociation (plage de 1 à 100 secondes (*3))	BT_RLT	24
Réinitialiser l'appareil	Réinitialiser l'appareil	RÉINITIALISATION_	26
Rapport du scanneur	Rapport du scanneur	RPTSCN	26
Adresse du dispositif	Adresse du dispositif	BT_LDA	26
Modes associés	Dissocier l'appareil	BT_RMV	27

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
	Remplacer l'appareil verrouillé (appareil unique)	BT_RPL1	27
Alarme hors de portée	Durée de l'alarme du scanneur (plage 1 - 3000 s (*0))	BT_ORD	27
Type de son d'alarme	Type d'alarme du scanneur (*0)	BT_ORW	28
Minuterie de temporisation d'alimentation du scanneur (0 à 7200 secondes)	0 secondes	BT_LPT0	29
	200 secondes	BT_LPT200	29
	400 secondes	BT_LPT400	29
	900 secondes	BT_LPT900	29
	*3600 secondes	BT_LPT3600	29
	7200 secondes	BT_LPT7200	29
Mode lot	Mode lot automatique	BATENA1	30
	* Mode lot désactivé	BATENA0	30
	Mode lot d'inventaire	BATENA2	30
	Mode lot persistant	BATENA3	30
Bip du Mode lot	Désactivé	BATBEP0	30
	*Activé	BATBEP1	31
Stockage en Mode lot	*Stockage flash	BATNVS1	31
	Stockage RAM	BATNVS0	31
Quantité en Mode lot	*Désactivé	BATQTY0	32
	Activé	BATQTY1	32
Codes de quantité	0	BATNUM0	33
	*1	BATNUM1	33
	2	BATNUM2	33
	3	BATNUM3	33
	4	BATNUM4	33
	5	BATNUM5	33
	6	BATNUM6	33
	7	BATNUM7	33
	8	BATNUM8	33
	9	BATNUM9	33
Ordre de sortie du Mode lot	*FIFO	BATLIF0	34
	LIFO	BATLIF1	34
Nombre total de registres	Nombre total de registres	BATNRC	34

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Supprimer le dernier code	Supprimer le dernier code	BATUND	34
Effacer tous les codes	Effacer tous les codes	BATCLR	34
Transmettre les enregistrements à l'hôte	Transmettre les registres d'inventaire	BAT_TX	35
Délai de transmission du Mode lot	*Désactivé	BATDLY0	35
	Court-circuit (250 ms)	BATDLY250	35
	Moyen (500 ms)	BATDLY500	35
	Longue (1000 ms)	BATDLY1000	35
Nom du dispositif	Nom 1-7	BT_NAM#####	36
	Remise à zéro	RÉINITIALISATION_	36
	Nom du dispositif	BT_NAM	35
Accusé de réception de la commande de l'hôte	Host ACK Activé	HSTACK1	38
	*Host ACK Désactivé	HSTACK0	38
	Temporisation de Host ACK (plage de 1 à 90 secondes (*10))	HSTATO##	39
Sélections d'entrée/sortie			
Avertisseur de mise sous tension	Avertisseur de mise sous tension désactivé - Scanner	BEPPWR0	41
	*Avertisseur de mise sous tension activé - Scanner	BEPPWR1	41
Bip sur le caractère BEL	Bip sur BEL Activé	BELBEP1	41
	*Bip sur BEL Désactivé	BELBEP0	41
Clic du déclencheur	Activé	BEPTRG1	42
	*Désactivé	BEPTRG0	42
Avertisseur - Lecture réussie	Désactivé	BEPBEP0	42
	*Activé	BEPBEP1	42
Volume d'avertisseur - Lecture réussie	Désactivé	BEPLVL0	42
	Basse	BEPLVL1	42
	Moyen	BEPLVL2	43
	*Élevé	BEPLVL3	43
Hauteur tonale de l'avertisseur - Lecture réussie (fréquence)	Faible (1600) (min 400 Hz)	BEPFQ11600	43
	*Moyenne (2700 Hz)	BEPFQ12700	43
	Élevée (4200) (max. 9000 Hz)	BEPFQ14200	43

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Vibration - Bonne lecture	Vibration - Bonne lecture désactivée	TFBGRD0	43
	*Vibration - Bonne lecture activée	TFBGRD1	43
	Durée de vibration (*300 ms)	TFBDUR	44
Hauteur tonale de l'avertisseur - Erreur	*Tonalité ludique (250) (min 200 Hz)	BEPFQ2250	44
	Moyen (3250)	BEPFQ23250	44
	Élevée (4200) (max. 9000 Hz)	BEPFQ24200	44
Durée de l'avertisseur, bonne lecture	*Bip normal	BEPBIP0	44
	Bip court	BEPBIP1	44
Nombre de bips - Lecture réussie	Plage 1 - 9 (*1)	BEPRPT#	45
Nombre de bips - Erreur	Plage 1 - 9 (*1)	BEPERR#	45
Délai de lecture réussie	*Aucun délai (0 ms)	DLYGRD0	45
	Délai court (500 ms)	DLYGRD500	45
	Délai moyen (1000 ms)	DLYGRD1000	45
	Délai long (1500 ms)	DLYGRD1500	46
Délai de lecture réussie spécifié par l'utilisateur	Plage de 0 à 30 000 ms	DLYGRD#####	46
Modes de déclenchement manuel	*Déclencheur manuel - Normal	PAPHHF	46
	Déclencheur manuel - Amélioré	PAPHHS	46
Mode de déclenchement série	Délai de lecture (0 à 300 000 ms) *30 000	TRGSTO####	47
Codes de mauvaise qualité	Lecture 1D de mauvaise qualité activée	DECLDI1	47
	*Lecture 1D de mauvaise qualité désactivée	DECLDI0	47
	Lecture PDF de mauvaise qualité activée	PDFXPR1	48
	*Lecture PDF de mauvaise qualité désactivée	PDFXPR0	48
Lumières d'éclairage	*Lumières allumées	SCNLED1	48
	Lumières éteintes	SCNLED0	48
Délai du viseur	200 millisecondes	SCNDLY200	48
	400 millisecondes	SCNDLY400	49
	*Désactivé (pas de délai)	SCNDLY0	49
	Plage de délai des astérisques spécifié par l'utilisateur 0 à 4000 ms	SCNDLY####	49

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Mode viseur	Désactivé	SCNAIM0	49
	*Interlacé	SCNAIM2	49
Centrage	Centrage du code unique	DECWIN1;DECTOP49;DECBOT51;DECRGT51;DECLFT49.	50
Centrage personnalisé	Centrage activé	DECWIN1	51
	*Centrage désactivé	DECWIN0	51
	Gauche de fenêtre de centrage (*40 %)	DECLFT###	52
	Droite de fenêtre de centrage (*60 %)	DECRGT###	52
	Haut de fenêtre de centrage (*40 %)	DECTOP###	51
	Bas de la fenêtre de centrage (*60 %)	DECBOT###	52
Mode ALT	*Désactivé	KBDALT0	52
	4 caractères	KBDALT7	52
Modificateurs de clavier	*Contrôle + X désactivé	KBDCAS0	53
	Commande du mode DOS + X	KBDCAS1	53
	Commande du mode Windows + X	KBDCAS2	53
	Préfixe/suffixe du mode Windows désactivé	KBDCAS3	53
Symbologie préférée	Activé	PRFENA1	54
	*Désactivé	PRFENA0	54
	Symbologie de priorité élevée (*aucun)	PRFCOD	54
	Symbologie de faible priorité (*aucun)	PRFBLK	54
	Temporisation de symbologie préférée (*500) Plage 100-3000	PFPTO	55
	Symbologie préférée par défaut	PFDFT	55
Éditeur de séquence de sortie	Entrer la séquence	SÉQBLK	60
Séquence partielle	*Éliminer la séquence partielle	SEQTTS0	62
	Séquence par défaut	SÉQDFT	63
Exiger une séquence de sortie	Obligatoire	SEQ_EN2	64
	Activé/Non requis	SÉQ_EN1	64
	*Désactivé	SEQ_EN0	64
Tonalité de lecture réussie - Séquences de sortie	Bip bonne lecture - Chaque code dans la séquence	BEPSIN0	64

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
	* Bip bonne lecture - Chaque code dans la séquence	BEPSIN1	64
	Bip de bonne lecture - Sortie de séquence partielle	BEPISE0	64
	*Tonalité d'erreur - Sortie de séquence partielle	BEPISE1	64
Symboles multiples	Activé	SHOTGN1	65
	*Désactivé	SHOTGN0	65
Aucune lecture	Activé	SHWNRD1	65
	*Désactivé	SHWNRD0	65
Vidéo inversée	Vidéo inversée seulement	VIDREV1	66
	Vidéo inversée et codes à barres standards	VIDREV2	66
	*Vidéo inversée désactivée	VIDREV0	66
Orientation de travail	*Vertical	ROTATN0	67
	Vertical, du bas vers le haut (Tourner dans le sens antihoraire à 90 degrés)	ROTATN1	67
	À l'envers	ROTATN2	67
	Vertical, de haut en bas (tourner dans le sens horaire à 90 degrés)	ROTATN3	67
Sélections de préfixes/suffixes			
Ajouter un suffixe CR à tous les symboles		VSUFCR	71
Préfixe	Ajouter un préfixe	PREBK2	72
	Effacer un préfixe	PRECL2	72
	Effacer tous les préfixes	PRECA2	72
Suffixe	Ajouter un suffixe	SUFBK2	72
	Effacer un suffixe	SUFCL2	72
	Effacer tous les suffixes	SUFCA2	72
Transmission du code de fonction	*Activer	RMVFNC0	72
	Désactiver	RMVFNC1	72
Délai entre les caractères	Plage de 0 à 5000 (incréments de 5 ms)	DLYCHR##	73
Délai intercaractère spécifié par l'utilisateur	Longueur du délai de 0 à 5000 (incréments de 5 ms)	DLYCRX	73
	Délai entre le caractère et le déclenchement	DLY_XX##	74

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Délai d'interfonction	Plage de 0 à 5000 (incréments de 5 ms)	DLYFNC##	74
Délai intermessages	Plage de 0 à 5000 (incréments de 5 ms)	DLYMSG	74
Sélections du formateur de données			
Éditeur de format de données	* Format de données par défaut (Aucun)	DFMDF3	76
	Afficher le format des données	DFMBK3?	76
	Saisir le format des données	DFMBK3	77
	Effacer un format de données	DFMCL3	78
	Effacer tous les formats de données	DFMCA3	78
	Formateur de données désactivé	DFM_EN0	93
	*Formateur de données activé, Non requis, Garder préfixe/suffixe.	DFM_EN1	94
	Format de données requis, garder préfixe/suffixe	DFM_EN2	94
	Formateur de données activé, non requis, préfixe/suffixe d'abandon	DFM_EN3	94
	Format de données requis, préfixe/ suffixe d'abandon	DFM_EN4	94
Tonalité d'erreur de non correspondance de format de données	*Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données activée	DFMDEC0	94
	Tonalité d'erreur de non-correspondance de format de données désactivée	DFMDEC1	94
Formats de données principal/ alternatifs	Format de données principal	ALTFNM0	95
	Format de données 1	ALTFNM1	95
	Format de données 2	ALTFNM2	95
	Format de données 3	ALTFNM3	95
Changement de format de données à balayage unique	Balayage unique-Format de données principal	VSAF_0	95
	Numérisation unique-Format de données 1	VSAF_1	95
	Numérisation unique-Format de données 2	VSAF_2	96
	Numérisation unique-Format de données 3	VSAF_3	96

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Symbologies			
Toutes les symbologies	Tous les symbologies désactivées	ALLENA0	98
Codabar	Mettre tous les paramètres Codabar à la valeur par défaut	CBRDFT	99
	Désactivé	CBRENA0	99
	*Activé	CBRENA1	99
Carac. Marche/Arrêt Codabar	*Ne pas transmettre	CBRSSX0	99
	Transmettre	CBRSSX1	99
Carac. de contrôle Codabar	*Aucun carac. de contrôle	CBRCK20	99
	Valider, mais ne pas transmettre	CBRCK21	99
	Valider et transmettre	CBRCK22	99
Concaténation Codabar	*Désactivé	CBRCCT0	100
	Activé	CBRCCT1	100
	Exiger	CBRCCT2	100
Redondance Codabar	Plage (0 à 10) *0	CBRVOT	101
Longueur du message Codabar	Minimum (2 - 60) *4	CBRMIN	101
	Maximum (2 - 60) *60	CBRMAX	101
Code 39	Code par défaut 39 Paramètres	C39DFT	101
	Désactivé	C39ENA0	101
	*Activé	C39ENA1	101
Carac. de début/arrêt Code 39	*Ne pas transmettre	C39SSX0	102
	Transmettre	C39SSX1	102
Carac. de contrôle Code 39	*Aucun carac. de contrôle	C39CK20	102
	Valider, mais ne pas transmettre	C39CK21	102
	Valider et transmettre	C39CK22	102
Code 39 Redondance	Plage (0 à 10) *0	C39VOT	103
Longueur du message Code 39	Minimum (0 - 48) *0	C39MIN##	103
	Maximum (0 - 48) *48	C39MAX##	103
Code 39 ajouter	*Désactivé	C39APP0	103
	Activé	C39APP1	103
Code 32 Pharmaceutique (PARAF)	*Désactivé	C39B320	104
	Activé	C39B321	104

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Code 39 ASCII complet	*Désactivé	C39ASC0	104
	Activé	C39ASC1	104
	Code 39 Page de code	C39DCP	104
Interleaved 2 of 5	Mettre tous les paramètres Interleaved 2 of 5 à la valeur par défaut	I25DFT	105
	Désactivé	I25ENA0	105
	*Activé	I25ENA1	105
Interleaved 2 of 5 chiffre de contrôle	* Aucun chiffre de contrôle	I25CK20	106
	Valider, mais ne pas transmettre	I25CK21	106
	Valider et transmettre	I25CK22	106
Interleaved 2 of 5 Longueur du message	Minimum (2 - 80) *6	I25MIN	106
	Maximum (2 - 80) *80	I25MAX##	106
	*Décodage FEBRABAN désactivé	I25PAY0	107
	Décodage FEBRABAN activé	I25PAY1	107
NEC 2 de 5	Mettre tous les paramètres NEC 2 de 5 à la valeur par défaut	N25DFT	107
	Désactivé	N25ENA0	107
	*Activé	N25ENA1	107
NEC 2 de 5 chiffre de contrôle	* Aucun chiffre de contrôle	N25CK20	107
	Valider, mais ne pas transmettre	N25CK21	107
	Valider et transmettre	N25CK22	107
Longueur du message NEC 2 sur 5	Minimum (2 - 80) *4	N25MIN##	108
	Maximum (2 - 80) *80	N25MAX	108
Code 93	Mettre tous les paramètres Code 93 à la valeur par défaut	C93DFT	109
	Désactivé	C93ENA0	109
	*Activé	C93ENA1	109
Longueur du message Code 93	Minimum (0 - 80) *0	C93MIN##	109
	Maximum (0 - 80) *80	C93MAX##	109
Code 93 ajouter	Activé	C93APP1	109
	*Désactivé	C93APP0	109
Code 93 Page de code	Code 93 Page de code	C93DCP	110

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Straight 2 of 5 Industrial	Mettre tous les paramètres Straight 2 of 5 Industrial à la valeur par défaut	R25DFT	110
	*Désactivé	R25ENA0	110
	Activé	R25ENA1	110
Longueur du message Straight 2 of 5 Industrial	Minimum (1 - 48) *4	R25MIN##	111
	Maximum (1 - 48) *48	R25MAX##	111
Straight 2 of 5 IATA	Mettre tous les paramètres Straight 2 of 5 IATA à la valeur par défaut Paramètres	A25DFT	111
Straight 2 of 5 IATA	*Désactivé	A25ENA0	111
	Activé	A25ENA1	111
Straight 2 of 5 IATA Redondance	Plage (0 à 10) *0	A25VOT	111
Longueur de message Straight 2 of 5 IATA	Minimum (1 - 48) *4	A25MIN##	112
	Maximum (1 - 48) *48	A25MAX##	112
Matrix 2 of 5	Mettre tous les paramètres Matrix 2 of 5 à la valeur par défaut	X25DFT	112
	*Désactivé	X25ENA0	112
	Activé	X25ENA1	112
Longueur du message Matrix 2 of 5	Minimum (1 - 80) *4	X25MIN##	113
	Maximum (1 - 80) *80	X25MAX##	113
Code 11	Mettre tous les paramètres Code 11 à la valeur par défaut	C11DFT	113
	*Désactivé	C11ENA0	113
	Activé	C11ENA1	113
Chiffres de contrôle Code 11 exigés	1 chiffre de contrôle	C11CK20	113
	*2 chiffres de contrôle	C11CK21	113
Longueur du message Code 11	Minimum (1 - 80) *4	C11MIN##	114
	Maximum (1 - 80) *80	C11MAX##	114
Code 128	Mettre tous les paramètres Code 128 à la valeur par défaut	128DFT	114
	Désactivé	128ENA0	114
	*Activé	128ENA1	114
Concaténation ISBT	*Désactivé	ISBENA0	115
	Activé	ISBENA1	115
Redondance Code 128	Plage (0 à 10) *0	128VOT	115

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Longueur du message Code 128	Minimum (0 - 80) *0	128MIN##	116
	Maximum (0 - 80) *80	128MAX##	116
Code 128 ajouter	Activé	128APP1	116
	*Désactivé	128APP0	116
Code 128 Page de code	Code 128 Page de code (*2)	128DCP##	116
GS1-128	Mettre tous les paramètres GS1-128 à la valeur par défaut	GS1DFT	117
	*Activé	GS1ENA1	117
	Désactivé	GS1ENA0	117
Longueur du message GS1-128	Minimum (1 - 80) *1	GS1MIN##	117
	Maximum (0 - 80) *80	GS1MAX##	117
Telepen	Mettre tous les paramètres Telepen à la valeur par défaut	TELDFT	118
	*Désactivé	TELENA0	118
	Activé	TELENA1	118
Sortie Telepen	*Sortie AIM Telepen	TELOLD0	118
	Sortie Telepen d'origine	TELOLD1	118
Longueur du message Telepen	Minimum (1 - 60) *1	TELMIN##	119
	Maximum (1 - 60) *60	TELMAX##	119
UPC-A	Tous les paramètres UPC-A par défaut	UPADFT	119
	Désactivé	UPBENA0	119
	*Activé	UPBENA1	119
Chiffre de contrôle UPC-A	Désactivé	UPACKX0	119
	*Activé	UPACKX1	119
Système de numéros UPC-A	Désactivé	UPANSX0	120
	*Activé	UPANSX1	120
Addenda à 2 chiffres UPC-A	*Désactivé	UPAAD20	120
	Activé	UPAAD21	120
Addenda à 5 chiffres UPC-A	*Désactivé	UPAAD50	120
	Activé	UPAAD51	120
Addenda UPC-A exigé	*Non requis	UPAARQ0	121
	Obligatoire	UPAARQ1	121
Temporisation de l'addenda	Plage de 0 à 500 ms (*120 ms)	DLYADD###	121

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Séparateur d'addenda UPC-A	Désactivé	UPAADS0	121
	*Activé	UPAADS1	121
UPC-A/EAN-13 avec code de coupon étendu	*Désactivé	CPNENA0	122
	Permettre la concaténation	CPNENA1	122
	Exiger une concaténation	CPNENA2	122
Temporisation de l'addenda	Plage de 0 à 500 ms (*120 ms)	DLYADD###	122
Sortie coupon GS1 DataBar	*Sortie GS1 désactivée	CPNGS10	123
	Sortie GS1 activée	CPNGS11	123
UPC-E0	Tous les paramètres UPC-E par défaut	UPEDFT	123
	Désactivé	UPEEN00	123
	*Activé	UPEEN01	123
Étendre UPC-E0	*Désactivé	UPEEXP0	124
	Activé	UPEEXP1	124
Addenda UPC-E0 requis	Obligatoire	UPEARQ1	124
	*Non requis	UPEARQ0	124
Temporisation de l'addenda	Plage de 0 à 500 ms (*120 ms)	DLYADD###	124
Séparateur d'addenda UPC-E0	*Activé	UPEADS1	125
	Désactivé	UPEADS0	125
Chiffre de contrôle UPC-E0	Désactivé	UPECKX0	125
	*Activé	UPECKX1	125
Meilleur zéro UPC-E0	Désactivé	UPENSX0	125
	*Activé	UPENSX1	125
Addenda UPC-E0	Addenda à 2 chiffres activé	UPEAD21	126
	* Addenda à 2 chiffres désactivé	UPEAD20	126
	Addenda à 5 chiffres activé	UPEAD51	126
	* Addenda à 5 chiffres désactivé	UPEAD50	126
UPC-E1	*Désactivé	UPEEN10	126
	Activé	UPEEN11	126
EAN/JAN-13	Mettre tous les paramètres EAN/JAN à la valeur par défaut	E13DFT	127
	Désactivé	E13ENA0	127
	*Activé	E13ENA1	127

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Convertir UPC-A en EAN-13	UPC-A converti en EAN-13	UPAENA0	127
	*Ne pas convertir le UPC-A	UPAENA1	127
Chiffre de contrôle EAN/JAN-13	Désactivé	E13CKX0	127
	*Activé	E13CKX1	127
Addenda à 2 chiffres EAN/JAN-13	Addenda à 2 chiffres activé	E13AD21	128
	* Addenda à 2 chiffres désactivé	E13AD20	128
	Addenda à 5 chiffres activé	E13AD51	128
	* Addenda à 5 chiffres désactivé	E13AD50	128
Addenda EAN/JAN-13 exigé	* Non requis	E13ARQ0	128
	Obligatoire	E13ARQ1	128
EAN-13 commençant avec addenda 290 exigé	* Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres	ARQ2900	128
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ2901	128
EAN-13 commençant avec Addenda 378/379 requis	* Ne pas exiger d'addenda	ARQ3780	129
	Exiger un addenda à 2 chiffres	ARQ3781	129
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ3782	129
	Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres	ARQ3783	129
EAN-13 commençant avec addenda 414/419 requis	* Ne pas exiger d'addenda	ARQ4140	130
	Exiger un addenda à 2 chiffres	ARQ4141	130
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ4142	130
	Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres	ARQ4143	130
EAN-13 Commençant avec addenda 434/439 requis	* Ne pas exiger d'addenda	ARQ4340	131
	Exiger un addenda à 2 chiffres	ARQ4341	131
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ4342	131
	Exiger un addenda à 2 ou 5 chiffres	ARQ4343	131
EAN-13 commençant par addenda 977 requis	*Ne pas exiger un addenda à 2 chiffres	ARQ9770	132
	Exiger un addenda à 2 chiffres	ARQ9771	132
EAN-13 commençant avec addenda 978 exigé	* Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres	ARQ9780	132
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ9781	132
EAN-13 commençant avec addenda 979 exigé	* Ne pas exiger d'addenda à 5 chiffres	ARQ9790	133
	Exiger un addenda à 5 chiffres	ARQ9791	133
Temporisation de l'addenda	Plage de 0 à 500 ms (*120 ms)	DLYADD###	133

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Addenda EAN/JAN-13 Séparateur	Désactivé	E13ADS0	134
	*Activé	E13ADS1	134
Traduction ISBN	*Désactivé	E13ISB0	134
	Activé	E13ISB1	134
EAN/JAN-8	Mettre tous les paramètres EAN/JAN-8 à la valeur par défaut	EA8DFT	135
	Désactivé	EA8ENA0	135
	*Activé	EA8ENA1	135
Chiffre de contrôle EAN/JAN-8	Désactivé	EA8CKX0	135
	*Activé	EA8CKX1	135
Addenda EAN/JAN-8	* Addenda à 2 chiffres désactivé	EA8AD20	135
	Addenda à 2 chiffres activé	EA8AD21	135
	* Addenda à 5 chiffres désactivé	EA8AD50	135
	Addenda à 5 chiffres activé	EA8AD51	135
Addenda EAN/JAN-8 requis	*Non requis	EA8ARQ0	136
	Obligatoire	EA8ARQ1	136
Temporisation de l'addenda	Plage de 0 à 500 ms (*120 ms)	DLYADD###	136
Séparateur d'addenda EAN/JAN-8	Désactivé	EA8ADS0	137
	*Activé	EA8ADS1	137
MSI	Mettre tous les paramètres MSI à la valeur par défaut	MSIDFT	137
	*Désactivé	MSIENA0	137
	Activé	MSIENA1	137
Caractère de contrôle MSI	*Valider le type 10, mais ne pas transmettre.	MSICHK0	137
	Valider le type 10 et transmettre	MSICHK1	138
	Valider 2 carac. de type 10, mais ne pas transmettre	MSICHK2	138
	Valider 2 carac. de type 10, et transmettre	MSICHK3	138
	Valider le type 11, puis taper 10 carac., mais ne pas transmettre	MSICHK4	138
	Valider le type 11, puis taper 10 caractères et transmettre	MSICHK5	138
	Désactivez les caractères de contrôle MSI	MSICHK6	138

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Longueur du message MSI	Minimum (4 - 48) *4	MSIMIN##	139
	Maximum (4 - 48) *48	MSIMAX##	139
GS1 DataBar Omnidirectional	Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Omnidirectional à la valeur par défaut	RSSDFT	139
	Désactivé	RSSENA0	139
	*Activé	RSSENA1	139
GS1 DataBar Limited	Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Limited à la valeur par défaut	RSLDFT	140
	Désactivé	RSLENA0	140
	*Activé	RSLENA1	140
GS1 DataBar Expanded	Mettre tous les paramètres GS1 DataBar Expanded à la valeur par défaut	RSEDFT	140
	Désactivé	RSEENA0	140
	*Activé	RSEENA1	140
Longueur du message GS1 DataBar Expanded	Minimum (4 - 74) *4	RSEMIN##	141
	Maximum (4 - 74) *74	RSEMAX##	141
Trioptic Code	*Désactivé	TRIENA0	141
	Activé	TRIENA1	141
Codablock A	Mettre tous les paramètres Codablock A à la valeur par défaut	CBADFT	141
	*Désactivé	CBAENA0	141
	Activé	CBAENA1	141
Longueur du message Codablock A	Minimum (1 - 600) *1	CBAMIN##	142
	Maximum (1 - 600) *600	CBAMAX###	142
Codablock F	Mettre tous les paramètres Codablock F à la valeur par défaut	CBFDFT	142
	*Désactivé	CBFENA0	142
	Activé	CBFENA1	142
Longueur du message Codablock F	Minimum (1 - 2048) *1	CBFMIN####	143
	Maximum (1 - 2048) *2048	CBFMAX	143
Label Code	Activé	LBLENA1	143
	* Désactivé	LBLENA0	143

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
PDF417	Mettre tous les paramètres PDF417 à la valeur par défaut	PDFDFT	143
	*Activé	PDFENA1	143
	Désactivé	PDFENA0	143
PDF417 Msg. Longueur	Minimum (1-2750) *1	PDFMIN####	144
	Maximum (1-2750) *2750	PDFMAX####	144
MacroPDF417	*Activé	PDFMAC1	145
	Désactivé	PDFMAC0	145
MicroPDF417	Mettre tous les paramètres MicroPDF417 à la valeur par défaut	MPDDFT	145
	Activé	MPDENA1	145
	*Désactivé	MPDENA0	145
Longueur du message MicroPDF417	Minimum (1-366) *1	MPDMIN###	145
	Maximum (1-366) *366	MPDMAX###	145
Codes GS1 Composite	Activé	COMENA1	145
	*Désactivé	COMENA0	145
Version UPC/EAN	Activé	COMUPC1	146
	*Désactivé	COMUPC0	146
Msg. codes GS1 Composite Longueur	Minimum (1-2435) *1	COMMIN####	146
	Maximum (1-2435) *2435	COMMAX####	146
Émulation GS1	Émulation GS1-128	EANEMU1	146
	Émulation GS1 DataBar	EANEMU2	145
	Expansion du code GS1 désactivée	EANEMU3	147
	Conversion EAN8 à EAN13	EANEMU4	147
	*Émulation GS1 désactivée	EANEMU0	147
TCIF Linked Code 39	Activé	T39ENA1	147
	*Désactivé	T39ENA0	147
QR Code	Mettre tous les paramètres QR Code à la valeur par défaut	QRCDFT	148
	*Activé	QRCENA1	148
	Désactivé	QRCENA0	148
Msg. QR Code Longueur	Minimum (1-7089) *1	QRCMIN####	148
	Maximum (1-7089) *7089	QRCMAX	148
QR Code Ajouter	*Activé	QRCAPP1	149
	Désactivé	QRCAPP0	149

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Page QR Code	Page QR Code (*3)	QRCDCP##	149
DotCode	Mettre tous les paramètres DotCode à la valeur par défaut	DOTDFT	150
	Activé	DOTENA1	150
	*Désactivé	DOTENA0	150
DotCodes de mauvaise qualité	Activé	DOTEXS1	150
	*Désactivé	DOTEXS0	150
Longueur du message DotCode	Minimum (1-2400) *1	DOTMIN####	151
	Maximum (1-2400) *2400	DOTMAX####	151
Data Matrix	Mettre tous les paramètres Data Matrix à la valeur par défaut	IDMDFT	151
	*Activé	IDMENA1	151
	Désactivé	IDMENA0	151
Décodage du marquage direct des pièces	Décodage DPM Dotpeen	DPMENA1	151
	* Désactivé le décodage DPM	DPMENA0	151
	Décodage DPM réfléchissant (gravé)	DPMENA2	151
Longueur de message Data Matrix	Minimum (1-3116) *1	IDMMIN####	152
	Maximum (1-3116) *3116	IDMMAX	152
Page de code Data Matrix	Page de code Data Matrix (*51)	IDMDCP##	152
MaxiCode	Mettre tous les paramètres MaxiCode à la valeur par défaut	MAXDFT	152
	*Activé	MAXENA1	152
	Désactivé	MAXENA0	152
Longueur du message MaxiCode	Minimum (1-150) *1	MAXMIN###	153
	Maximum (1-150) *150	MAXMAX###	153
Aztec Code	Mettre tous les paramètres Aztec Code à la valeur par défaut	AZTDFT	153
	*Activé	AZTENA1	153
	Désactivé	AZTENA0	153
Longueur du message Aztec Code	Minimum (1-3832) *1	AZTMIN####	154
	Maximum (1-3832) *3832	AZTMAX####	154
Aztec Ajouter	*Activé	AZTAPP1	154
	Désactivé	AZTAPP0	154
Page Aztec Code	Page Aztec Code (*51)	AZTDCP##	154

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Chinese Sensible (Han Xin) Code	Mettre tous les paramètres Han Xin à la valeur par défaut	HX_DFT	155
	Activé	HX_ENA1	155
	*Désactivé	HX_ENA0	155
Longueur du message Sensible Chinese (Han Xin) Code	Minimum (1-7833) *1	HX_MIN####	155
	Maximum (1-7833) *7833	HX_MAX####	155
Postal Codes - 2D			
Postal Codes - 2D	Désactivé	POSTAL0	156
Postal Codes 2D uniques	Australian Post Activé	POSTAL1	156
	British Post Activé	POSTAL7	156
	Canadian Post Activé	POSTAL30	156
	* Intelligent Mail Barcode Activé	POSTAL10	156
	Japanese Post activé	POSTAL3	156
	KIX Post Activé	POSTAL4	156
	Planet Code activé	POSTAL5	156
	Postal-4i Activé	POSTAL9	157
	Postnet Activé	POSTAL6	157
	Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL11	157
	InfoMail activé	POSTAL2	157

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Postal Codes 2D combinés	InfoMail et British Post activés	POSTAL8	157
	Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL20	157
	Postnet et Postal-4i activés	POSTAL14	157
	Postnet et Intelligent Mail Barcode activés	POSTAL16	157
	Postal-4i et Intelligent Mail Barcode activés	POSTAL17	157
	Postal-4i et Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL19	158
	Planet Code et Postnet activés	POSTAL12	158
	Planet Code et Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL18	158
	Planet et Postal-4i activé	POSTAL13	158
	Planet et Intelligent Mail Barcodeactivés	POSTAL15	158
	Planet, Postnet, et Postal-4i activés	POSTAL21	158
	Planet, Postnet et Intelligent Mail Barcode activés	POSTAL22	158
	Planet, Postal-4i et Intelligent Mail Barcode activés	POSTAL23	158
	Postnet, Postal-4i et Intelligent Mail Barcode activés	POSTAL24	158
	Planet, Postal-4i et Postnet avec champs B et B' activés	POSTAL25	159
	Planet, Intelligent Mail Barcodeet Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL26	159
	Postal-4i, Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL27	159
	Planet, Postal-4i, Intelligent Mail Barcodeet Postnet activés	POSTAL28	159
	Planet, Postal-4i, Intelligent Mail Barcode et Postnet avec les champs B et B' activés	POSTAL29	158
Chiffre de contrôle Planet Code	Transmettre	PLNCKX1	159
	*Ne pas transmettre	PLNCKX0	159
Chiffre de contrôle Postnet	Transmettre	NETCKX1	160
	*Ne pas transmettre	NETCKX0	160

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Australian Post Interprétation	* Sortie de barre	AUSINT0	160
	Tableau N numérique	AUSINT1	160
	Tableau alphanumérique C	AUSINT2	160
	Tableaux N et C combinés	AUSINT3	160
Postal Codes - linéaires			
China Post (Hong Kong 2 of 5)	Mettre tous les paramètres China Post (Hong Kong 2 de 5)	CPCPCDFT	161
	*Désactivé	CPCENA0	161
	Activé	CPCENA1	161
Msg. China Post (Hong Kong 2 of 5) Longueur	Minimum (2 - 80) *4	CPCMIN	161
	Maximum (2 - 80) *80	CPCMAX##	161
Korea Post	Mettre tous les paramètres Korea Post à la valeur par défaut	KPCDFT	162
	*Désactivé	KPCENA0	162
	Activé	KPCENA1	162
Msg. Korea Post Longueur	Minimum (2 - 80) *4	KPCMIN##	162
	Maximum (2 - 80) *48	KPCMAX##	162
Chiffre de contrôle Korea Post	Transmettre le chiffre de contrôle	KPCCHK1	162
	* Ne pas transmettre le chiffre de contrôle	KPCCHK0	162
Commandes d'imagerie par défaut			
Image Snap	Mettre toutes les commandes d'imagerie à la valeur par défaut	IMGDFT	163
	Style d'imagerie - Décodage	SNPSTY0	164

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Image Snap (suite)	*Style d'imagerie - Photo	SNPSTY1	164
	Style d'imagerie - Manuel	SNPSTY2	164
	Avertisseur activé	SNPBEP1	164
	*Avertisseur désactivé	SNPBEP0	164
	*Attendre déclencheur désactivé	SNPTRG0	165
	Attendre déclencheur activé	SNPTRG1	165
	*État LED - Désactivé	SNPLED0	165
	État LED - Activé	SNPLED1	165
	Exposition (1à *7874 microsecondes)	SNPEXP	165
	*Gain - Aucun	SNPGAN1	166
	Gain - Moyen	SNPGAN2	166
	Gain - Élevé	SNPGAN4	166
	Gain - Maximum	SNPGAN8	166
	Cibler valeur blanche (0-255) *125	SNPWHT	166
	Delta pour acceptation (0-255) *25	SNPDEL	166
	Mise à jour des essais (0-10) *6	NNPTRY	167
	Pourcentage du point de consigne cible (1-99) *50	SNPPCT	167
Envoi de l'image	* Filtre Infinity - Désactivé	IMGINF0	168
	Filtre Infinity - Activé	IMGINF1	168
	*Compensation désactivée	IMGCOR0	168
	Compensation activée	IMGCOR1	168
	*Profondeur du pixel - 8 bits/pixel (niveaux de gris)	IMGBPP8	169
	Profondeur des pixels - 1 bit/pixel (N et B)	IMGBPP1	169
	*Ne pas donner plus de netteté aux rebords	IMGEDG0	169
	Donner plus de netteté aux rebords (0-23)	IMGEDG##	169
	*Format de fichier - JPEG	IMGFMT6	170
	Format de fichier - KIM	IMGFMT0	170
	Format de fichier - TIFF binaire	IMGFMT1	170
	Format de fichier - TIFF groupe binaire 4, compressé	IMGFMT2	170

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
	Format de fichier - TIFF échelle de gris	IMGFMT3	170
	Format de fichier - Binaire non compressé	IMGFMT4	170
	Format de fichier - Échelle de gris non compressée	IMGFMT5	170
	Format de fichier - BMP	IMGFMT8	170
	Format de fichier - TIFF couleur compressée	IMGFMT10	170
	Format de fichier - TIFF couleur non compressée	IMGFMT11	170
	Format de fichier - couleur JPEG	IMGFMT12	170
	Format de fichier - couleur BMP	IMGFMT14	170
	Format de fichier - BMP raw non compressé	IMGFMT15	170
	*Étirement de l'histogramme	IMGHIS0	170
	Étirement de l'histogramme activé	IMGHIS1	170

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Envoi de l'image (suite)	* Réduction du bruit désactivée	IMGFSP0	171
	Réduction du bruit activée	IMGFSP1	171
	Inverser l'image autour de l'axe des X	IMGNVX1	171
	Inverser l'image autour de l'axe des Y	IMGNVY1	171
	*Faire pivoter l'image aucun	IMGROT0	172
	Faire pivoter l'image de 90 degrés vers la droite	IMGROT1	172
	Faire pivoter l'image de 180 degrés vers la droite	IMGROT2	172
	Faire pivoter l'image à 90 degrés vers la gauche	IMGROT3	172
	Qualité d'image JPEG (0-100) *50	IMGJQF###	172
	* Correction gamma désactivée	IMGGAM0	173
	Correction gamma activée (0-1000)	IMGGAM###	173
	Rognage de l'image - Gauche (0-843) *0	IMGWNL	173
	Rognage de l'image - Droite (0-843) *843	IMGWNR###	173
	Rognage de l'image - Haut (0-639) *0	IMGWNT	173
	Rognage de l'image - Bas (0-639) *639	IMGWNB###	174
	Rognage de l'image - Marge (1-238) *0	IMGMAR	174
	Protocole - Aucun (raw)	IMGXFR0	174
	Protocole - Aucun (USB par défaut)	IMGXFR2	174
	Protocole - Hmodem compressé (RS232 par défaut)	IMGXFR3	174
	Protocole - Hmodem	IMGXFR4	174
	*Envoyer chaque pixel	IMGSUB1	175
	Envoyer 1 pixel sur 2	IMGSUB2	175
	Envoyer 1 pixel sur 3	IMGSUB3	175
	*Filtre d'image de document désactivé	IMGUSH0	175
	Filtre d'image de document activé (0-255)	IMGUSH###	175
	*Ne pas envoyer l'histogramme	IMGHST0	176
	Envoyer l'histogramme	IMGHST1	176

Sélection	Réglage * Indique la valeur par défaut	Commande série # Indique une entrée numérique	Page
Compatibilité de la taille de l'image	Forcer la résolution VGA	IMGVGA1	176
	*Résolution native	IMGVGA0	177
Utilitaires			
Ajouter le préfixe Code I.D. à toutes les symbologies (temporaire)		PRECA2,BK2995C80!	179
Afficher la révision logicielle		REVINF	179
Menu Test	Activé	TSTMNU1	180
	*Désactivé	TSTMNU0	180
Modules d'extension d'application (applications)	*Décodage des applications activée	PLGDCE1	180
	Décodage des applications désactivée	PLGDCE0	180
	*Formatage des applications activé	PLGFOE1	181
	Formatage des applications désactivée	PLGFOE0	181
	Applications de la liste	PLGINF	181
Réinitialiser les valeurs par défaut	Supprimer les valeurs par défaut personnalisées	DEFOVR	183
	Activer les valeurs par défaut	VALEUR PAR DÉFAUT	183

CHAPITRE

10 SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Scanneur portable robuste

Paramètre	Spécifications
Mécanique	
Hauteur	15,2 mm (0,6 po)
Longueur	65,2 mm (2,6 po)
Largeur	30,3 mm (1,2 po)
Poids avec anneau déclencheur et pile	
8675i-SR	63 g (2,3 oz)
8675i-FR	66 g (2,4 oz)
Poids avec anneau déclencheur ni pile	
8675i-SR	50 g (1,8 oz)
8675i-FR	53 g (1,9 oz)
Poids de la pile	19 g (0,8 oz)
Électrique	
Éclairage	LED blanche (groupe de risque exempté)
Viser	Laser rouge haute visibilité 650 nm (classe 2)
Pile de capacité standard BAT-SCN10 :	3,85 V au lithium Ion, 570 mAh
Nombre prévu de balayages	12 000
Heures d'utilisation prévues	10 heures
Temps de charge prévu	3,5 heures
Radio	
Radio Bluetooth	
Fréquence	Sauts de fréquence adaptatifs 2,4 à 2,5 GHz (bande ISM)
Spécifications	v.5.1 (BDR, EDR, LE) Classe 1
de température	Ligne de visée de 100 m (330 pi)
Débit de données	Jusqu'à 1 Mbit/s
Environnemental	

Paramètre	Spécifications
Température de fonctionnement	
8675i-FR	-20 à 50 °C (-4 à 122° F)
8675i-SR	-10 à 50 °C (14 à 122° F)
Température d'entreposage	-20° C à 60° C (-4°F à 140 °F)
Taux d'humidité	Jusqu'à 95 %, sans condensation.
Chute	Fonctionnement après : 50 à 1,5 m (5 pi) de chute sur le béton à la température de fonctionnement 50 à 1,8 m (6 pi) à la température de fonctionnement selon MIL-STD-810G
Scellement environnemental	IP65
Vibrations	Résiste à un pic de 10 G de 10 à 500 Hz
ESD	±15kV air, ±8kV direct
Culbutage	Fonctionnement après 2000 culbutages de 0,5 m (1,6 pi) selon la norme IEC 60068-2-32
Gâchette	5 MM de cycles d'activation
Image	
Taille de l'image	1280 x 800 pixels.
Performance de balayage	
Inclinaison, obliquité	±60°, ±60°
Contraste des symboles	20 %
Tolérance au mouvement :	jusqu'à 584 cm (230 po) par seconde dans l'obscurité totale pour un UPC de 100 % à une distance de 10 cm (4 po)

Tableaux de profondeurs de champ

Performances habituelles de la gamme 8675i FlexRange (N6803)

Symbologie		À proximité	Distance éloignée
5 mil Code 39	mm	136	363
	po	5,35	14,29
10 mil Code 39	mm	92	1196
	po	3,62	47,09
20 mil Code 39	mm	61	2159
	po	2,40	85,00
13 mil 100 % UPC-A	mm	66	1435
	po	2,60	56,50
15 mil Code 128	mm	64	1569
	po	2,52	61,77
10 mil Data Matrix	mm	150	385
	po	5,91	15,16
100 mil Data Matrix [1]	mm	-	4503
	po	-	177,28
55 mil Code 39 [1]	mm	-	6544
	po	-	257,64
100 mil Code 39 [1,2]	mm	-	9841
	po	-	387,44

[1] La distance minimale dépend de la longueur du code à barres.

[2] Rapport large à étroit 3:1. Hauteur minimale du code de 7,6 cm (3 po).

Performances habituelles de la gamme 8675i Standard (S0703)

Symbologie		À proximité	Distance éloignée
5 mil Code 39	mm	68	299
	po	2,68	11,77
10 mil Code 39	mm	38	515
	po	1,50	20,28
20 mil Code 39	mm	42	798
	po	1,65	31,42
13 mil 100 % UPC-A	mm	42	571
	po	1,65	22,48

Symbologie		À proximité	Distance éloignée
15 mil Code 128	mm	40	648
	po	1,57	25,51
10 mil Data Matrix	mm	70	295
	po	2,76	11,61
6,7 mil PDF417	mm	82	242
	po	3,23	9,53
15 mil QR Code	mm	37	412
	po	1,46	16,22

Performances garanties de la gamme 8675i FlexRange (N6803)

Symbologie		À proximité	Distance éloignée
5 mil Code 39	mm	138	365
	po	5,43	14,4
10 mil Code 39	mm	94	1198
	po	4	47,2
20 mil Code 39	mm	63	2161
	po	3	85,1
13 mil 100 % UPC-A	mm	68	1437
	po	3	57
15 mil Code 128	mm	66	1571
	po	3	62
10 mil Data Matrix	mm	152	387
	po	6	15,23
100 mil Data Matrix [1]	mm	-	4505
	po	-	177,4
55 mil Code 39 [1]	mm	-	6546
	po	-	258
100 mil Code 39 [1,2]	mm	-	9843
	po	-	388

[1] La distance minimale dépend de la longueur du code à barres.

[2] Rapport large à étroit 3:1. Hauteur minimale du code de 7,6 cm (3 po).

Performances garanties de la gamme 8675i Standard (S0703)

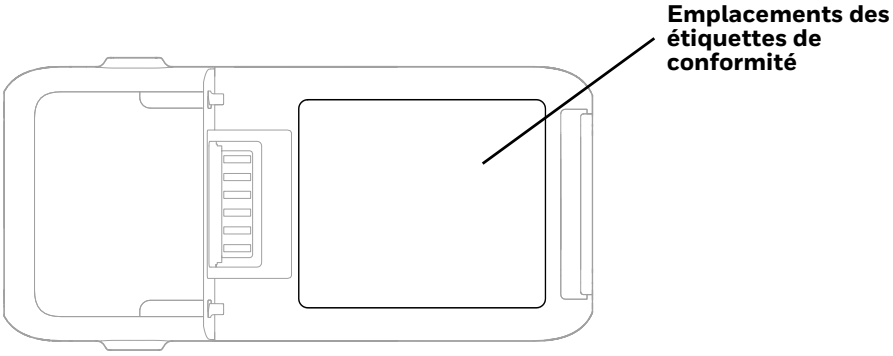
Symbologie		À proximité	Distance éloignée
5 mil Code 39	mm	79	270
	po	3,11	10,63

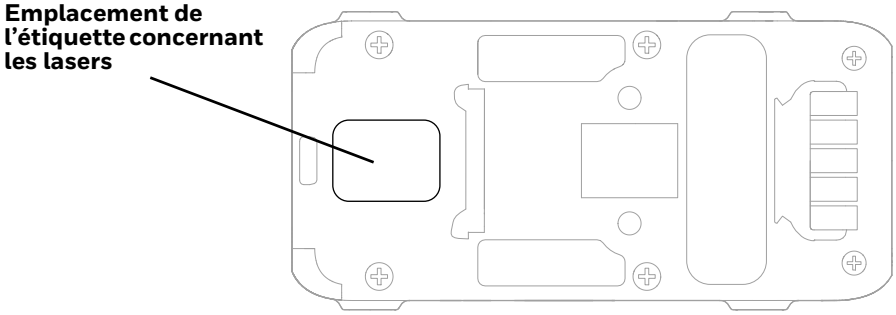
Symbologie		À proximité	Distance éloignée
10 mil Code 39	mm	40	450
	po	1,57	17,72
20 mil Code 39	mm	44	674
	po	1,73	26,53
13 mil 100 % UPC-A	mm	44	515
	po	1,73	20,27
15 mil Code 128	mm	42	572
	po	1,65	22,52
10 mil Data Matrix	mm	83	236
	po	3,27	9,29
6,7 mil PDF 417	mm	96	236
	po	3,78	9,29
15 mil QR Code	mm	39	390
	po	1,54	15,35

Étiquettes de sécurité requises

Scanneur portable compact robuste 8675i

Remarque : *Modèles d'agence 8675i.*





CHAPITRE

11 ENTRETIEN ET DÉPANNAGE

Réparations

Les réparations et/ou les mises à niveau ne doivent pas être effectuées sur ce produit. Ces services doivent être exécutés uniquement par un centre de service agréé (voir Équipe de soutien à la clientèle à la page xiii)

Entretien

Votre appareil fournit un fonctionnement fiable et efficace avec un minimum de soins. Même si un entretien spécifique n'est pas nécessaire, les sections suivantes décrivent les vérifications périodiques pour assurer un fonctionnement fiable.

Nettoyer le scanneur

Le boîtier du scanneur et la fenêtre du scanneur peuvent être nettoyés avec un chiffon doux humecté d'eau ou d'une solution d'eau détergente douce. Si une solution de détergent doux est utilisée, essuyez l'ordinateur avec un chiffon propre humecté d'eau seulement pour enlever tout résidu de détergent.

Remarque : *Les performances de lecture peuvent se dégrader si la fenêtre du scanneur n'est pas propre. Si la fenêtre est visiblement sale ou si le scanneur ne fonctionne pas bien, nettoyez-la.*

Mise en garde : Ne pas immerger le scanneur dans l'eau ou dans la solution nettoyante. Ne pas utiliser de lingettes ou de chiffons abrasifs sur la fenêtre du scanneur. Les lingettes abrasives peuvent égratigner la fenêtre. Ne jamais utiliser de solvants (p. ex., acétone) sur le boîtier ou la fenêtre. Les solvants peuvent endommager le fini ou la fenêtre.

Mise en garde : Assurez-vous que tous les composants sont secs avant d'accoupler l'ordinateur avec des accessoires de charge ou d'autres périphériques. L'accouplement des composants humides peut causer des dommages non couverts par la garantie.

Dépannage

Remarque : *Assurez-vous que votre pile est chargée.*

Le scanneur a-t-il de la difficulté à lire vos symboles?

Si le scanneur ne lit pas bien les symboles, vérifiez que les symboles :

- ne sont pas étalés, rugueux, égratignés ou présentant des vides;
- ne sont pas recouverts de givre ou de gouttelettes d'eau sur la surface;
- sont activés dans l'hôte auquel le dispositif se connecte.

Le code à barres est-il affiché mais non saisi dans l'application?

Le code à barres est affiché correctement sur le dispositif hôte, mais vous devez toujours appuyer sur une touche pour l'entrer (la touche Entrée/Retour ou la touche Tab, par exemple).

- Vous devez programmer un suffixe. La programmation d'un suffixe permet à l'appareil de produire les données du code à barres plus la clé dont vous avez besoin (comme « CR ») pour saisir les données dans votre application. Reportez-vous à la section Aperçu du préfixe/suffixe sur la page 69 pour plus d'informations.

Le scanneur ne lit pas votre code à barres du tout.

- Balayez les codes à barres Exemples de symboles, à partir de la page 233. Si le lecteur lit les codes à barres de l'échantillon, vérifiez que votre code à barres est lisible.
- Vérifiez que la symbologie de votre code à barres est activée (voir le Chapitre 6).
- Si le lecteur ne peut toujours pas lire les codes à barres de l'échantillon, balayez Toutes les symbolgies sur la page 98.

ANNEXE

A TABLEAUX DE RÉFÉRENCE

Tableaux des symbologies

Remarque : *« m » représente le caractère modificateur AIM. Reportez-vous à Spécification technique internationale, Identificateurs de symbologie, pour les détails du caractère de modificateur AIM.*

Les entrées de préfixe/suffixe pour des symbologies spécifiques remplacent l'entrée universelle (tous les symboles, 99).

Reportez-vous à Modification des données, commençant à la page 69 et Format de données, commençant à la page 75 pour obtenir des informations sur l'utilisation de Code ID et AIM ID.

Symbologies linéaires

	AIM		Honeywell	
Symbologie	**ID**	**Modificateurs possibles (m)**	**ID**	**Hex**
Toutes les symbologies				99
Codabar	]F*m*	0-1	a	61
Code 11	]H3		h	68
Code 128	]C*m*	0, 1, 2, 4	j	6A
Code 32 Pharmaceutique (PARAF)	]X0		<	3C
Code 39 (prend en charge le mode ASCII complet)	]A*m*	0, 1, 3, 4, 5, 7	b	62
Code 39 lié TCIF (TLC39)	]L2		T	54
Code 93 et 93i	]G*m*	0-9, A-Z, a-m	i	69
EAN	]E*m*	0, 1, 3, 4	d	64
EAN-13 (y compris Bookland EAN)	]E0		d	64
EAN-13 avec ajout	]E3		d	64
EAN-13 avec code de coupon étendu	]E3		d	64

	AIM		Honeywell	
Symbologie	**ID**	**Modificateurs possibles (m)**	**ID**	**Hex**
EAN-8	]E4		D	44
EAN-8 avec ajout	]E3		D	44
GS1				
GS1 DataBar	]e*m*	0	y	79
GS1 DataBar Limited	]e*m*		{	7B
GS1 DataBar Expanded	]e*m*		}	7D
GS1-128	]C1		I	49
2 of 5				
China Post (Hong Kong 2 of 5)	]X0		Q	51
Interleaved 2 of 5	]I*m*	0, 1, 3	e	65
Matrix 2 of 5	]X0		m	6D
NEC 2 of 5	]X0		Y	59
Straight 2 of 5 IATA	]R*m*	0, 1, 3	f	66
Straight 2 of 5 Industrial	]S0		f	66
MSI	]M*m*	0, 1	g	67
Telepen	]B*m*		t	74
UPC		0, 1, 2, 3, 8, 9, A, B, C		
UPC-A	]E0		c	63
UPC-A avec ajout	]E3		c	63
UPC-A avec code de coupon étendu	]E3		c	63
UPC-E	]E0		E	45
UPC-E avec ajout	]E3		E	45
UPC-E1	]X0		E	45

Ajouter Honeywell Code ID				5C80
Ajouter AIM Code ID				5C81
Ajouter une barre oblique inverse				5C5C

Symbologies 2D

	AIM		Honeywell	
Symbologie	**ID**	**Modificateurs possibles (m)**	**ID**	**Hex**
Toutes les symbologies				99
Aztec Code	]z*m*	0-9, A-C	z	7A
Chinese Sensible Code (Han Xin Code)	]X0		H	48

Symbologie	AIM		Honeywell	
	ID	Modificateurs possibles (m)	ID	Hex
Codablock A	]O6	0, 1, 4, 5, 6	V	56
Codablock F	]O*m*	0, 1, 4, 5, 6	q	71
Code 49	]T*m*	0, 1, 2, 4	l	6C
Data Matrix	]d*m*	0-6	w	77
DotCode	]J0		.	2E
GS1	]e*m*	0-3	y	79
Composite GS1	]e*m*	0-3	y	79
GS1 DataBar Omnidirectional	]e*m*	0-3	y	79
MaxiCode	]U*m*	0-3	x	78
PDF417	]L*m*	0-2	r	72
MicroPDF417	]L*m*	0-5	R	52
QR Code	]Q*m*	0-6	s	73
Micro QR Code	]Q*m*		s	73

Symbologies Postal

Symbologie	AIM		Honeywell	
	ID	Modificateurs possibles (m)	ID	Hex
Toutes les symbologies				99
Australian Post	]X0		A	41
British Post	]X0		b	42
Canadian Post	]X0		C	43
China Post	]X0		Q	51
InfoMail	]X0		,	2c
Intelligent Mail Barcode	]X0		M	4D
Japanese Post	]X0		J	4A
KIX (Netherlands) Post	]X0		K	4B
Korea Post	]X0		?	3F
Planet Code	]X0		L	4C
Postal-4i	]X0		N	4E
Postnet	]X0		P	50

Tableau de conversion ASCII (Code Page 1252)

Dans les applications de clavier, les caractères de contrôle ASCII peuvent être représentés de trois façons différentes, comme illustré ci-dessous. La fonction CTRL+X dépend du système d'exploitation et de l'application. Le tableau suivant présente certaines fonctionnalités Microsoft couramment utilisées. Ce tableau s'applique aux claviers de style américain. Certains caractères peuvent différer selon votre code de pays/paramètre régional PC.

Caractères de contrôle ASCII non imprimables			**Mode de commande du clavier + ASCII (CTRL+X)**		
			CTRL + X mode désactivé (KBDCAS0)	**Mode Windows Control + Mode X activés (KBDCAS2)**	
DEC	**HEX**	**Char**		**CTRL + X**	**Fonction CTRL + X**
0	00	NUL	Reserved	CTRL+ @	
1	01	SOH	NP Enter	CTRL+ A	Select all
2	02	STX	Caps Lock	CTRL+ B	Bold
3	03	ETX	ALT Make	CTRL+ C	Copy
4	04	EOT	ALT Break	CTRL+ D	Bookmark
5	05	ENQ	CTRL Make	CTRL+ E	Center
6	06	ACK	CTRL Break	CTRL+ F	Find
7	07	BEL	Enter / Ret	CTRL+ G	
8	08	BS	(Apple Make)	CTRL+ H	History
9	09	HT	Tab	CTRL+ I	Italic
10	0A	LF	*(saut Apple)*	CTRL+ J	Justify
11	0B	VT	Tab	CTRL+ K	hyperlink
12	0C	FF	Delete	CTRL+ L	list, left align
13	0D	CR	Enter / Ret	CTRL+ M	
14	0E	SO	Insert	CTRL+ N	New
15	0F	SIS	ESC	CTRL+ O	Open
16	10	DLE	F11	CTRL+ P	Print
17	11	DC1	Home	CTRL+ Q	Quit
18	12	DC2	PrtScn	CTRL+ R	
19	13	DC3	Backspace	S CTRL+ S	Save
20	14	DC4	Back Tab	CTRL+ T	
21	15	NAK	F12	CTRL+ U	
22	16	SYN	F1	CTRL+ V	Paste
23	17	ETB	F2	CTRL+ W	
24	18	CAN	F3	CTRL+ X	
25	19	EM	F4	CTRL+ Y	
26	1A	SUB	F5	CTRL+ Z	
27	1B	ÉCHAP	F6	CTRL+ @	
28	1C	FS	F7	CTRL+ \	
29	1D	GS	F8	CTRL+ \	
30	1E	RS	F9	CTRL+ ^	
31	1F	US	F10	CTRL+ -	
127	7F	⌂	NP Enter		

Tableau de référence ASCII inférieur

Remarque : *Code Windows page 1252 et ASCII inférieur utilisent les mêmes caractères.*

Caractères imprimables								
DEC	**HEX**	**Caractère**	**DEC**	**HEX**	**Caractère**	**DEC**	**HEX**	**Caractère**
32	20	<SPACE>	64	40	@	96	60	`
33	21	!	65	41	A	97	61	a
34	22	"	66	42	b	98	62	b
35	23	#	67	43	C	99	63	c
36	24	$	68	44	D	100	64	d
37	25	%	69	45	E	101	65	e
38	26	&	70	46	F	102	66	f
39	27	'	71	47	G	103	67	g
40	28	(	72	48	H	104	68	h
41	29	)	73	49	I	105	69	i
42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
48	30	0	80	50	P	112	70	p
49	31	1	81	51	Q	113	71	q
50	32	2	82	52	R	114	72	r
51	33	3	83	53	S	115	73	s
52	34	4	84	54	T	116	74	t
53	35	5	85	55	U	117	75	u
54	36	6	86	56	V	118	76	v
55	37	7	87	57	W	119	77	w
56	38	8	88	58	X	120	78	x
57	39	9	89	59	Y	121	79	y
58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
59	3B	;	91	5B	[	123	7B	{
60	3C	<	92	5C	\	124	7C	|
61	3D	=	93	5D	]	125	7D	}
62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
63	3F	?	95	5F	_	127	7F	⌂

Caractères ASCII étendus					
DEC	**HEX**	**CP 1252**	**ASCII**	**Alternatif étendu**	**Code de balayage PS2**
128	80	€	Ç	up arrow ↑	0x48
129	81		ü	down arrow ↓	0x50
130	82	‚	é	right arrow ⟶	0x4B
131	83	ƒ	â	left arrow ⟵	0x4D
132	84	„	ä	Insert	0x52
133	85	…	à	Delete	0x53
134	86	†	å	Home	0x47
135	87	‡	ç	End	0x4F
136	88	ˆ	ê	Page Up	0x49
137	89	‰	ë	Page Down	0x51
138	8A	Š	è	Right ALT	0x38
139	8B	‹	ï	Right CTRL	0x1D
140	8C	Œ	î	Reserved	s.o.

Caractères ASCII étendus (suite)					
DEC	HEX	CP 1252	ASCII	Alternatif étendu	Code de balayage PS2
141	8D		ì	Reserved	s.o.
142	8E	Ž	Ä	Numeric Keypad Enter	0x1C
143	8F		Å	Numeric Keypad /	0x35
144	90		É	F1	0x3B
145	91	‘	æ	F2	0x3C
146	92	’	Æ	F3	0x3D
147	93	“	ô	F4	0x3E
148	94	”	ö	F5	0x3F
149	95	•	ò	F6	0x40
150	96	–	û	F7	0x41
151	97	—	ù	F8	0x42
152	98	˜	ÿ	F9	0x43
153	99	™	Ö	F10	0x44
154	9A	š	Ü	F11	0x57
155	9B	›	¢	F12	0x58
156	9C	œ	£	Numeric Keypad +	0x4E
157	9D		¥	Numeric Keypad -	0x4A
158	9E	ž	₧	Numeric Keypad *	0x37
159	9F	Ÿ	ƒ	Caps Lock	0x3A
160	A0		á	Num Lock	0x45
161	A1	¡	í	Left Alt	0x38
162	A2	¢	ó	Left Ctrl	0x1D
163	A3	£	ú	Left Shift	0x2A
164	A4	¤	ñ	Right Shift	0x36
165	A5	¥	Ñ	Print Screen	s.o.
166	A6	¦	ª	Tab	0x0F
167	A7	§	º	Shift Tab	0x8F
168	A8	¨	¿	Enter	0x1C
169	A9	©	⌐	Esc	0x01
170	AA	ª	¬	Alt Make	0x36
171	AB	«	½	Alt Break	0xB6
172	AC	¬	¼	Control Make	0x1D
173	AD		¡	Control Break	0x9D
174	AE	®	«	Alt Sequence with 1 Character	0x36
175	AF	¯	»	Ctrl Sequence with 1 Character	0x1D
176	B0	°	░		
177	B1	±	▒		
178	B2	²	▓		
179	B3	³	│		
180	B4	´	┤		
181	B5	µ	╡		
182	B6	¶	╢		
183	B7	·	╖		
184	B8	¸	╕		
185	B9	¹	╣		
186	BA BA	º	║		
187	BB	»	╗		
188	BC	¼	╝		
189	BD	½	╜		
190	BE	¾	╛		
191	BF	¿	┐		
192	C0	À	└		
193	C1	Á	┴		
194	C2	Â	┬		

Caractères ASCII étendus (suite)					
DEC	**HEX**	**CP 1252**	**ASCII**	**Alternatif étendu**	**Code de balayage PS2**
195	C3	Ã	├		
196	C4	Ä	─		
197	C5	Å	┼		
198	C6	Æ	╞		
199	C7	Ç	╟		
200	C8	È	╚		
201	C9	É	╔		
202	CA	Ê	╩		
203	CB	Ë	╦		
204	CC	ì	╠		
205	CD	í	═		
206	CE	Î	╬		
207	CF	Ï	╧		
208	D0	Ð	╨		
209	D1	Ñ	╤		
210	D2	Ò	╥		
211	D3	Ó	╙		
212	D4	Ô	╘		
213	D5	Õ	╒		
214	D6	Ö	╓		
215	D7	×	╫		
216	D8	Ø	╪		
217	D9	Ù	┘		
218	DA	Ú	┌		
219	DB	Û	█		
220	DC	Ü	▄		
221	DD	Ý	▌		
222	DE	Þ	▐		
223	DF	ß	▀		
224	E0	à	α		
225	E1	á	ß		
226	E2	â	Γ		
227	E3	ã	π		
228	E4	ä	Σ		
229	E5	å	σ		
230	E6	æ	µ		
231	E7	ç	τ		
232	E8	è	Φ		
233	E9	é	Θ		
234	EA	ê	Ω		
235	EB	ë	nbre		
236	EC	ì	∞		
237	ED	í	φ		
238	EE	î	ε		
239	EF	ï	∩		
240	F0	ð	≡		
241	F1	ñ	±		
242	F2	ò	≥		
243	F3	ó	≤		
244	F4	ô	⌠		
245	F5	õ	⌡		
246	F6	ö	÷		
247	F7	÷	≈		
248	F8	ø	°		

Caractères ASCII étendus (suite)					
DEC	**HEX**	**CP 1252**	**ASCII**	**Alternatif étendu**	**Code de balayage PS2**
249	F9	ù	·		
250	FA	ú	·		
251	FB	û	√		
252	FC	ü	n		
253	FD	ý	²		
254	F	þ	■		
255	FF	ÿ			

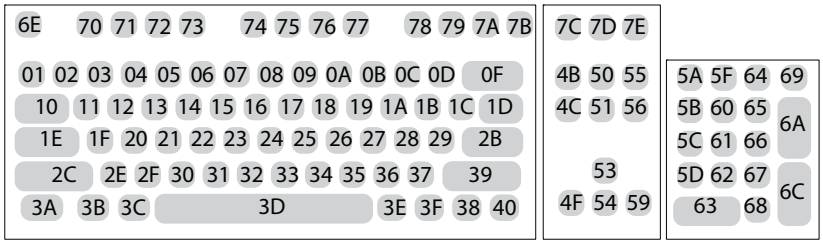
Remplacements de caractères ISO 2022/ISO 646

Les pages de codes définissent le mappage des codes de caractère aux caractères. Si les données reçues ne s'affichent pas avec les caractères appropriés, cela peut être dû au fait que le code à barres balayé a été créé à l'aide d'une page de code différente de celle que le programme hôte attend. Si c'est le cas, sélectionnez la page de code avec laquelle les codes à barres ont été créés. Les caractères de données doivent alors apparaître correctement.

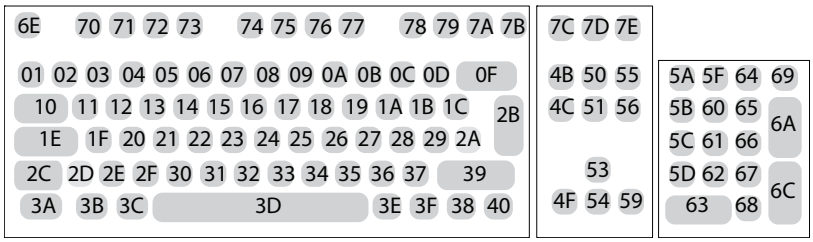
Méthode/pays de sélection de page de code	**Standard**	**Pays du clavier**	**Option de page de code Honeywell**
United States (standard ASCII)	ISO/IEC 646-IRV	s.o.	1
Remplacement automatique des caractères nationaux	ISO/IEC 2022	s.o.	2 (défaut)
Page Code binaire	s.o.	s.o.	3
La valeur par défaut « Remplacement automatique des caractères nationaux » sélectionne les options de la page de code Honeywell ci-dessous pour le Code 128, le Code 39 et le Code 93.			
United States	ISO/IEC 646-06	0	1
Canada	ISO/IEC 646-121	54	95
Canada	ISO/IEC 646-122	18	96
Japan	ISO/IEC 646-14	28	98
China	ISO/IEC 646-57	92	99
Great Britain (UK)	ISO/IEC 646-04	7	87
France	ISO /IEC 646-69	3	83
Germany	ISO/IEC646-21	4	84
Switzerland	ISO /IEC 646-CH	6	86
Sweden / Finland (extended Annex C)	ISO/IEC 646-11	2	82
Ireland	ISO /IEC 646-207	73	97
Denmark	ISO/IEC 646-08	8	88
Norway	ISO/IEC 646-60	9	94
Italy	ISO/IEC 646-15	5	85
Portugal	ISO/IEC 646-16	13	92
Spain	ISO/IEC 646-17	10	90
Spain	ISO/IEC 646-85	51	91

Dec			35	36	64	91	92	93	94	96	123	124	125	126
Hex			23	24	40	5B	5C	5D	5E	60	7B	7C	7D	7E
US	**0**	**1**	**#**	**$**	**@**	**[**	****	**]**	**^**	**`**	**{**	**|**	**}**	**~**
CA	**54**	**95**	#	$	à	â	ç	ê	î	ô	é	ù	è	û
CA	**18**	**96**	#	$	à	â	ç	ê	É	ô	é	ù	è	û
JP	**28**	**98**	#	$	@	[	¥	]	^	`	{	|	}	‾
CN	**92**	**99**	#	¥	@	[	\	]	^	`	{	|	}	‾
GB	**7**	**87**	£	$	@	[	\	]	^	`	{	|	}	~
FR	**3**	**83**	£	$	à	°	ç	§	^	µ	é	ù	è	¨
DE	**4**	**84**	#	$	§	Ä	Ö	Ü	^	`	ä	ö	ü	ß
CH	**6**	**86**	ù	$	à	é	ç	ê	î	ô	ä	ö	ü	û
SE/FI	**2**	**82**	#	¤	É	Ä	Ö	Å	Ü	é	ä	ö	å	ü
DK	**8**	**88**	#	$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	~
NO	**9**	**94**	#	$	@	Æ	Ø	Å	^	`	æ	ø	å	‾
IE	**73**	**97**	£	$	Ó	É	í	Ú	Á	ó	é	í	ú	á
IT	**5**	**85**	£	$	§	°	ç	é	^	ù	à	ò	è	ì
PT	**13**	**92**	#	$	§	Ã	Ç	Õ	^	`	ã	ç	õ	°
ES	**10**	**90**	#	$	§	¡	Ñ	¿	^	`	°	ñ	ç	~
ES	**51**	**91**	#	$	·	¡	Ñ	Ç	¿	`	´	ñ	ç	¨
PAYS	**Pays du clavier**	**Honeywell Page de codes**	**Remplacements de caractères nationaux ISO/IEC 646**											

Références des touches du clavier



Clavier de style américain 104 touches



Clavier de style européen 105 touches

EXEMPLES DE SYMBOLES

UPC-A

0 123456 7890

Interleaved 2 of 5

01234567890

EAN-13

9 780330 290951

Code 128

Code 128

Code 39

BC321

Codabar

A13579B

Code 93

123456-9$

Straight 2 of 5 Industrial

123456

Matrix 2 of 5

6543210

RSS-14

(01) 00123456789012

PDF417

Enregistrement de voiture

Code 49

1234567890

EXEMPLES DE SYMBOLES (SUITE)

Postnet

Code postal

Data Matrix

Symbole de test

QR Code

Numéros

MaxiCode

Test Message

MicroPDF417

Test Message

TABLEAU DE PROGRAMMATION

K0K
0

K1K
1

K2K
2

K3K
3

K4K
4

K5K
5

K6K
6

K7K
7

K8K
8

K9K
9

TABLEAU DE PROGRAMMATION (SUITE)

KAK
A

KBK
B

KCK
C

KDK
D

KEK
E

KFK
F

MNUSAV.
Enre

MNUABT.
Éliminer

RESET_.
Réinit

Remarque : *Si vous faites une erreur lors du balayage des lettres ou des chiffres (avant de numériser **Enregistrer (Save)**, balayez **Éliminer (Discard)**, numérisez les lettres ou les chiffres corrects et **Enregistrer (Save)** de nouveau.*

Honeywell
855 S. Mint St.
Charlotte, NC 28202
USA

sps.honeywell.com